

# РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА

Лига CityFootball

## Однодневный турнир

31 июля | Футбольный центр CityFootball Тульская

[league.cityfootball.ru](http://league.cityfootball.ru)

## 1. РУКОВОДСТВО И СУДЕЙСТВО

- 1.1. Организацию и проведение турнира, судейства матчей, а также составление Регламента осуществляет оргкомитет.

## 2. УЧАСТНИКИ

- 2.1. Участниками турнира могут быть любительские команды, составленные из игроков, обязывающих соблюдать и выполнять нормы, требования и решения оргкомитета турнира.
- 2.2. К играм в однодневном турнире Дивизионов А и Б не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными и мини-футбольными союзами разных стран (например, РФПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Первенство молодежных команд, мини-футбольная Суперлига и прочие)) после достижения 18 лет - в том случае, если на момент участия в турнирах Лиги CityFootball, такому игроку менее 40 лет.
- 2.3. К играм в однодневном турнире в Дивизионе ПРО допускаются игроки, указанные в пункте 2.2, но не более 2 игроков в одной команде.
- 2.4. Участники Турнира реализуют права, исполняют обязанности и несут ответственность согласно настоящему регламенту и решениям оргкомитета.
- 2.5. Участники, чей возраст не достиг 18 лет, обязаны предоставить «родительские согласия» перед участием в своём первом матче в рамках турнира. В случае, если «родительское согласие» будет представлено без подписи родителя/законного представителя, или же не будет представлено в письменной форме, по требованию оргкомитета участник утратит право на участие в турнире до предоставления «родительского согласия».

## 3. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

- 3.1. В турнирах Лиги CityFootball принимают участие различные команды, разделенные на дивизионы по уровню игры и опыту выступления в Лиге.
- 3.2. Адрес площадки, вид покрытия, даты проведения:

Адрес	Покрытие	Даты
г. Москва, Варшавское шоссе 14, ст. 14 (Футбольный центр CityFootball Тульская)	Искусственная трава, Открытое поле	31.07*

\* – Сроки проведения турнира могут быть изменены по решению оргкомитета.

### 3.3. Параметры игровой площадки и инвентаря:

- Длина: 37 метров;
- Ширина: 18 метров;
- Размер ворот: 3х2 метра;
- Размер мяча: №5.

### 3.4. Система проведения турнира:

Первый этап:

- Дивизион ПРО – 5 команд | 4 тура группового этапа по системе «каждый с каждым» | плей-офф:
  - 1 место – прямой выход в финал
  - 2-3 место – полуфинал
  - 4-5 место – розыгрыш путевки в матч за третье место;
- Дивизион А - 8 команд | 7 туров группового этапа по системе «каждый с каждым»;
- Дивизион Б - 8 команд | 7 туров группового этапа по системе «каждый с каждым».

### 3.5. Длительность матча | Дивизион ПРО: 15-20 минут; Длительность матча | Дивизионы А и Б: 12 минут

### 3.6. При равенстве очков у двух и более команд при системе каждый с каждым лучшая из них определяется по следующим показателям в указанном порядке:

- 1) Результат матчей между собой в следующем порядке: кол-во очков, разница мячей, кол-во забитых мячей, кол-во пропущенных мячей;
- 2) Наибольшее количество побед;
- 3) Лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
- 4) Наибольшее количество забитых мячей;
- 5) Наименьшее количество желтых карточек;
- 6) Наименьшее количество красных карточек.

В случае равенства всех показателей у двух (и более) команд для определения победителя/призовых мест Оргкомитетом назначается дополнительный матч / турнир.

## 4. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

4.1. Судейство осуществляется в соответствии с правилами игры в мини-футбол наряду с правилами игры, описанными в данном Регламенте.

4.2. Игры проходят в формате 5х5 (4 полевых игрока + 1 вратарь). Матч можно начинать только при условии, что у обеих команд есть как минимум по 4 игрока.

4.3. Количество замен не ограничено. Замена полевых игроков осуществляется без остановки игры.

4.4. Замена вратаря происходит только с разрешения судьи. На время замены вратаря

время матча не останавливается.

