

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА

# ЛИГА CITYFOOTBALL

ВЕСНА-ЛЕТО 2022



[league.cityfootball.ru](http://league.cityfootball.ru)

## 1. РУКОВОДСТВО И СУДЕЙСТВО

- 1.1. Организацию и проведение турнира, судейства матчей, а также составление Регламента осуществляет оргкомитет.

## 2. УЧАСТНИКИ

- 2.1. Участниками турнира могут быть любительские команды, составленные из игроков, обязывающих соблюдать и выполнять нормы, требования и решения оргкомитета турнира.
- 2.2. К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными и мини-футбольными союзами разных стран (например, РФПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Первенство молодежных команд, мини-футбольная Суперлига и прочие)) после достижения 18 лет - в том случае, если на момент участия в турнирах Лиги CityFootball, такому игроку менее 40 лет.
- 2.3. Участники Турнира реализуют права, исполняют обязанности и несут ответственность согласно настоящему регламенту и решениям оргкомитета.
- 2.4. Участники, чей возраст не достиг 18 лет, обязаны предоставить «родительские согласия» перед участием в своём первом матче в рамках турнира. В случае, если «родительское согласие» будет представлено без подписи родителя/законного представителя, или же не будет представлено в письменной форме, по требованию оргкомитета участник утратит право на участие в турнире до предоставления «родительского согласия».

## 3. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

- 3.1. В турнирах Лиги CityFootball принимают участие различные команды, разделенные на дивизионы по уровню игры и опыту выступления в Лиге.
- 3.2. Адрес площадки, вид покрытия, даты проведения:

| Адрес   | Покрытие                                 | Даты        |
|---|--|-------------|
| г. Москва, Короленко, 1А<br>(Футбольный центр CityFootball<br>Сокольники) | Искусственная<br>трава,<br>Открытое поле | 15.04-10.07 |

\* – Сроки проведения турнира могут быть изменены по решению оргкомитета.

### 3.3. Параметры игровой площадки и инвентаря:

- Длина: 40 метров;
- Ширина: 20 метров;
- Размер ворот: 3x2 метра;
- Размер мяча: №5.

### 3.4. Система проведения турнира:

Первый этап:

- Дивизион А – 8 команд | 7 туров группового этапа по системе «каждый с каждым»;
- Первая группа - 16 команд | 7 туров группового этапа по «швейцарской системе»;
- Вторая группа - 14 команд | 7 туров группового этапа по «швейцарской системе».

Второй этап: (В следующий этап (play-off) квалифицируются все команды первого этапа)

- Дивизион А | Золотая сетка – 1-4 команды группового этапа, двухматчевые полуфиналы;
- Дивизион А | Серебряная сетка – 5 - 8 команды группового этапа, двухматчевые полуфиналы;
- Первый дивизион – 1-4 команды Первой и Второй группы (плей-офф с  $\frac{1}{4}$ );
- Второй дивизион – 5-8 команды Первой и Второй группы (плей-офф с  $\frac{1}{4}$ );
- Третий дивизион – 9-12 команды Первой и Второй группы (плей-офф с  $\frac{1}{4}$ );
- Четвертый дивизион – 13-16 команды Первой группы и 13-14 команды Второй группы, 13 команды каждой группы автоматически проходят в полуфинал.

Play-off:

- 1/4 финала, полуфиналы, матч за 3-е место и финал;
- Пары для матчей 1/4 финала формируются исходя из мест, занятых командами на групповом этапе;
- В Дивизионе А (1 – 4, 2 – 3) для «золотой» сетки и (5 – 8, 6 – 7) для «серебряной» сетки;
- В Первом дивизионе 1 команда Первой группы играет с 4 командой Второй группы, 2 команда Первой группы – с 3 командой Второй группы, 3 команда Первой группы играет со 2 командой Второй группы, 4 команда Первой группы – с 1 командой Второй группы;
- Для Второго и Третьего дивизионов формирование пар  $\frac{1}{4}$  происходит аналогичным способом, что и для Первого.
- В Четвертом дивизионе 13 команда Второй группы автоматически проходит в полуфинал и сыграет там против победителя матча между 15 и 16 командами Первой группы. 13 команда Первой группы также проходит сразу же в полуфинал, где сыграет с победителем матча между 14 командами Первой и Второй группы.

