



ФУТБОЛ
В ШКОЛЕ

МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

ПО ОРГАНИЗАЦИИ
ФЕСТИВАЛЕЙ И ТУРНИРОВ ПО ФУТБОЛУ
СРЕДИ ОБУЧАЮЩИХСЯ

2022 г.



Настоящие методические рекомендации разработаны в целях привлечения максимального количества обучающихся общеобразовательных организаций к регулярным занятиям физической культурой и спортом и направлены на упорядочение системы организации и проведения физкультурных и спортивных мероприятий по футболу общеобразовательными организациями и школьными спортивными клубами, в том числе в рамках проекта «Футбол в школе»

Методические рекомендации составлены с учетом возрастных физиологических особенностей обучающихся и адаптированы к имеющейся материально-технической базе образовательных организаций.

Представленные рекомендации по размерам полей/площадок и количественному составу команд для каждой возрастной группы позволяют реализовать более частое взаимодействие игроков с мячом и создают предпосылки для принятия самостоятельных игровых решений и их исполнения



ВАЖНО: дети приходят в футбол, чтобы играть. Чем больше возможностей у ребенка взаимодействовать с мячом и забивать голы, тем больше удовольствия от игры он получает

Соревновательный аспект и результат в детском массовом футболе имеют не первостепенное значение.

Залогом успеха проведения мероприятий является позитивная атмосфера и возможность принимать участие в соревновательном процессе всем желающим, независимо от их подготовленности.

Каждый участник должен в равной степени поучаствовать в матче/игре соревнования или фестиваля

Каждый участник должен иметь возможность продемонстрировать и применить свои футбольные навыки и умения, полученные как на уроках по предмету «Физическая культура», проводимых на основе модуля «Футбол», так и на занятиях по футболу в рамках дополнительного образования.

В процессе игры формируется командный дух, а взаимодействие друг с другом продолжается и за пределами футбольной площадки

ВАЖНО: в футбол любят играть не только мальчики, но и девочки. Девочкам футбол помогает развивать физические качества и укреплять уверенность в себе, а также позволяет проявлять лидерские позиции в коллективе

ВАЖНО: педагогу, привлеченному к проведению фестивалей и турниров, необходимо помнить о главных принципах детского футбола:



1 Безопасная среда и дружелюбная атмосфера

2 Равномерное вовлечение в игру и единый подход ко всем участникам



3 Сбалансированность команд

4 Соблюдение принципов Fair Play («честной игры») на поле и за его пределами

5 Доступность и многогранность футбола (привлечение участников с ОВЗ)



I. ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ.
ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ



ФУТБОЛЬНОЕ ПОЛЕ

РАЗМЕТКА

Поле размечается непрерывными линиями шириной 12 см.

Разметка также может быть временной, но обязательно безопасной

Штрафная площадь

Зона, в которой вратарь может играть руками. За нарушение в своей штрафной площади команде назначается 11-метровый удар (пенальти) в свои ворота

Боковая линия

Линия, ограничивающая ширину игровой площадки

ФУТБОЛ
В ШКОЛЕ

Дуга 11-метровой отметки

Дуга, за которой находятся игроки во время выполнения 11-метрового удара (пенальти)

Площадь ворот

Зона, из пределов которой выполняется удар от ворот

Линия ворот

Линия, ограничивающая длину игровой площадки

Угловой флаг

Устанавливается в каждом углу футбольного поля и отмечает границы игрового пространства

11-метровая отметка

Отметка, с которой выполняется 11-метровый удар (пенальти)

Средняя линия

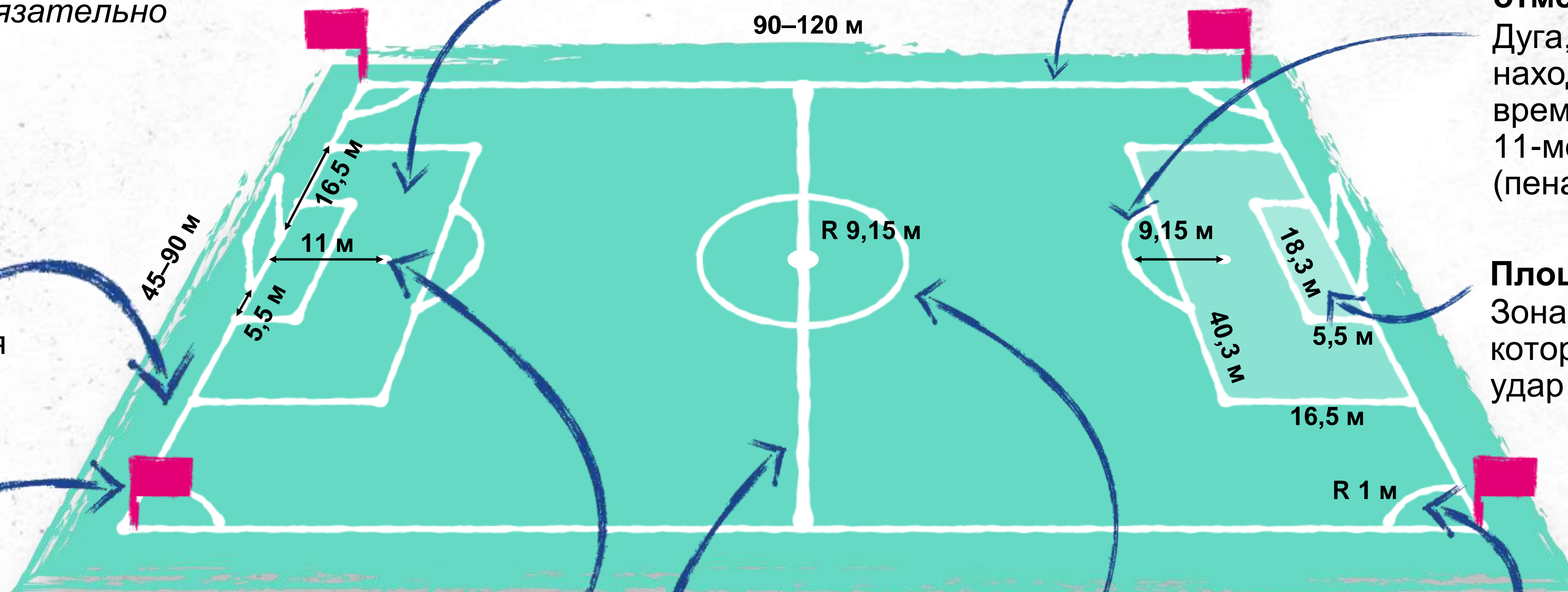
Линия, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий

Центральный круг с отметкой центра поля

Окружность радиусом 9,15 м с отметкой внутри, показывающей середину средней линии (центр поля)

Угловой сектор

Сектор для исполнения угловых ударов в каждом из четырех углов поля



УЧАСТНИКИ МАТЧА

Вратарь (голкипер) – игрок, главная задача которого защищать свои ворота. Ему разрешается играть руками, но только в своей штрафной площади. Цвет его формы отличается от цвета формы игроков

