



# Основные изменения Правил 2022 года



## Замены (Правило 3-3-5)

- У Команды В на поле находится >11 человек
- Ранее:
  - Ждем до момента снэпа, затем бросаем флаг (фол на мертвом мяче)
  - Если упускаем фол до снэпа, то фиксируем фол на живом мяче
- Теперь:
  - флаг после снэпа (фол **всегда** на живом мяче)
- Применение правила упрощено
- Исключение (Правило 3-5-3-с)
  - Если часы розыгрыша истекают в момент, когда на поле >11 игроков Команды В, то это фол Команде В за SUB, а не Команде А за DOG



## Дополнительные периоды (Правило 3-1-3)

- Направлено на сокращение времени игр (безопасность уставших игроков)
- Изменение 1:
  - Ранее: Начиная с 3-го дополнительного периода, команде необходимо разыгрывать только 2-очковую реализацию.
  - **Теперь:** Начиная со **2-го** дополнительного периода, команда, заработавшая тачдаун, должна разыграть 2-очковую реализацию (успешный удар по воротам очков не приносит).
- Изменение 2:
  - Ранее: Продолжается обмен сериями владений с В-25 до 5-й серии владений.
  - Теперь:
    - Серии владений с В-25 разыгрываются в течение 2-х дополнительных периодов.
    - Начиная с **3-го** дополнительного периода – только 2-очковые реализации (с В-3).



## Продление четвертей и доп. периодов (3-2-3)

- К перечню условий, из-за которых четверть или доп. период должны быть продлены, добавлены:
  - Фолы, которые переносятся после набора очков:
    - Фолы после успешного филд-гола применяются так же, как фолы после тачдауна (10-2-5-a и d)
  - Нарушение за нелегальное касание
    - Например, исключение возможности Команде А не дать владение Команде В после свободного удара
- По выбору команды, которая не нарушала, четверть или период могут быть продлены, если штраф включает потерю попытки, или было совершено нелегальное касание



## Таргетинг (9-1-3 и 9-1-4)

- Удалены фразы “в спорных ситуациях - фол” в правилах 9-1-3 и 9-1-4
  - В следующей редакции MOFO также будет удален пункт 6.1.30 “в случае сомнений”
- Причины:
  - требование NCAA подтверждать с помощью видеоповторов все случаи таргетинга
  - Исключить фразу “решение на поле остается в силе”
  - в IFAF понимают, что подавляющее большинство игр проводится без судьи видеоповтора, но это лучшее, что они могут сделать на данный момент
- Рекомендации на случай, если все же есть сомнение:
  - Пункт механики 6.1. Описание, что такое “сомнение” (пока только в англ. версии). Обратить внимание на фразу “достаточно уверен” (reasonably sure).



## Таргетинг (У.Р. 9-1-4-II)

### - Утвержденное решение:

- Игрок с мячом А20, продвигаясь по полю, опускает голову непосредственно перед контактом и (а) ненамеренно врезается; или (b) намеренно атакует диэнда В89, который пытается его захватить. Игроки сталкиваются шлем в шлем.

### - РЕШЕНИЕ:

- (а) Нет фола. Ни А20, ни В89 не являются незащищенными игроками, и оба игрока не совершали таргетинг, т.е. действий, указанных в Правиле 9-1-3.
- (b) Фол игроку А20 за таргетинг. Выбирая атаковать своим шлемом соперника, игрок нарушает Правило 9-1-3.



# Исполнение штрафов

- Исполнение штрафов после ТД/ФГ могут переноситься на последующие розыгрыши в дополнительных периодах (10-2-5)
- Перенос штрафов после смены командного владения на реализации теперь применяется ко ВСЕМ персональным фолам, а не только к грубым (10-2-7-а)

# Нумерация игроков и экипировка

- Номер '0' теперь является легальным игровым номером (1-4-2-a)
- Джерси, надетые одна на другую разрешены (1-4-5-a-1)
  - Актуально для игроков, которым нужно играть на разных позициях и иметь возможность быстро сменить игровой номер
  - Все еще необходимо сообщать рефери о каждой смене своего номера
- В одной игре под одним номером не могут выходить 2 игрока одной команды (ранее: не могли выходить во время одной попытки) – неспортивное поведение ГТ.
- Поддевка ниже уровня талии (например, футболка) должна быть заправлена в бриджи
- Номера должны быть строго по центру спереди и сзади (1-4-5-c-1)
  - Лого ближе 1 дюйма к номерам запрещены (в целях читаемости)
- Фол за неправильный цвет джерси (1-4-5-b), на каждой половине:
  - Ранее: 15-ярдовый штраф после начального удара
  - Теперь: также команда штрафует на командный тайм-аут в начале каждой четверти, в которой не исправлена проблема с джерси
- Философия применения фолов за экипировку не изменилась