### 3.5. Длительность матча: 50 минут (2 тайма по 25 минут «грязного» времени). Добавленное время – на усмотрение судьи.

### 3.6. За победу в матче команде начисляются 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

- 3.7. При равенстве очков у двух и более команд при швейцарской системе лучшая из них определяется по коэффициенту Бухгольца. Для каждого отдельного участника, коэффициент Бухгольца складывается из суммы всех очков соперников, с которыми играл этот участник, независимо от результата встреч между ними. Чем больше коэффициент, тем выше команда. Если у двух или более участников оказываются равными и количество набранных очков, и коэффициенты Бухгольца, то следующими показателями в определении лучшей являются разница забитых и пропущенных мячей, наибольшее количество забитых мячей, количество желтых и красных карточек.
- 3.8. При равенстве очков у двух и более команд при системе каждый с каждым лучшая из них определяется по следующим показателям в указанном порядке:
- 1) Результат матчей между собой в следующем порядке: кол-во очков, разница мячей, кол-во забитых мячей, кол-во пропущенных мячей;
  - 2) Наибольшее количество побед;
  - 3) Лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
  - 4) Наибольшее количество забитых мячей;
  - 5) Наименьшее количество желтых карточек;
  - 6) Наименьшее количество красных карточек.

В случае равенства всех показателей у двух (и более) команд для определения победителя/призовых мест Оргкомитетом назначается дополнительный матч / турнир.

## **4. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА**

- 4.1. Судейство осуществляется в соответствии с правилами игры в мини-футбол наряду с правилами игры, описанными в данном Регламенте.
- 4.2. Игры проходят в формате 5x5 (4 полевых игрока + 1 вратарь). Матч можно начинать только при условии, что у обеих команд есть как минимум по 4 игрока.
- 4.3. Количество замен не ограничено. Замена полевых игроков осуществляется без остановки игры.
- 4.4. Замена вратаря происходит только с разрешения судьи. На время замены вратаря время матча не останавливается.
- 4.5. Вратарю не разрешается владеть мячом на своей половине площадки более четырех секунд, будь то:
- 1) руками в своей штрафной площади
  - 2) ногами на своей половине площадки
  - 3) руками в своей штрафной площади и ногами на своей половине площадки.

Все случаи, указанные выше, являются нарушением правил игры. Возобновление игры – свободным ударом (с точки, ближайшей к месту нарушения, но за пределами штрафной площади, и параллельно линии ворот).

- 4.6. Вратарю не разрешается касаться мяча на своей половине площадки в следующих случаях:

- Если, сыграв в мяч, вратарь повторно касается его на своей половине площадки после того, как с ним умышленно сыграл его партнёр по команде и соперник не сыграл в мячи не коснулся его – вратарь будет считаться контролирующим мяч, коснувшись его любой частью своего тела, за исключением, когда мяч случайно отскакивает от него
- Если вратарь коснётся мяча руками в своей штрафной площади после того, как получит умышленный пас от партнёра по команде
- Если вратарь коснётся мяча руками в своей штрафной площади после того, как получит его непосредственно после удара мяча с боковой линии от партнёра по команде.

Все случаи, указанные выше, являются нарушением правил игры. Возобновление игры – свободным ударом (с точки, ближайшей к месту нарушения, но за пределами штрафной площади, и параллельно линии ворот).

4.7. Командные фолы учитываются в каждом тайме, после первого тайма счетчик фолов сбрасывается. Каждый последующий после 5 набранных фолов (6-ой, 7-ой и т.д.), наказывается дабл-пенальти (штрафным ударом без стенки). Дабл-пенальти выполняется с 10-метровой отметки, если нарушение, за которое он был назначен, произошло на расстоянии не ближе, чем 10 метров от ворот команды, нарушившей правила. Если расстояние от места нарушения до ворот команды, нарушившей правила, менее 10 метров, то игроку, выполняющему дабл пенальти предоставляется право выбора: выполнить дабл-пенальти непосредственно с места нарушения или с 10-метровой отметки. В случае отсутствия 10-метровой отметки, точка пробития дабл-пенальти определяется судьей матча.