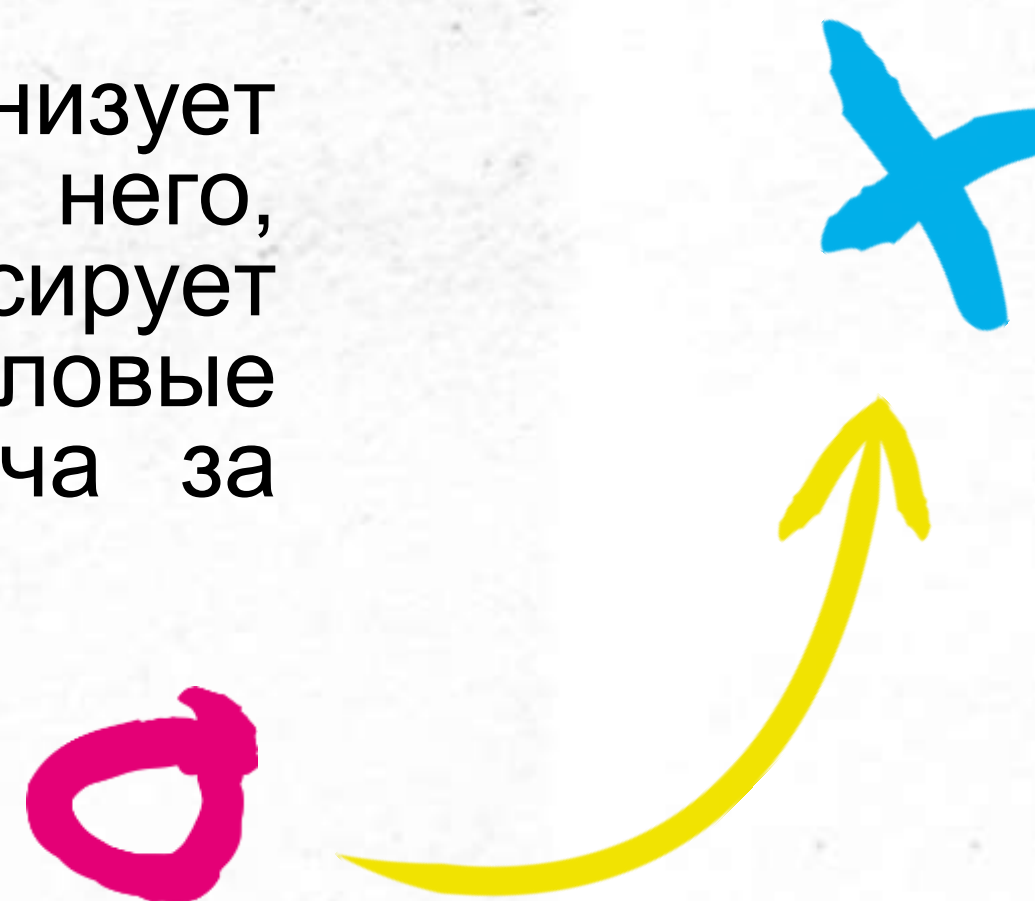
Защитник – игрок, главная задача которого обороняться и предотвращать атакующие действия соперников. На поле располагается ближе к своим воротам, чем

другие игроки

Полузащитник – игрок, который помогает защитникам в обороне, а также принимает участие в атакующих действиях между линией обороны и атаки

Нападающий – игрок, основная задача которого совершать атакующие действия и забивать мяч в ворота соперника

Судья выводит команды на поле и организует рукопожатие команд до начала матча и после него, следит за соблюдением Правил игры, фиксирует нарушения и назначает штрафные, свободные, угловые удары, пенальти, удары от ворот, выход мяча за боковую линию поля, следит за временем игры.



ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ. НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

Начальный удар выполняется в начале каждого тайма матча и при возобновлении игры после забитого гола

Ввод мяча из-за боковой линии (вбрасывание мяча) назначается, когда мяч полностью пересекает боковую линию по земле или по воздуху

Удар от ворот назначается, когда мяч после касания игрока атакующей команды полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху, и гол не забит

Угловой удар назначается, когда мяч после касания обороняющейся команды полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху, и гол не забит

Штрафной удар назначается, если игрок совершает нарушение против соперника в неосторожной, безрассудной манере или с использованием чрезмерной физической силы, а также при игре рукой в мяч или задержке

Мяч, забитый непосредственно со штрафного удара в ворота соперника, засчитывается

Свободный удар назначается, если игрок нарушает правила без физического контакта с соперником (блокировка, опасная игра), при симуляции, неспортивном поведении, а также при розыгрыше положения «вне игры». Мяч, забитый непосредственно со свободного удара в ворота соперника, не засчитывается

Удар с 11-метровой отметки (пенальти) назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, внутри своей штрафной площади,

Штрафной/свободный удары, удар с 11-метровой отметки (пенальти) во время игры, вбрасывание мяча, удар от ворот и угловой удар, «спорный мяч» являются способами возобновления игры

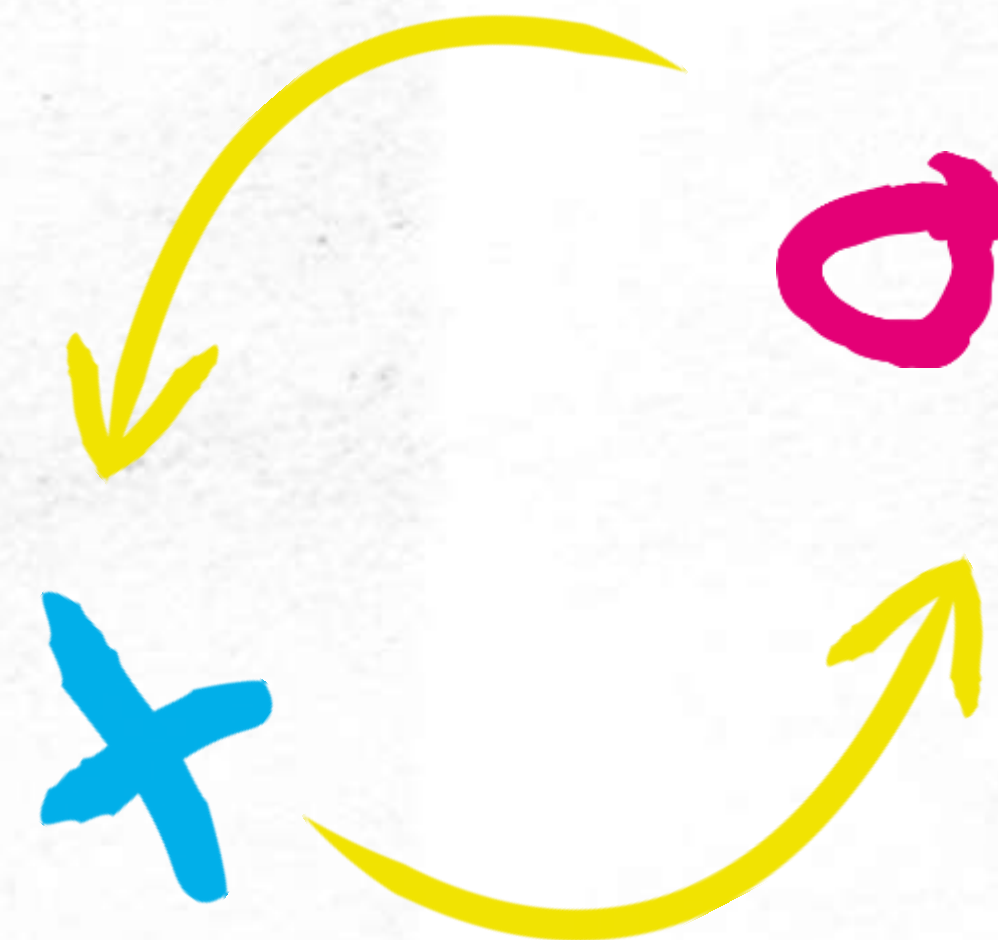
ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ. НАРУШЕНИЯ И ЗАМЕНЫ

Желтая карточка – предупреждение, которое судья выносит игроку за **существенное** нарушение правил игры (затягивание возобновления игры, неспортивное поведение, систематические нарушения, несоблюдение требуемого расстояния, словесное несогласие с решением судьи, грубая игра, симуляция)

Красная карточка – карточка, которую судья показывает игроку, совершившему **грубое** нарушение правил игры (лишение соперника возможности забить гол, умышленный удар соперника ногой или рукой, умышленная игра рукой в мяч) или за две желтые карточки, полученные игроком в одной игре. Красная карточка ведет к удалению игрока с поля

