

Регламент турнира

ЛИГА CITYFOOTBALL



ОСЕНЬ 2023

league.cityfootball.ru

1. Руководство и судейство

- 1.1.** Организацию и проведение турнира, судейства матчей, а также составление Регламента осуществляет оргкомитет.

2. Участники

- 2.1.** Участниками турнира могут быть любительские команды, составленные из игроков, обязывающих соблюдать и выполнять нормы, требования и решения оргкомитета турнира.
- 2.2.** К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными и мини-футбольными союзами разных стран (например, РФПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Первенство молодежных команд, мини-футбольная Суперлига и прочие) после достижения 18 лет - в том случае, если на момент участия в турнирах ЛигиCityFootball, такому игроку менее 40 лет.
- 2.3.** Участники Турнира реализуют права, исполняют обязанности и несут ответственность согласно настоящему регламенту и решениям оргкомитета.
- 2.4.** Участники, чей возраст не достиг 18 лет, обязаны предоставить «родительские согласия» перед участием в своём первом матче в рамках турнира. В случае, если «родительское согласие» будет представлено без подписи родителя/законного представителя, или же не будет представлено в письменной форме, по требованию оргкомитета участник утратит право на участие в турнире до предоставления «родительского согласия».

3. Общие условия

3.1. В турнирах Лиги CityFootball принимают участие различные команды, разделенные на группы по усмотрению оргкомитета Лиги.

3.2. Адрес площадки, вид покрытия, даты проведения.

Адрес	Покрытие	Даты
г. Москва, Короленко 1А Футбольный центр CityFootball Сокольники)	Искусственная трава, открытое поле, манеж	С 01.09.2023 по 03.12.2023
г. Москва, Авиаторов, 3А (Футбольный центр CityFootball Солнцево)	Искусственная трава, открытое поле	С 01.10.2023 по 24.12.2023

Сроки проведения турнира могут быть изменены по решению оргкомитета.

3.3. Параметры игровой площадки и инвентаря

- Длина: 40 метров;
- Ширина: 20 метров;
- Размер ворот: 3х2 метра;
- Размер мяча: №5.

3.4. Система проведения турнира:

Первая и вторая группа:

- Первый этап – групповой этап по «швейцарской системе» (6 туров).
- Второй этап – команды из двух групп будут поделены на дивизионы из 5-6 команд. В дивизионах формат игры «каждый с каждым».

Дивизион А:

- Один круг в формате «каждый с каждым». Далее деление на две сетки плей-офф (1-4 места разыгрывают золотой кубок, 5-8 места разыгрывают серебряный кубок).

- 3.5. Длительность матча: 50 минут (2 тайма по 25 минут «грязного» времени)
Добавленное время – на усмотрение судьи
- 3.6. За победу в матче команде начисляются 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков
- 3.7. При равенстве очков у двух и более команд при швейцарской системе лучшая из них определяется по коэффициенту Бухгольца. Для каждого отдельного участника, коэффициент Бухгольца складывается из суммы всех очков соперников, с которыми играл этот участник, независимо от результата встреч между ними. Чем больше коэффициент, тем выше команда. Если у двух или более участников оказываются равными и количество набранных очков, и коэффициенты Бухгольца, то следующими показателями в определении лучшей являются разница забитых и пропущенных мячей, наибольшее количество забитых мячей, количество желтых и красных карточек.
- 3.8. При равенстве очков у двух и более команд при системе каждый с каждым лучшая из них определяется по следующим показателям в указанном порядке:
- Результат матчей между собой в следующем порядке: кол-во очков, разница мячей, кол-во забитых мячей, кол-во пропущенных мячей;
 - Наибольшее количество побед;
 - Лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
 - Наибольшее количество забитых мячей
 - Наименьшее количество желтых карточек
 - Наименьшее количество красных карточек

В случае равенства всех показателей у двух (и более) команд для определения победителя/призовых мест Оргкомитетом назначается дополнительный матч / турнир.

4. Основные правила

- 4.1. Судейство осуществляется в соответствии с правилами игры в мини-футбол наряду с правилами игры, описанными в данном Регламенте.