4.5. Вратарю не разрешается владеть мячом на своей половине площадки более четырех секунд, будь то:

- 1) руками в своей штрафной площади
- 2) ногами на своей половине площадки
- 3) руками в своей штрафной площади и ногами на своей половине площадки.

Все случаи, указанные выше, являются нарушением правил игры. Возобновление игры – свободным ударом (с точки, ближайшей к месту нарушения, но за пределами штрафной площади, и параллельно линии ворот).

- Вратарю не разрешается касаться мяча на своей половине площадки в следующих случаях: Если, сыграв в мяч, вратарь повторно касается его на своей половине площадки после того, как с ним умышленно сыграл его партнёр по команде и соперник сыграл в мяч и не коснулся его – вратарь будет считаться контролирующим мяч, коснувшись его любой частью своего тела, за исключением, когда мяч случайно отскакивает от него
- Если вратарь коснётся мяча руками в своей штрафной площади после того, как получит умышленный пас от партнера по команде
- Если вратарь коснётся мяча руками в своей штрафной площади после того, как получит его непосредственно после удара мяча с боковой линии от партнёра по команде.

Все случаи, указанные выше, являются нарушением правил игры. Возобновление игры – свободным ударом (с точки, ближайшей к месту нарушения, но за пределами штрафной площади, и параллельно линии ворот).

4.6. Командные фолы учитываются в каждом тайме, после первого тайма счетчик фолов сбрасывается. Каждый последующий после 5 набранных фолов (6-ой, 7-ой и т.д.), наказывается дабл-пенальти (штрафным ударом без стенки). Дабл- пенальти выполняется с 10-метровой отметки, если нарушение, за которое он был назначен, произошло на расстоянии не ближе, чем 10 метров от ворот команды, нарушившей правила. Если расстояние от места нарушения до ворот команды, нарушившей правила, менее 10 метров, то игроку, выполняющему дабл пенальти предоставляется право выбора: выполнить дабл-пенальти непосредственно с места нарушения или с 10-метровой отметки. В случае отсутствия 10-метровой отметки, точка пробития дабл-пенальти определяется судьей матча.

4.7. Подкат как метод ведения борьбы или отбора мяча запрещен, приравнивается к опасной игре и наказывается свободным ударом в случае, если выполнен чисто. Если же подкат выполнен с нарушением правил игры и является фолом, то за него следует назначить соответствующее наказание (штрафной удар или пенальти).

Подкат разрешен, только если он совершается не в ноги соперника и направлен на то, чтобы:

- добраться до мяча, не вступая в единоборство с игроком соперника;
- заблокировать удар соперника;

- перехватить передачу соперника.
- 4.8. При вводе мяча из аута игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 3 метрах от мяча.
  - 4.9. При вводе мяча из аута допускается установка мяча не на линии, но не более чем в 50 сантиметрах от неё.
  - 4.10. При выполнении штрафного / свободного удара игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 5 метрах от мяча, за исключением тех случаев, когда это невозможно – в таком случае, игроки должны находиться на максимально возможном расстоянии от мяча.
  - 4.11. При произведении начального удара с центра поля (в начале матча или после пропущенного гола) игрок может нанести удар по мячу, направив его в любом направлении. Гол, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается. Игроки защищающейся команды должны находиться на своей половине поля, не ближе, чем в 3 метрах от мяча.
  - 4.12. Каждая команда имеет право на один тайм-аут (30-секундную остановку игры) за игру.
  - 4.13. Участникам разрешается играть в любой спортивной обуви (если она не представляет опасности Участникам турнира), кроме бутс с железными шипами.
  - 4.14. Во время матчей запрещается нахождение зрителей (к ним относятся все лица, не заявленные за играющие команды в качестве игроков или тренеров) на площади игрового поля и вдоль боковой линии. Арбитр матча имеет право приостановить игру и потребовать зрителей покинуть площадку, а в случае отказа сделать это – досрочно завершить матч и присудить техническое поражение команде, болельщики которой нарушили данное правило.