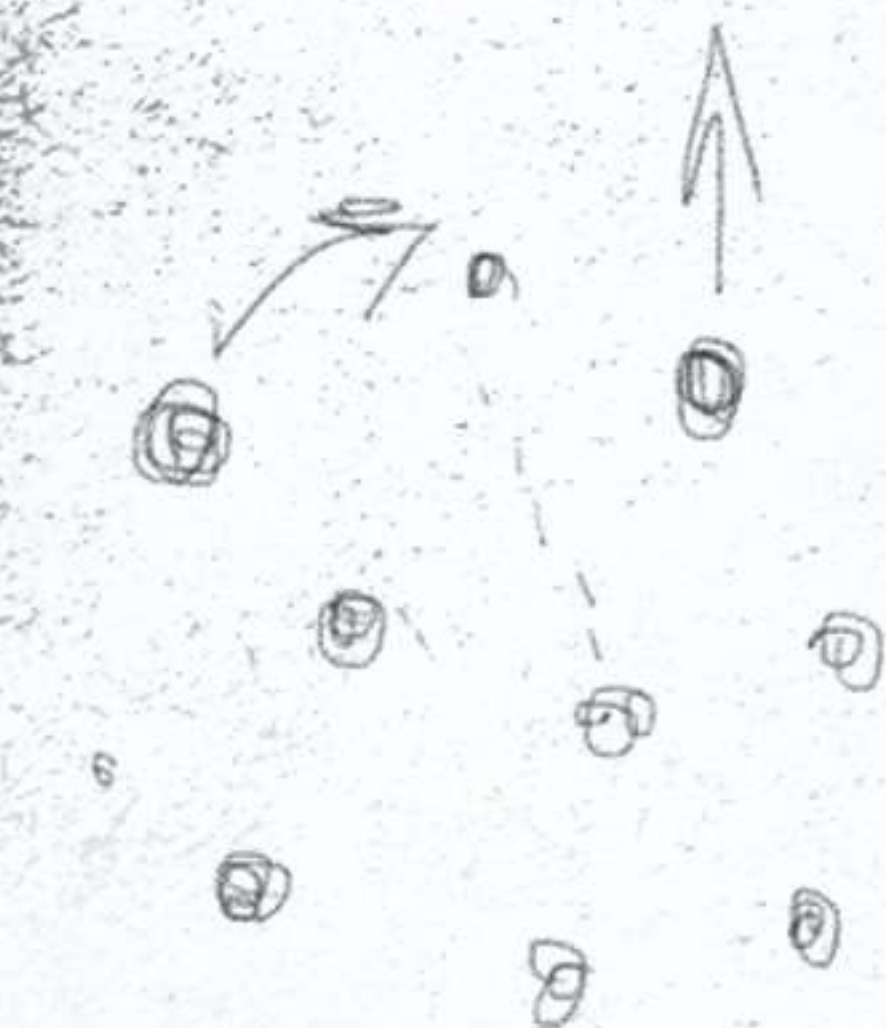
Процедура замены – выход на поле игрока вместо другого игрока той же команды во время матча. Игрок, которого заменили, покидает пределы поля.

Замены используются для смены травмированных, уставших или плохо выступающих игроков, а также в тактических целях

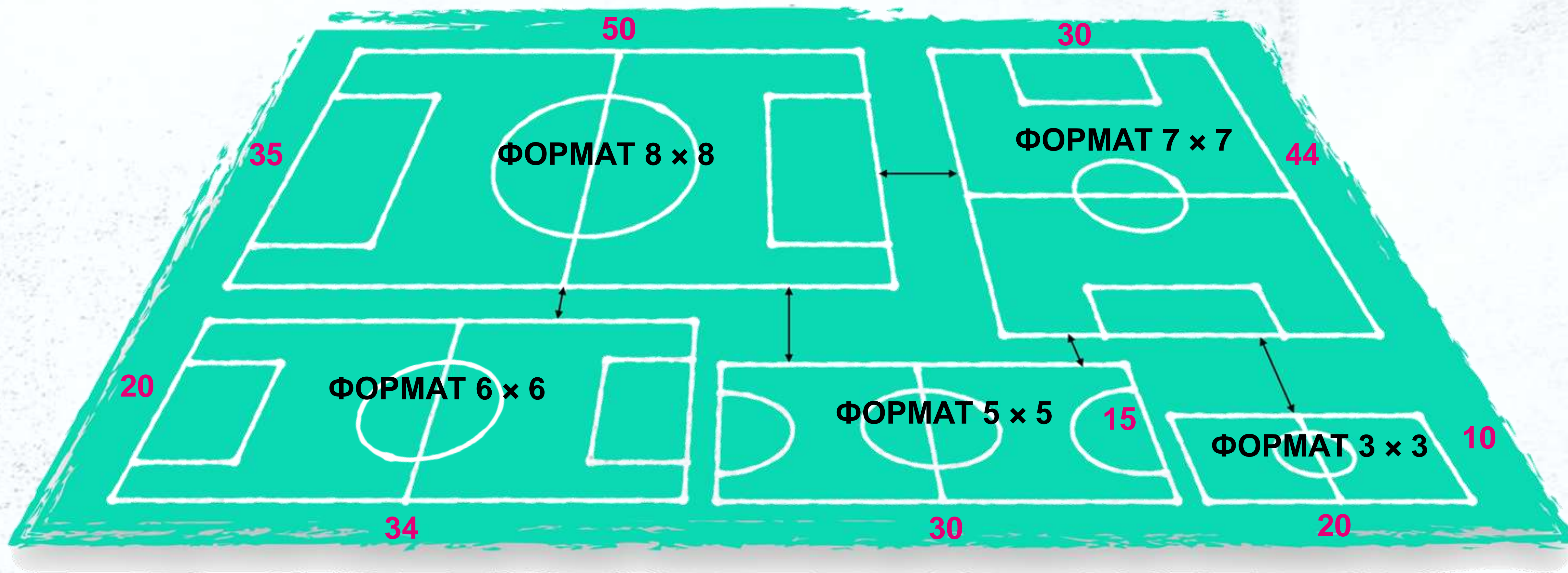












**II. РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ФОРМАТЫ И
ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ФУТБОЛЬНЫХ
МАТЧЕЙ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ
ВОЗРАСТА УЧАСТНИКОВ
(ФУТБОЛЬНЫЕ ПЛОЩАДКИ)**



РЕКОМЕНДАЦИИ ПО РАЗМЕЩЕНИЮ ПЛОЩАДОК НА ФУТБОЛЬНОМ ПОЛЕ 90 × 60











РЕКОМЕНДУЕМЫЙ ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ: 6–7 ЛЕТ

 Формат 3x3	 Поле Длина: 20–25 м Ширина: 10–15 м	 Ворота Ширина: 1–2 м Высота: 0,8–1,2 м	 Мяч № 3 (№ 4)
 Продолжительность матча 2 тайма по 12 минут. Перерыв — 3 минуты	 Вратарь БЕЗ ВРАТАРЯ	 Штрафная площадь НЕ РАЗМЕЧАЕТСЯ	 Замены игроков Обратные замены разрешены. Без остановки игры, в обозначенной зоне

РЕКОМЕНДУЕМЫЙ ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ: 6–7 ЛЕТ

 Начальный удар С центра поля передачей или ведением мяча. Соперники - в 3 м от мяча на своей половине поля	 Ввод мяча с боковой линии Ногой: передачей или ведением мяча. Соперники - в 3 м от мяча	 Угловой удар Передачей или ведением мяча из угла поля, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 3 м от мяча
 Нарушения ФИКСИРУЮТСЯ (вмешательство судьи минимальное)	 Штрафной/ свободный удары С места нарушения ударом, передачей или ведением мяча. Соперники - в 3 м от мяча	 Пенальти НЕ НАЗНАЧАЕТСЯ Назначается "Штрафной удар". Мяч устанавливается в 3 м от ворот
 Вне игры НЕ ФИКСИРУЕТСЯ	 Удар от ворот Ногой: передачей или ведением мяча от линии ворот в 1–2 м . Соперники - в 3 м от мяча	 Ситуация «гол — не гол» Гол НЕ засчитывается после удара со своей половины поля. Игра возобновляется «Ударом от ворот» соперника

РЕКОМЕНДУЕМЫЙ ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ: 8–9 ЛЕТ

 Формат 5x5	 Поле Длина: 30–40 м Ширина: 15–20 м	 Ворота Ширина: 3 м Высота: 2 м.	 Мяч № 4
 Продолжительность матча 2 тайма по 15 минут. Перерыв — 5 минуты	 Вратарь МОЖЕТ брать мяч в руки в штрафной площади от своего игрока после передачи	 Штрафная площадь По мини-футбольной разметке (6 м от ворот) или Длина: 9 м. Ширина: 6 м	 Замены игроков Обратные замены разрешены. Без остановки игры, в обозначенной зоне