4.8. Подкат как метод ведения борьбы или отбора мяча запрещен, приравнивается к опасной игре и наказывается свободным ударом в случае, если выполнен чисто. Если же подкат выполнен с нарушением правил игры и является фолом, то за него следует назначить соответствующее наказание (штрафной удар или пенальти).

Подкат разрешен, только если он совершается не в ноги соперника и направлен на то, чтобы:

- добраться до мяча, не вступая в единоборство с игроком соперника;
- заблокировать удар соперника;
- перехватить передачу соперника.

4.9. При вводе мяча из аута игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 3 метрах от мяча.

4.10. При вводе мяча из аута допускается установка мяча не на линии, но не более чем в 50 сантиметрах от неё.

4.11. При выполнении штрафного / свободного удара игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 5 метрах от мяча, за исключением тех случаев, когда это невозможно – в таком случае, игроки должны находиться на максимальновозможном расстоянии от мяча.

4.12. При произведении начального удара с центра поля (в начале матча или после пропущенного гола) игрок может нанести удар по мячу, направив его в любом

направлении. Гол, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается. Игроки защищающейся команды должны находиться на своей половине поля, не ближе, чем в 3 метрах от мяча.

- 4.13. Каждая команда имеет право на один тайм-аут (30-секундную остановку игры) за тайм.
- 4.14. Участникам разрешается играть в любой спортивной обуви (если она не представляет опасности Участникам турнира), кроме бутс с железными шипами.
- 4.15. Во время матчей запрещается нахождение зрителей (к ним относятся все лица, не заявленные за играющие команды в качестве игроков или тренеров) на площади игрового поля и вдоль боковой линии. Арбитр матча имеет право приостановить игру и потребовать зрителей покинуть площадку, а в случае отказа сделать это – досрочно завершить матч и присудить техническое поражение команде, болельщики которой нарушили данное правило.

## **5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ**

- 5.1. В случае удаления игрока команды с поля, команда проводит в меньшинстве 2 минуты или до пропущенного гола. Удалённый игрок в этой игре более не участвует и обязан покинуть пределы поля. Арбитр матча вправе потребовать удаленного игрока покинуть пределы не только поля, но и площадки, в том случае, если посчитает, что это необходимо для продолжения матча;
- 5.2. В турнире для игроков предусмотрены дисциплинарные санкции в виде дисквалификаций:
  - 5.2.1. За две желтые карточки, полученные в одном матче, оргкомитетом назначается дисквалификация на один матч, если иное не предусмотрено регламентом;
  - 5.2.2. За грубую игру оргкомитетом назначается дисквалификация от одного до четырех матчей;
  - 5.2.3. За агрессивную игру (удар игрока без попытки отобрать мяч) оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей;
  - 5.2.4. За грубую игру с нанесением травмы оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей;
  - 5.2.5. За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) в течение и после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация от двух матчей до пожизненной дисквалификации;
  - 5.2.6. За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) арбитра или другого

официального лица Лиги (в том числе отмашку) в течение, до, либо после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех матчей до пожизненной дисквалификации;