- 4.2. Игры проходят в формате 5x5 (4 полевых игрока + 1 вратарь). Матч можно начинать только при условии, что у обеих команд есть как минимум по 4 игрока.
- 4.3. Количество замен не ограничено. Замена полевых игроков осуществляется без остановки игры.
- 4.4. Замена вратаря происходит только с разрешения судьи. На время замены вратаря время матча не останавливается.
- 4.5. Вратарь не разрешается владеть мячом на своей половине площадки более четырех секунд, будь то:
- Руками в своей штрафной площади;
 - Ногами на своей половине площадки
 - Руками в своей штрафной площади и ногами на своей половине площадки

Все случаи, указанные выше, являются нарушением правил игры. Возобновление игры – свободным ударом (с точки, ближайшей к месту нарушения, но за пределами штрафной площади, и параллельно линии ворот).

- 4.6. Вратарю не разрешается касаться мяча на своей половине площадки в следующих случаях:
- Если сыграв в мяч, вратарь повторно касается его на своей половине площадки после того, как с ним умышленно сыграл его партнер по команде и соперник не сыграл в мяч и не коснулся его – вратарь будет считаться контролирующим мяч, коснувшись его любой частью своего тела, за исключением, когда мяч случайно отскакивает от него
 - Если вратарь коснется мяча руками в своей штрафной площади после того, как получит умышленный пас от партнера по команде.
 - Если вратарь коснется мяча руками в своей штрафной площади после того, как получит его непосредственно после удара мяча с боковой линии от партнера по команде.

Все случаи, указанные выше, являются нарушением правил игры. Возобновление игры – свободным ударом (с точки, ближайшей к месту нарушения, но за пределами штрафной площади, и параллельно линии ворот).

4.7. Командные фолы учитываются в каждом тайме, после первого тайма счетчик фолов сбрасывается. Каждый последующий после 5 набранных фолов (6-ой, 7-ой и т.д.), наказывается дабл-пенальти (штрафным ударом без стенки). Дабл-пенальти выполняется с 10-метровой отметки, если нарушение, за которое он был назначен, произошло на расстоянии не ближе, чем 10 метров от ворот команды, нарушившей правила. Если расстояние от места нарушения до ворот команды, нарушившей правила, менее 10 метров, то игроку, выполняющему дабл-пенальти предоставляется право выбора: выполнить дабл-пенальти непосредственно с места нарушения или с 10-метровой отметки. В случае отсутствия 10-метровой отметки, точка пробития дабл-пенальти определяется судьей матча.

4.8. Подкат как метод ведения борьбы или отбора мяча запрещен, приравнивается к опасной игре и наказывается свободным ударом в случае, если выполнен чисто. Если же подкат выполнен с нарушением правил игры и является фолом, то за него следует назначить соответствующее наказание (штрафной удар или пенальти).

Подкат разрешен, только если он совершается не в ноги соперника и направлен на то, чтобы:

- Добраться до мяча, не вступая в единоборство с игроком соперника.
- Заблокировать удар соперника.
- Перехватить передачу соперника.

4.9. При вводе мяча из аута игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 3 метрах от мяча.

4.10. При вводе мяча из аута допускается установка мяча не на линии, но не более чем в 50 сантиметрах от неё.

4.11. При выполнении штрафного / свободного удара игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 5 метрах от мяча, за исключением тех случаев, когда это невозможно – в таком случае, игроки должны находиться на максимально возможном расстоянии от мяча.

- 4.12. При произведении начального удара с центра поля (в начале матча или после пропущенного гола) игрок может нанести удар по мячу, направив его в любом направлении. Гол, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается. Игроки защищающейся команды должны находиться на своей половине поля, не ближе, чем в 3 метрах от мяча.
- 4.13. Каждая команда имеет право на один тайм-аут (30-секундную остановку игры) за тайм.
- 4.14. Участникам разрешается играть в любой спортивной обуви (если она не представляет опасности Участникам турнира), кроме ботс с железными шипами.
- 4.15. Во время матчей запрещается нахождение зрителей (к ним относятся все лица, не заявленные за играющие команды в качестве игроков или тренеров) на площади игрового поля и вдоль боковой линии. Арбитр матча имеет право приостановить игру и потребовать зрителей покинуть площадку, а в случае отказа сделать это – досрочно завершить матч и присудить техническое поражение команде, болельщики которой нарушили данное правило.