РЕКОМЕНДУЕМЫЙ ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ: 8–9 ЛЕТ

 Начальный удар С центра поля передачей или ведением мяча. Соперники - в 5 м от мяча на своей половине поля	 Ввод мяча с боковой линии Ногой: передачей или ведением мяча. Соперники - в 6 м от мяча	 Угловой удар Передачей или ведением мяча из угла поля, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 6 м от мяча
 Нарушения ФИКСИРУЮТСЯ	 Штрафной/ свободный удары С места нарушения, ударом, передачей или ведением мяча. Соперники в 6 м от мяча	 Пенальти НАЗНАЧАЕТСЯ За нарушение внутри штрафной площади. Выполняется с 6 м. Соперники в 6 м позади мяча
 Вне игры НЕ ФИКСИРУЕТСЯ	 Удар от ворот Ногой: передачей или ведением мяча с любой точки внутри штрафной площади. Соперники за пределами штрафной площади	 Ситуация «гол — не гол» Гол НЕ засчитывается после удара со своей половины поля. Игра возобновляется «Ударом от ворот» соперника









РЕКОМЕНДУЕМЫЙ ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ: 10–11 ЛЕТ

 Формат 6x6	 Поле Длина: 35–45 м Ширина: 20–25 м	 Ворота Ширина: 3 м Высота: 2 м	 Мяч № 4
 Продолжительность матча 2 тайма по 20 минут. Перерыв — 5 минут	 Вратарь НЕ МОЖЕТ брать мяч в руки в штрафной площади от своего игрока после передачи	 Штрафная площадь Длина: 13 м. Ширина: 7 м	 Замены игроков Обратные замены разрешены. Без остановки игры, в обозначенной зоне

РЕКОМЕНДУЕМЫЙ ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ: 10–11 ЛЕТ

 <h3>Начальный удар</h3> <p>С центра поля передачей. Соперники - в 5 м от мяча на своей половине поля</p>	 <h3>Ввод мяча с боковой линии</h3> <p>Ногой: передачей. Соперники - в 6 м от мяча</p>	 <h3>Угловой удар</h3> <p>Передачей из угла поля, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 6 м от мяча</p>
 <h3>Нарушения</h3> <p>ФИКСИРУЮТСЯ</p>	 <h3>Штрафной/ свободный удары</h3> <p>С места нарушения, ударом или передачей. Соперники - в 6 м от мяча</p>	 <h3>Пенальти</h3> <p>НАЗНАЧАЕТСЯ За нарушение внутри штрафной площади. Выполняется с 6 м. Соперники в 6 м позади мяча</p>
 <h3>Вне игры</h3> <p>НЕ ФИКСИРУЕТСЯ</p>	 <h3>Удар от ворот</h3> <p>Ногой: передачей с любой точки внутри штрафной площади. Соперники за пределами штрафной площади</p>	 <h3>Ситуация «гол — не гол»</h3> <p>Гол НЕ засчитывается после удара со своей половины поля. Игра возобновляется «Ударом от ворот» соперника</p>



РЕКОМЕНДУЕМЫЙ ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ: 12–13 ЛЕТ

 Формат 7x7	 Поле Длина: 45–55 м Ширина: 30–40 м	 Ворота Ширина: 5 м Высота: 2 м	 Мяч № 5
 Продолжительность матча 2 тайма по 20 минут Перерыв — 5 минут	 Вратарь НЕ МОЖЕТ брать мяч в руки от своего игрока после передачи	 Штрафная площадь Длина: 15 м. Ширина: 9 м	 Замены игроков Обратные замены разрешены. Без остановки игры, в обозначенной зоне

РЕКОМЕНДУЕМЫЙ ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ: 12–13 ЛЕТ

 <h3>Начальный удар</h3> <p>С центра поля передачей. Соперники - в 5 м от мяча на своей половине поля</p>	 <h3>Ввод мяча из-за боковой линии</h3> <p>Обеими руками из-за головы с места, где мяч покинул пределы поля. Соперники - на расстоянии 2 м.</p>	 <h3>Угловой удар</h3> <p>Передачей из угла поля, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 6 м от мяча</p>
 <h3>Нарушения</h3> <p>ФИКСИРУЮТСЯ</p>	 <h3>Штрафной/ свободный удары</h3> <p>С места нарушения, ударом или передачей. Соперники - в 6 м от мяча</p>	 <h3>Пенальти</h3> <p>НАЗНАЧАЕТСЯ За нарушение внутри штрафной площади. Выполняется с 9 м. Соперники в 6 м позади мяча</p>
 <h3>Вне игры</h3> <p>НЕ ФИКСИРУЕТСЯ</p>	 <h3>Удар от ворот</h3> <p>Ногой: передачей с любой точки внутри штрафной площади. Соперники за пределами штрафной площади</p>	 <h3>Ситуация «гол — не гол»</h3> <p>Гол засчитывается ударом с любой точки поля. Игра возобновляется с центра поля</p>

РЕКОМЕНДУЕМЫЙ ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ: 14–15, 16-17 ЛЕТ

 Формат 8x8	 Поле Длина: 50–60 м Ширина: 35–45 м	 Ворота Ширина: 5 м Высота: 2 м	 Мяч № 5
 Продолжительность матча 2 тайма по 25 минут Перерыв — 5 минут	 Вратарь НЕ МОЖЕТ брать мяч в руки от своего игрока после передачи	 Штрафная площадь Длина: 15 м. Ширина: 9 м	 Замены игроков Обратные замены разрешены. Без остановки игры, в обозначенной зоне

РЕКОМЕНДУЕМЫЙ ФОРМАТ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ: 14–15, 16-17 ЛЕТ

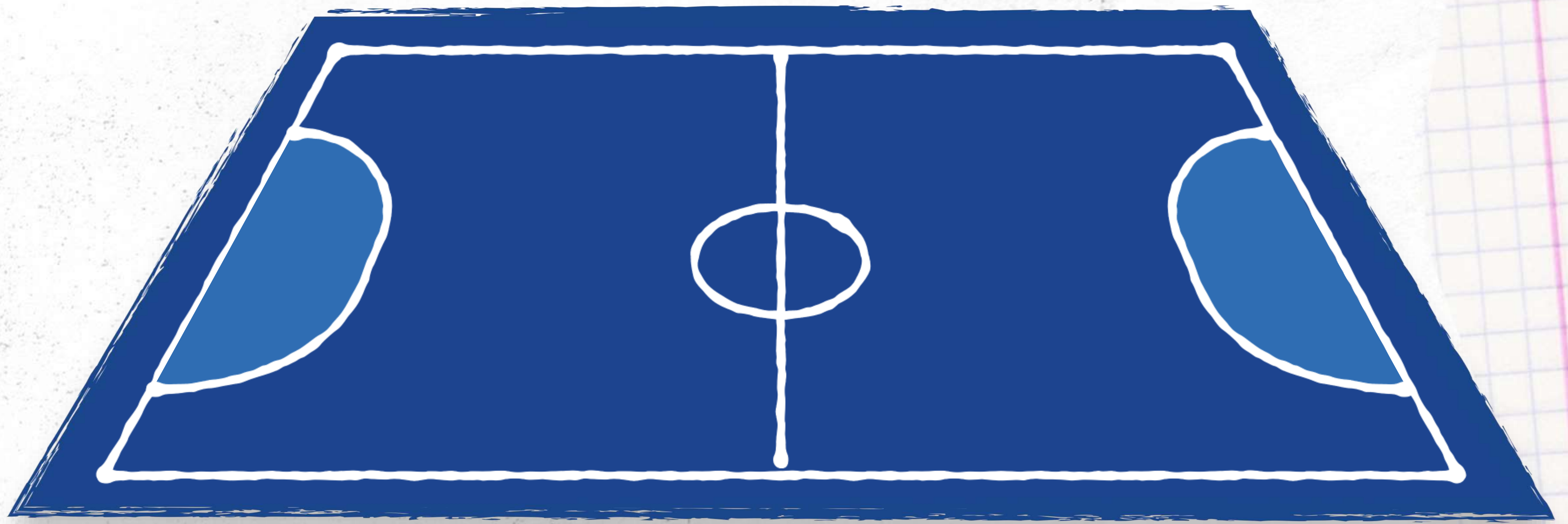
 <p>Начальный удар</p> <p>С центра поля передачей. Соперники - в 5 м от мяча на своей половине поля</p>	 <p>Ввод мяча из-за боковой линии</p> <p>Обеими руками из-за головы с места, где мяч покинул пределы поля. Соперники - на расстоянии 2 м.</p>	 <p>Угловой удар</p> <p>Передачей из угла поля, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 6 м от мяча</p>
 <p>Нарушения</p> <p>ФИКСИРУЮТСЯ</p>	 <p>Штрафной/ свободный удары</p> <p>С места нарушения, ударом или передачей. Соперники - в 6 м от мяча</p>	 <p>Пенальти</p> <p>НАЗНАЧАЕТСЯ</p> <p>За нарушение внутри штрафной площади. Выполняется с 9 м. Соперники в 6 м позади мяча</p>
 <p>Вне игры</p> <p>НЕ ФИКСИРУЕТСЯ</p>	 <p>Удар от ворот</p> <p>Ногой: передачей с любой точки внутри штрафной площади. Соперники за пределами штрафной площади</p>	 <p>Ситуация «гол — не гол»</p> <p>Гол засчитывается ударом по мячу с любой точки поля. Игра возобновляется с центра поля</p>

III. РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ФОРМАТЫ И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ФУТБОЛЬНЫХ МАТЧЕЙ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ИМЕЮЩЕЙСЯ ИНФРАСТРУКТУРЫ (СПОРТИВНЫЕ ЗАЛЫ)








СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 36×18 М

Максимальное рекомендуемое количество игроков: 6х6





СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 36×18 М

или другие варианты похожих размеров

	6-7 лет	8-9 лет	10-11 лет	12-13 лет 14-15 лет 16-17 лет
 Формат	3x3	4x4 или 6x6	6x6	5x5
 Размер площадки	Две площадки 15x10 м	Две площадки 15x12 м или на всю площадку	На всю площадку	
 Ворота	1 - 2 x 0,8-1,2 м	1-2 x 0,8-1,2 м или 3 x 2 м	3 x 2 м	
 Размер мяча	№ 3 (№ 4)	№ 4		№ 5
 Продолжительность матча	2 тайма по 10 мин Перерыв: 3 мин	2 тайма по 15 мин Перерыв: 5 мин		2 тайма по 20 мин Перерыв: 5 мин



СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 36×18 М

или другие варианты похожих размеров

	6-7 лет	8-9 лет	10-11 лет	12-13 лет 14-15 лет 16-17 лет
 Вратарь	Без вратаря	Без вратаря (если 4x4) или МОЖЕТ брать мяч в руки в штрафной площади от своего игрока после передачи	НЕ МОЖЕТ брать мяч в руки от своего игрока после передачи	
 Штрафная площадь	Не размечается	Если без вратаря (4x4), обозначается без отметки линии конусами или фишками по боковой линии в 3 м от угла площадки или по мини-футбольной разметке (6 м от ворот)	По мини-футбольной разметке (6 м от ворот)	
 Замены игроков	Обратные замены разрешены. Без остановки игры, в обозначенной зоне			
 Начальный удар	С центра площадки передачей или ведением мяча. Соперники - в 3 м от мяча на своей половине поля		С центра площадки передачей. Соперники - в 3 м от мяча на своей половине поля	

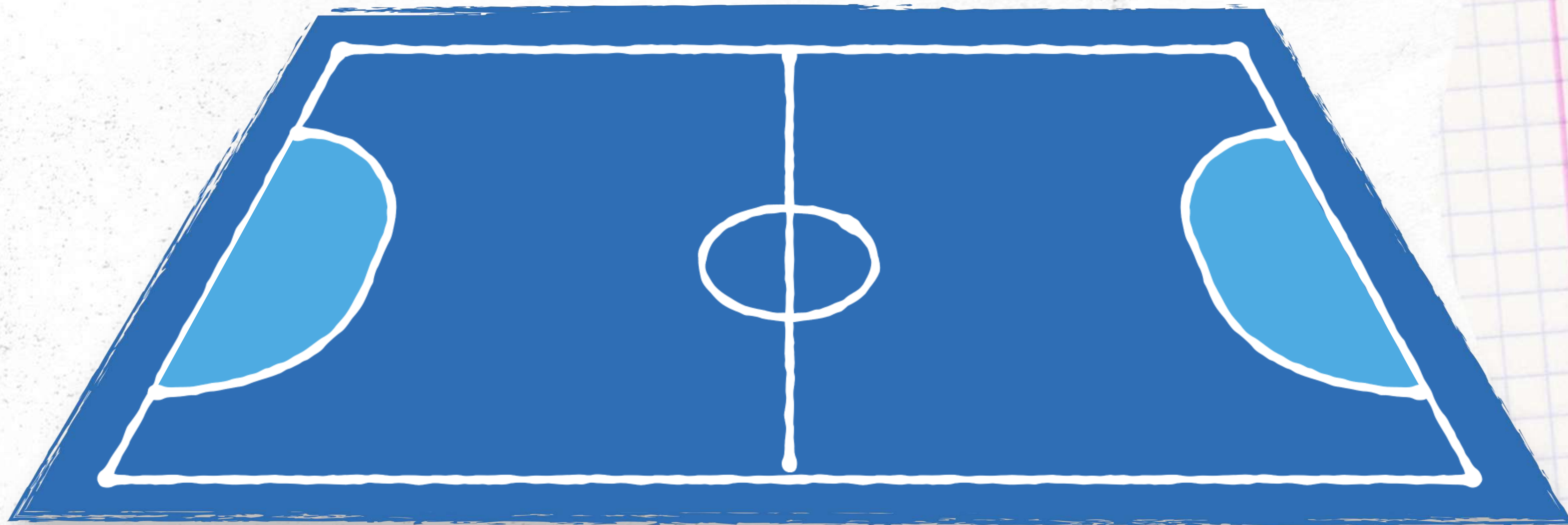
СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 36×18 М

или другие варианты похожих размеров

	6-7 лет	8-9 лет	10-11 лет	12-13 лет 14-15 лет 16-17 лет
 Ввод мяча с боковой линии поля	<p>Ногой: передачей или ведением мяча Соперники - в 3 м от мяча</p>		<p>Ногой: передачей Соперники - в 5 м от мяча</p>	
 Удар от ворот	<p>Ногой: передачей или ведением мяча с любой точки 1-2 м от ворот.</p>	<p>Ногой: передачей или ведением мяча с любой точки внутри штрафной площади. Соперники - в 3 м от мяча или за пределами штрафной площади</p>	<p>Ногой: передачей с любой точки внутри штрафной площади. Соперники - за пределами штрафной площади</p>	
 Угловой удар	<p>Передачей или ведением мяча из угла площадки, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 3 м от мяча</p>		<p>Передачей из угла площадки, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 5 м от мяча.</p>	
 Штрафной / Свободный удары	<p>С места нарушения, передачей или ведением мяча. Соперники - в 3 м от мяча</p>		<p>С места нарушения, ударом или передачей. Соперники - в 5 м от мяча</p>	
 Ситуация «Гол — не гол»	<p>Гол НЕ засчитывается после удара со своей половины поля. Игра возобновляется «Ударом от ворот» соперника</p>			
 Пенальти	<p>НЕ НАЗНАЧАЕТСЯ. Назначается "Штрафной удар". Мяч устанавливается в 3 м от ворот</p>	<p>1. Для форматов 4х4 НЕ НАЗНАЧАЕТСЯ. Назначается "Штрафной удар". Мяч устанавливается в 3 м от ворот. 2. Для форматов 5х5 и 6х6 НАЗНАЧАЕТСЯ за нарушение внутри штрафной площади. Выполняется с 6 м. Соперники - в 5 м позади мяча</p>		

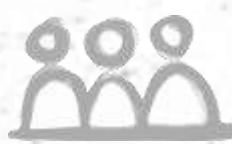




СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 24×12 М

или другие варианты похожих размеров



СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 24×12 М

или другие варианты похожих размеров

	6-7 лет	8-9 лет	10-11 лет	12-13 лет 14-15 лет 16-17 лет
 Формат	4x4 или 3x3	5x5		4x4
 Размер площадки	На всю площадку или две площадки 12x10м	НА ВСЮ ПЛОЩАДКУ		
 Ворота	1-2 x 0,8-1,2 М	1-2 x 0,8-1,2 м или 3x2 м	3x2 м	
 Размер мяча	№ 3 (№ 4)	№ 4		№ 5
 Продолжительность матча	2 тайма по 10 мин Перерыв: 3 мин .	2 тайма по 15 мин. Перерыв: 5 мин.		2 тайма по 20 мин. Перерыв: 5 мин.





СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 24×12 М

или другие варианты похожих размеров

	6-7 лет	8-9 лет	10-11 лет	12-13 лет 14-15 лет 16-17 лет
 Вратарь	Без вратаря	МОЖЕТ брать мяч в руки в штрафной площади от своего игрока после передачи	НЕ МОЖЕТ брать мяч в руки от своего игрока после передачи. МОЖЕТ играть ногой неограниченное количество раз после передачи от своего игрока	
 Штрафная площадь	Не размечается	Обозначается без отметки линии конусами или фишками по боковой линии в 3 м от угла площадки		
 Замены игроков	Обратные замены разрешены. Без остановки игры, в обозначенной зоне			
 Начальный удар	С центра площадки передачей или ведением мяча. Соперники - в 3 м от мяча на своей половине поля		С центра площадки передачей. Соперники - в 3 м от мяча на своей половине поля	

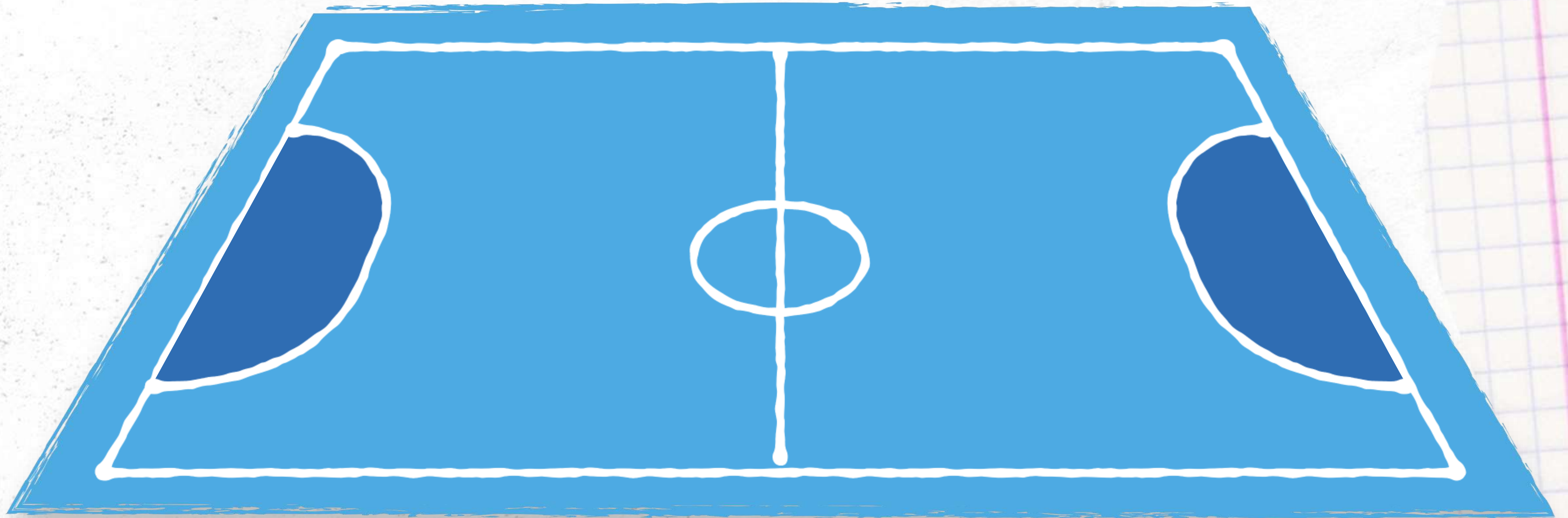
СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 24×12 М

или другие варианты похожих размеров

	6-7 лет	8-9 лет	10-11 лет	12-13 лет 14-15 лет 16-17 лет
 Ввод мяча с боковой линии поля	<p>Ногой: передачей или ведением мяча Соперники - в 3 м от мяча</p>		<p>Ногой: передачей Соперники - в 3 м от мяча</p>	
 Удар от ворот	<p>Ногой: передачей или ведением мяча с любой точки 1-2 м от ворот. Соперники - в 3 м от мяча</p>		<p>Ногой: передачей с любой точки 1-2 м. от ворот. Соперники - в 3 м от мяча</p>	
 Угловой удар	<p>Передачей или ведением мяча из угла площадки, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 3 м от мяча.</p>		<p>Передачей из угла площадки, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 3 м от мяча.</p>	
 Штрафной / Свободный удары	<p>С места нарушения, передачей или ведением мяча. Соперники - в 3 м от мяча</p>		<p>С места нарушения, передачей. Соперники - в 3 м от мяча</p>	
 Ситуация «Гол — не гол»	<p>Гол НЕ засчитывается после удара со своей половины поля. Игра возобновляется «Ударом от ворот» соперника</p>			
 Пенальти	<p>НЕ НАЗНАЧАЕТСЯ. Назначается "Штрафной удар". Мяч устанавливается в 3 м от ворот</p>	<p>Для форматов 4x4 и 5x5 НАЗНАЧАЕТСЯ за нарушение внутри штрафной площади. Выполняется с 6 м. Соперники - в 5 м позади мяча</p>		






СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 18×9 М

или другие варианты похожих размеров



СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 18x9 М

или другие варианты похожих размеров

	6-7 лет	8-9 лет	10-11 лет	12-13 лет 14-15 лет 16-17 лет
 Формат	3x3	4x4		
 Размер площадки	На всю площадку			
 Ворота	1-2 x 0,8-1,2 м		2 x 1,2 м	
 Размер мяча	№ 3 (№ 4)	№ 4		№ 5
 Продолжительность матча	2 тайма по 12 мин Перерыв: 3 мин.	2 x 15 мин. Перерыв: 5 мин.		2 x 20 мин Перерыв: 5 мин

СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 18×9 М

или другие варианты похожих размеров

	6-7 лет	8-9 лет	10-11 лет	12-13 лет 14-15 лет 16-17 лет
 Вратарь	Без вратарей			
 Штрафная площадь	Не размечается	Обозначается без отметки линии конусами или фишками по боковой линии в 3 м от угла площадки		
 Замены игроков	Обратные замены разрешены. Без остановки игры, в обозначенной зоне			
 Начальный удар	С центра площадки передачей или ведением мяча. Соперники - в 3 м от мяча на своей половине поля		С центра площадки передачей. Соперники - в 3 м от мяча на своей половине поля	


СПОРТИВНЫЙ ЗАЛ 18×9 М


или другие варианты похожих размеров

	6-7 лет	8-9 лет	10-11 лет	12-13 лет 14-15 лет 16-17 лет
 Ввод мяча с боковой линии поля	<p>Ногой: передачей или ведением мяча Соперники - в 3 м от мяча</p>		<p>Ногой: передачей Соперники - в 3 м от мяча</p>	
 Удар от ворот	<p>Ногой: передачей или ведением мяча с любой точки 1-2 м. от ворот. Соперники - в 3 м от мяча</p>		<p>Ногой: передачей с любой точки 1-2 м. от ворот. Соперники - в 3 м от мяча</p>	
 Угловой удар	<p>Передачей или ведением мяча из угла площадки, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 3 м от мяча.</p>		<p>Передачей из угла площадки, ближнего к точке, где мяч пересек линию ворот. Соперники - в 3 м от мяча.</p>	
 Штрафной / Свободный удары	<p>С места нарушения, передачей или ведением мяча. Соперники - в 3 м от мяча</p>		<p>С места нарушения, передачей. Соперники - в 3 м от мяча</p>	
 Ситуация «Гол — не гол»	<p>Гол НЕ засчитывается после удара со своей половины поля. Игра возобновляется «Ударом от ворот» соперника</p>			
 Пенальти	<p>НЕ НАЗНАЧАЕТСЯ</p> <p>Назначается «Штрафной удар». Мяч устанавливается в 3 м от ворот</p>			