Из Приложения Е





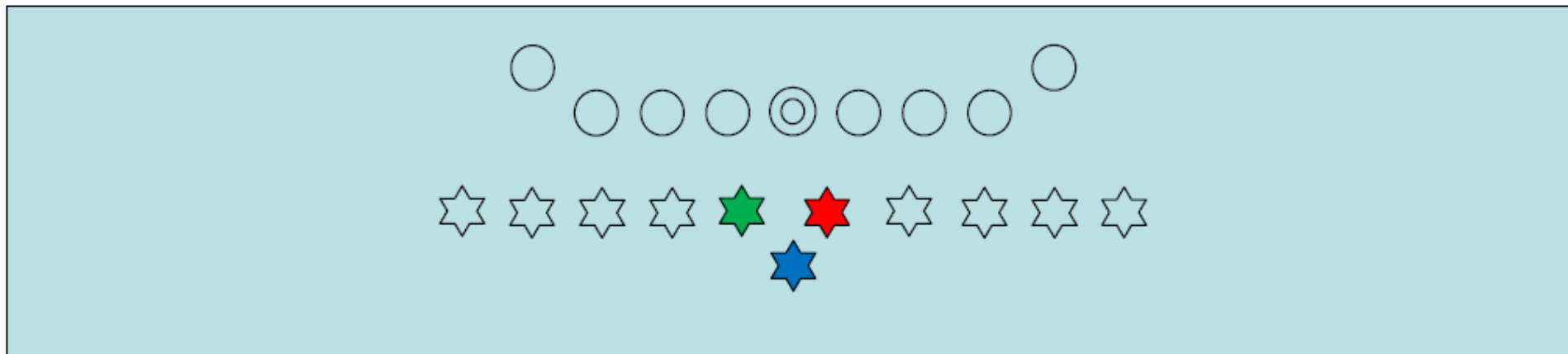
# Симуляция травм

- Симуляция добавлена в перечень примеров неспортивного поведения (9-2-2)
- Подробно разъяснено в “Кодексе тренера” в начале книги
- Сообщать о случаях “подозрительных” травм в дисциплинарный комитет



# Защита снэппера (6-3-14)

- Лонг-снэпперы всё еще уязвимы
- Новое правило:
  - если Команда А находится в построении для удара из схватки (панты и попытки филд-гола)
  - любой игрок Команды В, находящийся в пределах 1 ярда от линии схватки, должен находиться полностью вне корпуса снэппера в момент снэпа





# Разметка поля

- Командная и тренерская зоны расширены до 20-ярдовых отметок



## Судья видеоповтора (12-3-4-с-4)

### - Новое правило:

- Если игровое время половины игры истекло, а часы должны были бы запуститься по сигналу рефери после завершения пересмотра, на часах должно остаться как минимум 3 секунды в тот момент, когда мяч нужно было объявить мертвым, чтобы была возможность восстановить игровое время.
  - Если в такой момент часы показывали 1 или 2 секунды, то половина заканчивается, если только у Команды А не осталось тайм-аутов.
  - (Эта не влияет на ситуации, когда часы остановились и не будут запущены до снэпа, например из-за непринятого паса или игрока с мячом, который вышел за пределы поля)
- Направлено на исключение возможности у Команды А получить нечестное преимущество путем запроса пересмотра



# Некоторые изменения

- Смещенный пилон: позади голевой линии считается только та часть пилона, которая находятся позади плоскости голевой линии
- Удаление со стадиона лиц, подслушивающих переговоры судей по рации (1-4-13-с)
- Подставка на свободном ударе: мяч должен касаться подставки (2-16-4-b)
- Ограничения на игрока Команды А, который покинул поле во время удара по мячу ногой, а не всего розыгрыша (6-1-11 и 6-3-12)
  - Позволяет вернуться в поле игроку, который покинул его после окончания удара (во время возврата)
- Ограничения на игрока, который совершает вкладку вперед теперь такие же, как на игрока, совершающего пас вперед (7-1-6-a)
- Упор, прыжок через игроков: теперь формулировки включают “предполагаемый” удар по мячу ногой (9-1-11)



# Некоторые изменения

- Изменения (9-4-1 и 9-4-4 Штраф, Отбивание и пинок по мячу):
  - Ранее: “потеря попытки не присуждается, если фол был совершен, когда мяч, легально выбитый из схватки, находился впереди от нейтральной зоны”
  - Теперь: “потеря попытки не присуждается, если фол был совершен, когда мяч, легально выбитый из схватки, пересек нейтральную зону”
- Дополнительные розыгрыши, которые подлежат пересмотру (12-2-2)
  - Мяч был отправлен пасом или потерян в фамбле
  - Подобрал ли фамбл игрок, который его совершил
  - Был ли совершен сигнал о свободной ловле или было ли продвижение мяча



## Изменения 2022 года

- Заимствовано 10 изменений правил у NCAA
  - 7 из 2020 года, 3 из 2021
- Также 7 изменений, ориентированных на IFAF, но вдохновленных NCAA



# Спасибо!

## Задавайте вопросы и читайте книгу Правил.

По вопросам перевода правил: [rulebook.assaf@gmail.com](mailto:rulebook.assaf@gmail.com)