- 5.2.7. За плевков в официальное лицо, соперника, судью, оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех до двадцати матчей;
- 5.2.8. За драку (в том числе зачинщик - лицо, подстрекающее начать драку или начавшее ее), оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех матчей до пожизненной дисквалификации;
- 5.2.9. За нецензурные, оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, арбитров, зрителей до, в течение или после матча оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей.
- 5.3. Дисквалификация игрока за пункты 5.2.2 - 5.2.9 отбывается исключительно при проведении соответствующего количества матчей командой, в игре за которую игрок получил дисквалификацию. Иное возможно по решению оргкомитета Лиги.
- 5.4. По решению оргкомитета Лиги дисквалификации может быть заменена на частичноусловную или отменена.
- 5.5. В случае дисквалификации игрока в матчах первого этапа, при наличии второго этапа, решение об участии / неучастии удаленного игрока в следующих матчах принимается оргкомитетом Лиги и зависит от тяжести нарушения, повлекшего за собой дисквалификацию.
- 5.6. Решение о дисквалификации игрока и ее продолжительности принимается оргкомитетом Мероприятия отдельно по каждому случаю удаления с площадки. Решение о дисквалификации команды также принимается оргкомитетом отдельно по каждому случаю.
- 5.7. Судья матча наряду с Оргкомитетом имеют право остановить / досрочно завершить игру, если посчитают, что существует высокий риск причинения вреда здоровью игрокам одной или более команд в неигровых моментах. В случае досрочного завершения матча по вине одной из команд (в т.ч. её игроком), такой команде присуждается техническое поражение со счётом 0:5.
- 5.8. За неявку на матч (к неявке на матч приравнивается опоздание команды на 15 минут относительно назначенного времени матча) команде засчитывается техническое поражение со счётом 0:5.

## **6. ЗАЯВКА ИГРОКОВ**

- 6.1. Единовременное количество игроков в заявке команды не должно превышать 21

игрока. Количество дозаявок и отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков).

- 6.2. Запрещается одновременное нахождение полевого игрока в заявке более, чем двух команд одной группы (за исключение вратарей (п.6.7) для команд, указанных в п.6.6).
- 6.3. Игроки, играющие за более чем одну команду, в случае попадания их команд в одну сетку плей-офф, должны продолжить участие только за одну из команд на этом этапе турнире.
- 6.4. Команды обязаны загрузить фотографии всех игроков (на загруженной фотографии должно быть четко видно лицо игрока), имеющих в заявке, не позднее, чем:
  - 24.06.2022 – для игроков, имеющих в заявках команд к этой дате;
  - Шесть дней с момента дозаявки – для игроков, заявленных после 24.06.2022.
- 6.5. Игроки, не имеющие фотографий в соответствии с п. 6.4, будут удалены из заявки команды и не могут быть допущены к участию в матчах.
- 6.6. Команды, ранее участвовавшие в одном из дивизионов «Зоны В», либо собранные на базе игроков таких команд («Локомотив», «Озеры Сити», «Мануфактура», «Луч Сокольники», «Олений Вал», «Спечназ», «Интер», «Гайд-парк», «Мосинжпроект», «Нескучный сад», «Квадрат», «Центр», «Столица», «Лабиринт»), имеют право в течение сезона внести до пяти полевых игроков (но не из того же дивизиона) и неограниченное количество вратарей (без ограничений по дивизиону), присутствующих в заявках других команд. При этом такие игроки не могут быть заявлены более, чем за две команды. Исключения из этого пункта правил возможны только по отдельному решению Оргкомитета.
- 6.7. Полевой игрок, выступающий в турнире более, чем за одну команду в соответствии с п. 6.6, должен быть заявлен за эти команды до начала сезона для возможности определить общий уровень таких команд и подобрать подходящий дивизион.  
Исключения из этого правила возможны только отдельными решениями Оргкомитета.
- 6.6.1. Дозаявка полевого игрока в течение сезона за вторую команду возможна только для игроков, имеющих или имевших ранее абонемент CityFootball (по причине того, что уровень игры таких игроков хорошо известен Оргкомитету). Такие игроки могут быть заявлены за вторую команду в течение сезона только с разрешения Оргкомитета, если Оргкомитет посчитает, что уровень игры таких игроков совпадает с уровнем игры дивизиона.
- 6.8. Вратарь (игрок, не имеющий право на участие в матче в качестве полевого игрока без специального разрешения оргкомитета) может выступать за любое количество команд, указанных в п.6.6, но только в качестве вратаря. При этом в качестве полевого игрока на него распространяются ограничения, указанные в п. 6.4.
- 6.9. Заявляя игрока, каждая команда берет на себя ответственность за то, что



участие игрока не нарушает регламент Лиги. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — предупреждение или поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе — любое другое наказание вплоть до снятия с чемпионата. В случае возникновения спорных ситуаций решение принимают организаторы лиги. При согласии всех команд дивизиона и оргкомитета Лиги, для отдельных игроков могут делаться исключения в виде допуска к участию.