ПРИМЕЧАНИЯ


При проведении внутришкольных фестивалей и соревнований:

 количество игроков в команде, рекомендованное в данном пособии, может быть изменено в сторону уменьшения в зависимости от возможностей инфраструктуры

 размеры футбольных ворот, рекомендованные в данном пособии, могут быть изменены в сторону уменьшения:

- при сокращении количественного состава команд;
- при уменьшении размера спортивной площадки

 ворота должны быть безопасными, при отсутствии футбольных ворот можно использовать конусы или стойки







**IV. СИСТЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ
СОРЕВНОВАНИЙ ПО ФУТБОЛУ**



В соответствии с Правилами вида спорта «Футбол» соревнования по футболу могут проводиться по следующим системам:

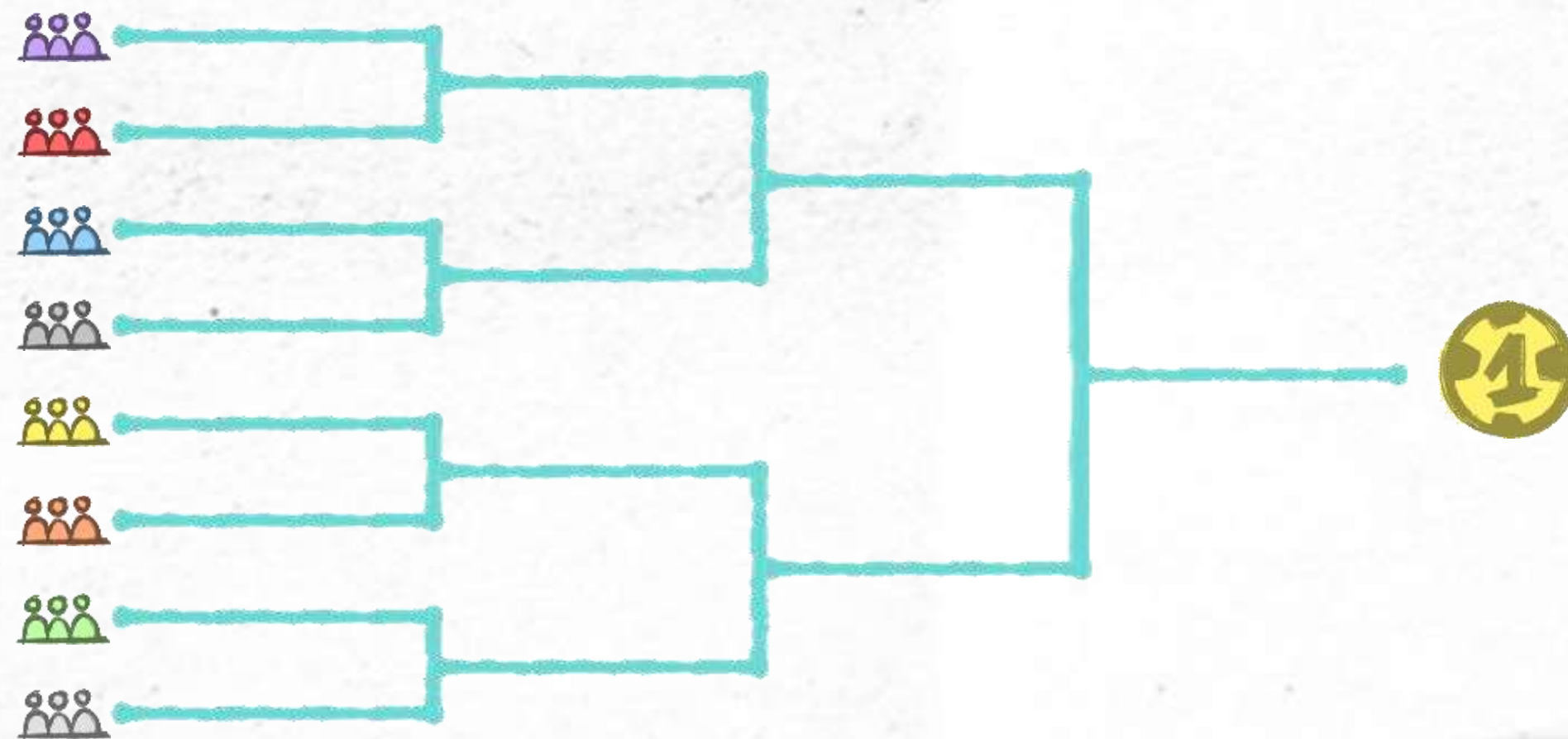
КРУГОВАЯ СИСТЕМА

Участники соревнований последовательно проводят друг с другом равное количество матчей. Результаты матчей оцениваются в очках, побеждает команда, набравшая наибольшую сумму очков после завершения всех игр. При равенстве очков у двух или нескольких команд победитель определяется по дополнительным критериям.

Команды	1	2	3	4	В	Н	П	Мячи	Очки
1 	0								
2 		0							
3 			0						
4 				0					

КУБКОВАЯ СИСТЕМА

Участник выбывает из турнира после первого проигрыша по итогам одного матча или серии из нескольких матчей между двумя участниками соревнований. Система позволяет в короткие сроки проводить соревнования с большим количеством участников.



ШВЕЙЦАРСКАЯ СИСТЕМА

При швейцарской системе соревнования проходят без выбывания.

В каждом туре, начиная со второго, пары соперников составляются так, чтобы встречались между собой участники, набравшие равное количество очков или максимально близкое к ним.

Команды между собой могут встретиться только один раз.

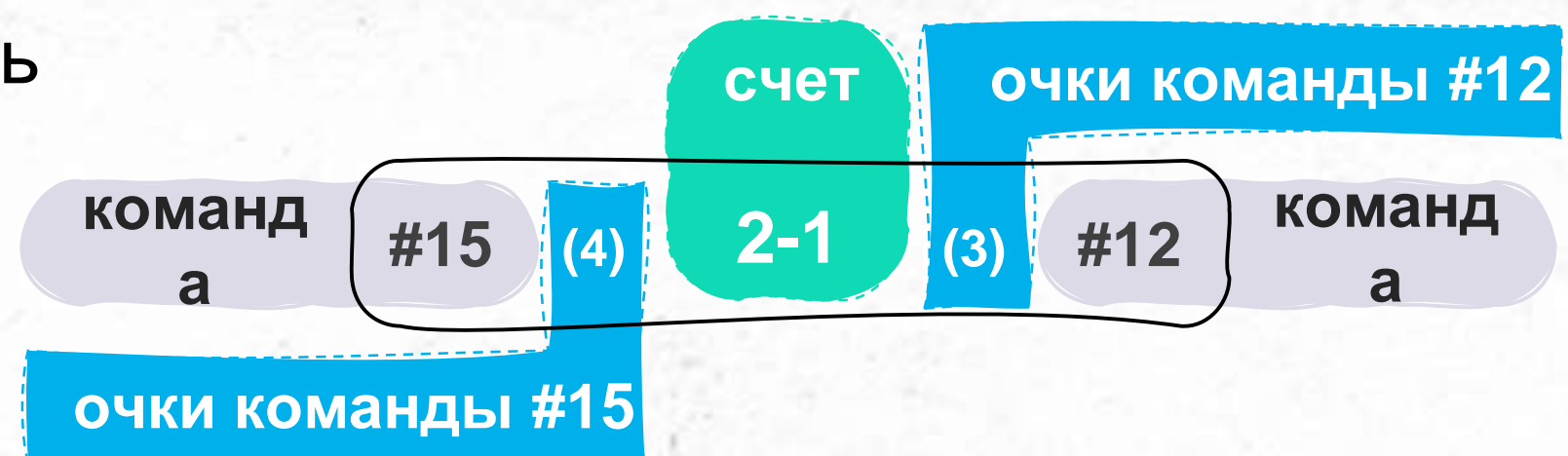
В каждом туре играют равные по силе команды, что повышает конкурентоспособность и зрелищность соревнования.