## **5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ**

- 5.1. В случае удаления игрока команды с поля, команда проводит в меньшинстве 2 минуты или до пропущенного гола. Удалённый игрок в этой игре более не участвует и обязан покинуть пределы поля. Арбитр матча вправе потребовать удаленного игрока покинуть пределы не только поля, но и площадки, в том случае, если посчитает, что это необходимо для продолжения матча;
- 5.2. В турнире для игроков предусмотрены дисциплинарные санкции в виде дисквалификаций:
  - 5.2.1. За агрессивную игру (удар игрока без попытки отобрать мяч) оргкомитетом назначается дисквалификация игрока с однодневного турнира;
  - 5.2.2. За грубую игру с нанесением травмы оргкомитетом назначается дисквалификация игрока с однодневного турнира;

- 5.2.3. За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) в течение и после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация игрока с однодневного турнира;
- 5.2.4. За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) арбитра или другого официального лица Лиги (в том числе отмашку) в течение, до, либо после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация игрока с однодневного турнира и всех будущих турниров Лиги CityFootball;
- 5.2.5. За плевков в официальное лицо, соперника, судью, оргкомитетом назначается дисквалификация игрока с однодневного турнира;
- 5.2.6. За драку (в том числе зачинщик - лицо, подстрекающее начать драку или начавшее ее), оргкомитетом назначается дисквалификация игрока/команды с однодневного турнира с возможной дисквалификацией на будущие турниры Лиги CityFootball;
- 5.2.7. За нецензурные, оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, арбитров, зрителей до, в течение или после матча оргкомитетом назначается дисквалификация игрока с однодневного турнира.
- 5.3. По решению оргкомитета Лиги дисквалификации может быть заменена на условную или отменена.
- 5.4. Решение о дисквалификации игрока и ее продолжительности принимается оргкомитетом Мероприятия отдельно по каждому случаю удаления с площадки. Решение о дисквалификации команды также принимается оргкомитетом отдельно по каждому случаю.
- 5.5. Судья матча наряду с Оргкомитетом имеют право остановить / досрочно завершить игру, если посчитают, что существует высокий риск причинения вреда здоровью игрокам одной или более команд в неигровых моментах. В случае досрочного завершения матча по вине одной из команд (в т.ч. её игроком), такой команде присуждается техническое поражение со счётом 0:5.
- 5.6. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счётом 0:5.

## 6. ЗАЯВКА ИГРОКОВ

- 6.1. Единовременное количество игроков в заявке команды не должно превышать 21 игрока. Количество дозаявок и от заявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков).
- 6.2. Запрещается одновременное нахождение полевого игрока в заявке более, чем одной команды одной группы.
- 6.3. Заявляя игрока, каждая команда берет на себя ответственность за то, что

участие игрока не нарушает регламент Лиги. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — предупреждение или поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе — любое другое наказание вплоть до снятия с чемпионата. В случае возникновения спорных ситуаций решение принимают организаторы лиги. При согласии всех команд дивизиона и оргкомитета Лиги, для отдельных игроков могут делаться исключения в виде допуска к участию.

6.4. Дозаявки игроков возможны до 31.07.2021.

## 7. РАСПИСАНИЕ МАТЧЕЙ И ПЕРЕНОС ИГР

- 7.1. Матчи Лиги CityFootball сезона «Межсезонье 2022» проводятся по следующим дням:
- Футбольный центр CityFootball Тульская – воскресенье 10:00 – 12:30.
- 7.2. Расписание матчей составляется Оргкомитетом за день до начала турнира.
- 7.3. В случае, если команда сообщила о невозможности принять участие в турнире менее чем за сутки до начала турнира обязана в течение 14 дней заплатить штраф 3400 рублей, чтобы компенсировать часть расходов по организации работы сотрудников Лиги, задействованных в этом матче.
- 7.4. При переносе даты матча дисквалификации игроков сохраняются.
- 7.5. Матчи однодневного турнира переносу не подлежат.

## 8. ПРОЦЕДУРА ДОЗАЯВКИ ИГРОКОВ

- 8.1. Для дозаявки новых игроков капитану или представителю команды необходимо самостоятельно внести соответствующих игроков в заявку команды на турнир в личном кабинете сайта Лиги ([league.cityfootball.ru/cabinet](http://league.cityfootball.ru/cabinet)).
- 8.2. Для дозаявки игроков после окончания периода дозаявки требуется одобрение капитанов всех команд дивизиона, в котором выступает такая команда, а также Оргкомитета Лиги.