5. Дисциплинарные санкции

- 5.1. В случае удаления игрока команды с поля, команда проводит в меньшинстве 2 минуты или до пропущенного гола. Удалённый игрок в этой игре более не участвует и обязан покинуть пределы поля. Арбитр матча вправе потребовать удаленного игрока покинуть пределы не только поля, но и площадки, в том случае, если посчитает, что это необходимо для продолжения матча.
- 5.2. В турнире для игроков предусмотрены дисциплинарные санкции в виде дисквалификаций:
- 5.2..1. За две желтые карточки, полученные в одном матче, оргкомитетом назначается дисквалификация на один матч, если иное не предусмотрено регламентом;

- 5.2..2. За грубую игру оргкомитетом назначается дисквалификация от одного до четырех матчей;**
- 5.2..3. За агрессивную игру (удар игрока без попытки отобрать мяч) оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей;**
- 5.2..4. За грубую игру с нанесением травмы оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей;**
- 5.2..5. За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) в течение и после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация от двух матчей до пожизненной дисквалификации;**
- 5.2..6. За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) арбитра или другого официального лица Лиги (в том числе отмашку) в течение, до, либо после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех матчей до пожизненной дисквалификации;**
- 5.2..7. За плевков в официальное лицо, соперника, судью, оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех до двадцати матчей;**
- 5.2..8. За драку (в том числе зачинщик - лицо, подстрекающее начать драку или начавшее ее), оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех матчей до пожизненной дисквалификации;**
- 5.2..9. За нецензурные, оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, арбитров, зрителей до, в течение или после матча оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей.**
- 5.2..10. За лишения явной возможности забить гол (ЛЯВЗГ) оргкомитетом назначается дисквалификация на один матч только для полевых игроков.**

- 5.3. **Дисквалификация игрока за пункты 5.2..2. - 5.2..9. отбывается исключительно при проведении соответствующего количества матчей командой, в игре за которую игрок получил дисквалификацию. Иное возможно по решению оргкомитета Лиги.**
- 5.4. **По решению оргкомитета Лиги дисквалификации может быть заменена на частично условную или отменена.**
- 5.5. **В случае дисквалификации игрока в матчах первого этапа, при наличии второго этапа, решение об участии / неучастии удаленного игрока в следующих матчах принимается оргкомитетом Лиги и зависит от тяжести нарушения, повлекшего за собой дисквалификацию.**
- 5.6. **Решение о дисквалификации игрока и ее продолжительности принимается оргкомитетом Мероприятия отдельно по каждому случаю удаления с площадки.
Решение о дисквалификации команды также принимается оргкомитетом отдельно по каждому случаю.**
- 5.7. **Судья матча наряду с Оргкомитетом имеют право остановить / досрочно завершить игру, если посчитают, что существует высокий риск причинения вреда здоровью игрокам одной или более команд в неигровых моментах. В случае досрочного завершения матча по вине одной из команд (в т.ч. её игроком), такой команде присуждается техническое поражение со счётом 0:5.**
- 5.8. **За неявку на матч (к неявке приравнивается опоздание команды на 15 минут относительно назначенного времени матча) команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5**

6. Заявка игроков

- 6.1. **Единовременное количество игроков в заявке команды не должно превышать 21 игрока. Количество дозаявок и отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков).**