КОМБИНИРОВАННАЯ СИСТЕМА

Комбинированная система состоит из двух или более систем – круговой, кубковой, швейцарской. В этом случае часть соревнований проводится по одной из систем, отдельная часть — по другой из систем.

1 тур	2 тур	3 тур	4 тур
#1 4-2 #2	#1 (3) 5-2 (3) #6	#1 (6) 2-0 (6) #10	#1 (9) - (7) #15
#3 1-2 #4	#4 (3) 1-1 (3) #15	#4 (4) 3-3 (4) #7	#10 (6) - (5) #7
#5 3-5 #6	#10 (3) 4-2 (3) #12	#15 (4) 2-1 (3) #12	#4 (5) - (4) #14
#7 3-3 #8	#7 (1) 2-1 (1) #14	#6 (3) 1-1 (3) #2	#2 (4) - (4) #3
#9 1-5 #10	#8 (1) 5-5 (1) #13	#3 (3) 2-2 (2) #8	#6 (4) - (3) #9
#11 0-7 #12	#2 (0) 4-1 (0) #9	#13 (2) 4-4 (1) #5	#12 (3) - (3) #13
#13 2-2 #14	#3 (0) 6-2 (0) #16	#11 (1) 1-3 (1) #14	#8 (3) - (2) #5
#15 4-3 #16	#5 (0) 2-2 (0) #11	#9 (0) 3-0 (0) #16	#11 (1) - (0) #16

Как смотреть таблицу



- За победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение очки не начисляются
- В скобках указаны очки команды, набранные в предыдущем туре.



ВАЖНО: Спортивные соревнования среди обучающихся рекомендованы* к проведению по круговой системе на уровне общеобразовательной организации и на муниципальном уровне.

Круговая система проведения дает возможность иметь детям регулярную игровую практику.

В зависимости от количества команд возможно провести соревнования в два или несколько кругов с таким расчётом, чтобы каждая команда провела одинаковое количество встреч на своём поле и на поле соперника.

Круговая система розыгрыша позволяет наиболее объективно определить соотношение сил соревнующихся команд и выявить не только победителя соревнований, но и определить места всех других участников.



* В соответствии с Перечнем поручений Президента Российской Федерации по итогам заседания Совета при Президенте Российской Федерации по развитию физической культуры и спорта от 10 октября 2019 г. № Пр - 2397

КРУГОВАЯ СИСТЕМА ДЛЯ 3-4 КОМАНДЫ

Для 3-4 команд допускается возможность проведения игр в три круга . При участии в турнире 3 команд команда, указанная в сетке в паре с командой № 4 в этом туре, отдыхает.

1 круг			2 круг			3 круг		
Тур	Команды		Тур	Команды		Тур	Команды	
1	1 – (4)	2 – 3	4	(4) – 1	3 – 2	7	1 – (4)	2 – 3
2	3 – 1	(4) – 2	5	1 – 3	2 – (4)	8	3 – 1	(4) – 2
3	1 – 2	3 – (4)	6	2 – 1	(4) – 3	9	1 – 2	3 – (4)

КРУГОВАЯ СИСТЕМА ДЛЯ 5–6 КОМАНД

Для 5-6 команд допускается возможность проведения игр в два круга . При участии в турнире 5 команд команда, указанная в сетке в паре с командой №6 в этом туре, отдыхает.

1 круг				2 круг			
Тур	Команды			Тур	Команды		
1	1 – (6)	2 – 5	3 – 4	6	(6) – 1	5 – 2	4 – 3
2	5 – 1	(6) – 4	2 – 3	7	1 – 5	4 – (6)	3 – 2
3	1 – 4	5 – 3	(6) – 2	8	4 – 1	3 – 5	2 – (6)
4	3 – 1	4 – 2	5 – (6)	9	1 – 3	2 – 4	(6) – 5
5	1 – 2	3 – (6)	4 – 5	10	2 – 1	(6) – 3	5 – 4

КРУГОВАЯ СИСТЕМА ДЛЯ 7-8 КОМАНД

Для 7-8 команд рекомендуется проведение игр в один круг. При участии в турнире 7 команд команда, указанная в сетке в паре с командой № 8 в этом туре, отдыхает.

Тур	Команды			
1	1 – (8)	2 – 7	3 – 6	4 – 5
2	7 – 1	(8) – 6	2 – 5	3 – 4
3	1 – 6	7 – 5	(8) – 4	2 – 3
4	5 – 1	6 – 4	7 – 3	(8) – 2
5	1 – 4	5 – 3	6 – 2	7 – (8)
6	3 – 1	4 – 2	5 – (8)	6 – 7
7	1 – 2	3 – (8)	4 – 7	5 – 6

КРУГОВАЯ СИСТЕМА ДЛЯ 9-10 КОМАНД

Для 9-10 команд проведение игр в один круг. При участии в турнире 9 команд команда, указанная в сетке в паре с командой № 10 в этом туре, отдыхает.

Тур	Команды				
1	1 – (10)	2 – 9	3 – 8	4 – 7	5 – 6
2	9 – 1	(10) – 8	2 – 7	3 – 6	4 – 5
3	1 – 8	9 – 7	(10) – 6	2 – 5	3 – 4
4	7 – 1	8 – 6	9 – 5	(10) – 4	2 – 3
5	1 – 6	7 – 5	8 – 4	9 – 3	(10) – 2
6	5 – 1	6 – 4	7 – 3	8 – 2	9 – (10)
7	1 – 4	5 – 3	6 – 2	7 – (10)	8 – 9
8	3 – 1	4 – 2	5 – (10)	6 – 9	7 – 8
9	1 – 2	3 – (10)	4 – 9	5 – 8	6 – 7

КРУГОВАЯ СИСТЕМА ДЛЯ 11-12 КОМАНД

Для 11-12 команд рекомендуется проведение игр в один круг.

При участии в турнире 11 команд, команда, указанная в сетке в паре с командой № 12 в этом туре, отдыхает.


Тур	Команды					
1	1 – (12)	2 – 11	3 – 10	4 – 9	5 – 8	6 – 7
2	11 – 1	(12) – 10	2 – 9	3 – 8	4 – 7	5 – 6
3	1 – 10	11 – 9	(12) – 8	2 – 7	3 – 6	4 – 5
4	9 – 1	10 – 8	11 – 7	(12) – 6	2 – 5	3 – 4
5	1 – 8	9 – 7	10 – 6	11 – 5	(12) – 4	2 – 3
6	7 – 1	8 – 6	9 – 5	10 – 4	11 – 3	(12) – 2
7	1 – 6	7 – 5	8 – 4	9 – 3	10 – 2	11 – (12)
8	5 – 1	6 – 4	7 – 3	8 – 2	9 – (12)	10 – 11
9	1 – 4	5 – 3	6 – 2	7 – (12)	8 – 11	9 – 10
10	3 – 1	4 – 2	5 – (12)	6 – 11	7 – 10	8 – 9
11	1 – 2	3 – (12)	4 – 11	5 – 10	6 – 9	7 – 8

КРУГОВАЯ СИСТЕМА ДЛЯ 11-16 КОМАНД

Для 11–16 команд допускается возможность деления команд на две группы по 6–8 команд в каждой. На первом этапе игры в каждой из групп проводятся по круговой системе. На втором этапе команды, занявшие в группах 1–2, 3–4, 5–6, 7–8 места, проводят стыковые игры (система плей — офф) после чего играется финальный матч и матчи за 3-е и последующие места.

КРУГОВАЯ СИСТЕМА ДЛЯ >15 КОМАНД

Для 15 команд и более допускается возможность деления команд на 3 или 4 группы по 5 и более команд в каждой. На первом этапе игры в каждой группе проводятся по круговой системе. На втором этапе команды, занявшие в группах 1, 2, 3, 4 и последующие места, формируют отдельные группы и проводят игры по круговой системе. По итогам этих игр определяются соответствующие места .



ВАЖНО: систему проведения соревнований, форматы и условия проведения матчей по футболу **общеобразовательная** организация выбирает самостоятельно, в зависимости от количества команд, сроков проведения, климатических условий региона и имеющейся инфраструктуры