- 6.10. Каждая команда обязана своевременно вносить игроков в заявку. Если в матче за команду принимает участие игрок, не числящийся в заявке, но имеющий право играть за команду, то есть не нарушает пункты настоящего регламента, команда будет подвергнута санкциям: за первое нарушение – предупреждение, за каждое последующее – поражение со счетом 5:0 в матче, где выходили на поле игроки не из заявки.

В матче возможно участие вратаря (игрока, не имеющего право на участие в матче в качестве полевого игрока без специального разрешения оргкомитета), не числящегося в заявке команды исключительно с согласия команды соперника. Капитан соперника обязан уведомить судью о своем согласии.

- 6.11. Один игрок в рамках сезона не может совершить более двух трансферов. Ровно как и не может быть отзаявлен из одной команды и заявлен за другую более двухраз.

- 6.12. Дозаявки игроков возможны до 20.06.2021.

## **7. РАСПИСАНИЕ МАТЧЕЙ И ПЕРЕНОС ИГР**

- 7.1. Матчи Лиги CityFootball сезона «Межсезонье 2022» проводятся по следующим дням:
- Футбольный центр CityFootball Сокольники – пятница 20:00 – 22:00
  - Футбольный центр CityFootball Сокольники – воскресенье 10:00 – 14:00.
- 7.2. Расписание матчей составляется Оргкомитетом на каждую следующую неделю и публикуется на сайте Лиги не позднее вторника на неделе тура, за исключением первого тура турнира.
- 7.3. В случае наступления форс-мажорных обстоятельств у одной из команд, Оргкомитет вправе самостоятельно перенести дату и время матча. В таких случаях решение по каждому матчу принимается отдельно.
- 7.4. В случае, если команда сообщила о невозможности сыграть матч в дату и время, определенное оргкомитетом, позже 16:00 четверга на неделе матча, перенос возможен только при согласии обеих команд. В этом случае команда, принимающая решение о согласии или отказе в переносе матча, обязана сообщить оргкомитету о своем решении не позднее, чем через 5 дней после изначальной даты матча.
- Также команда, по вине которой матч не состоялся в назначенное время, обязана в течение 14 дней заплатить штраф 1000 рублей, чтобы компенсировать часть расходов по организации работы сотрудников Лиги, задействованных в этом матче.

- 7.5. Резервные дни для доигровок перенесенных матчей:
- Пятница: 6.05; 10.05.
  - Воскресенье: 1.05; 8.05; 12.05.
- 7.6. При переносе даты матча дисквалификации игроков сохраняются.
- 7.7. Матчи первого и последнего туров переносу не подлежат.

## **8. ПРОЦЕДУРА ДОЗАЯВКИ ИГРОКОВ**

- 8.1. Для заявки новых игроков капитану или представителю команды необходимо самостоятельно внести соответствующих игроков в заявку команды на турнир в личном кабинете сайта Лиги ([league.cityfootball.ru/cabinet](http://league.cityfootball.ru/cabinet)).
- 8.2. В случае, если у оргкомитета Лиги и / или одной из команд возникают подозрения в том, что ФИО заявленного игрока не соответствуют указанному в заявке, такая команда / оргкомитет Лиги может в письменной форме подать запрос на проверку подлинности указанных данных. В таком случае, игрок или его команда в течение 10 дней (в случае наличия физической возможности) с момента запроса обязуются предоставить документ, подтверждающий личность игрока. Сроки предоставления документа могут быть уменьшены до 3-х дней по решению оргкомитета Лиги.
- 8.3. Для заявки игроков после окончания периода заявки требуется одобрение капитанов всех команд дивизиона, в котором выступает такая команда, а также Оргкомитета Лиги.