- 6.2. Запрещается одновременное нахождение полевого игрока в заявке более, чем двух команд одной группы (за исключением вратарей (п.6.6)).
- 6.3. Игроки, играющие за более чем одну команду, в случае попадания их команд в один дивизион, должны продолжить участие только за одну из команд на этом этапе турнире.
- 6.4. Команды обязаны загрузить фотографии всех игроков (на загруженной фотографии должно быть четко видно лицо игрока), имеющихся в заявке, не позднее, чем:
- 12.10.2023 – для игроков, имеющих в заявках команд к этой дате
 - Два дня с момента дозаявки – для игроков, заявленных после 12.10.2023
- 6.5. Игроки, не имеющие фотографий в соответствии с п. 6.4, будут удалены из заявки команды и не могут быть допущены к участию в матчах.
- 6.6. Вратарь (игрок, не имеющий право на участие в матче в качестве полевого игрока без специального разрешения оргкомитета) может выступать за любое количество команд, но только в качестве вратаря. При этом в качестве полевого игрока на него распространяются ограничения, указанные в п. 6.4.
- 6.7. Заявляя игрока, каждая команда берет на себя ответственность за то, что участие игрока не нарушает регламент Лиги. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — предупреждение или поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе — любое другое наказание вплоть до снятия с чемпионата. В случае возникновения спорных ситуаций решение принимают организаторы лиги. При согласии всех команд дивизиона и оргкомитета Лиги, для отдельных игроков могут делаться исключения в виде допуска к участию.
- 6.8. Каждая команда обязана своевременно вносить игроков в заявку. Если в матче за команду принимает участие игрок, не числящийся в

заявке, но имеющий право играть за команду, то есть не нарушает пункты настоящего регламента, команда будет подвергнута санкциям: за первое нарушение – предупреждение, за каждое последующее – поражение со счетом 5:0 в матче, где выходили на поле игроки не из заявки.

В матче возможно участие вратаря (игрока, не имеющего право на участие в матче в качестве полевого игрока без специального разрешения оргкомитета), не числящегося в заявке команды исключительно с согласия команды соперника. Капитан соперника обязан уведомить судью о своем согласии

- 6.9. Заявки игроков возможны до 12.10.2023 для команд Дивизиона А, Первой и Второй групп, до 09.11.2023 г. для команд Дивизиона Солнцево.
- 6.10. В рамках одного турнира игроки смогут принимать участие не более чем в двух командах (исключения для вратарей). Дивизион А, Первая и Вторая Группа, Дивизион Солнцево – три разных турнира.
- 6.11. Командам в своих составах разрешается иметь не более двух полевых игроков из заявок других команд и не более одного вратаря из заявки другой команды.

7. Расписание матчей и перенос игр

- 7.1. Расписание матчей составляется Оргкомитетом на каждую следующую неделю и публикуется на сайте Лиги не позднее вторника на неделе тура, за исключением первого тура турнира.
- 7.2. В случае наступления форс-мажорных обстоятельств у одной из команд, Оргкомитет вправе самостоятельно перенести дату и время матча. В таких случаях решение по каждому матчу принимается отдельно.
- 7.3. Перенос игры возможен только с согласия обеих команд-участниц матча.

- 7.4. В случае, если команда сообщила о невозможности сыграть матч в дату и время, определенное оргкомитетом, позже 16:00 четверга на неделе матча, она обязана в течение 14 дней заплатить штраф 1400 рублей, чтобы компенсировать часть расходов по организации работы сотрудников Лиги, задействованных в этом матче.
- 7.5. При переносе даты матча дисквалификации игроков сохраняются.
- 7.6. Матчи первого и последнего туров переносу не подлежат.

8. Процедура дозаявки игроков

- 8.1. Для дозаявки новых игроков капитану или представителю команды необходимо самостоятельно внести соответствующих игроков в заявку команды на турнир в личном кабинете сайта Лиги (league.cityfootball.ru/cabinet).
- 8.2. В случае, если у оргкомитета Лиги и / или одной из команд возникают подозрения в том, что ФИО заявленного игрока не соответствуют указанному в заявке, такая команда / оргкомитет Лиги может в письменной форме подать запрос на проверку подлинности указанных данных. В таком случае, игрок или его команда в течение 10 дней (в случае наличия физической возможности) с момента запроса обязуются предоставить документ, подтверждающий личность игрока. Сроки предоставления документа могут быть уменьшены до 3 -х дней по решению оргкомитета Лиги.
- 8.3. Для дозаявки игроков после окончания периода дозаявки требуется одобрение капитанов всех команд дивизиона, в котором выступает такая команда, а также Оргкомитета Лиги.
- 8.4. Дозаявка вратаря (игрока, не имеющего право на участие в матче в качестве полевого игрока без специального разрешения оргкомитета) возможна на протяжении всего турнира.