

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА

ЛИГА CITYFOOTBALL

СЕЗОН ОСЕНЬ-ЗИМА 2021



league.cityfootball.ru

1. РУКОВОДСТВО И СУДЕЙСТВО

- 1.1. Организацию и проведение турнира, судейства матчей, а также составление Регламента осуществляет оргкомитет.

2. УЧАСТНИКИ

- 2.1. Участниками турнира могут быть любительские команды, составленные из игроков, обязывающих соблюдать и выполнять нормы, требования и решения оргкомитета турнира.
- 2.2. К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными и мини-футбольными союзами разных стран (например, РФПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Первенство молодежных команд, мини-футбольная Суперлига и прочие)) после достижения 18 лет - в том случае, если на момент участия в турнирах Лиги CityFootball, такому игроку менее 40 лет.
- 2.3. Участники Турнира реализуют права, исполняют обязанности и несут ответственность согласно настоящему регламенту и решениям оргкомитета.
- 2.4. Участники, чей возраст не достиг 18 лет, обязаны предоставить «родительские согласия» перед участием в своём первом матче в рамках турнира. В случае, если «родительское согласие» будет представлено без подписи родителя/законного представителя, или же не будет представлено в письменной форме, по требованию оргкомитета участник утратит право на участие в турнире до предоставления «родительского согласия».

3. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

- 3.1. В турнирах Лиги CityFootball принимают участие различные команды, разделенные на дивизионы по уровню игры и опыту выступления в Лиге.
- 3.2. Адрес площадки, вид покрытия, даты проведения:

Адрес	Покрытие	Даты
г. Москва, Варшавское шоссе, 14 стр 14 (Футбольный центр CityFootball Тульская)	Искусственная трава, открытые поля	26.09 – 30.10*
г. Москва, Летная улица, вл. 99А стр 7 (Футбольный центр CityFootball Тушинская)	Искусственная трава, манеж	31.10 – 21.11*

* – Сроки проведения турнира могут быть изменены по решению оргкомитета.

3.3. Параметры игровой площадки и инвентаря:

- Длина: 75 метров;
- Ширина: 37 метров;
- Размер ворот: 5x2 метра;
- Размер мяча: №5.

3.4. Система проведения турнира:

Один круг по системе «каждый с каждым», далее этап play-off со стадии 1/2

**3.5. Длительность матча: 60 минут (2 тайма по 30 минут «грязного» времени).
Добавленное время – на усмотрение судьи. Время перерыва между таймами – на усмотрение судьи, но не более 5 минут.**

3.6. За победу в матче команде начисляются 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

3.7. При равенстве очков у двух и более команд лучшая из них определяется по следующим показателям в указанном порядке:

- 1) Результат матчей между собой в следующем порядке: кол-во очков, разница мячей, кол-во забитых мячей, кол-во пропущенных мячей;
- 2) Наибольшее количество побед;
- 3) Лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
- 4) Наибольшее количество забитых мячей;
- 5) Наименьшее количество пропущенных мячей;
- 6) Наименьшее количество желтых карточек;
- 7) Наименьшее количество красных карточек.

В случае равенства всех показателей у двух (и более) команд для определения победителя/призовых мест Оргкомитетом назначается дополнительный матч / турнир.

4. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

- 4.1. Судейство осуществляется в соответствии с правилами игры в футбол 8x8 наряду с правилами игры, описанными в данном Регламенте.
- 4.2. Игры проходят в формате 8x8 (7 полевых игроков + 1 вратарь), при переходе в манеж формат игры меняется на 7x7 (6 полевых игроков + 1 вратарь). Матч можно начинать только при условии, что у обеих команд есть как минимум по 6 игроков в формате 8x8 и 5 игроков в формате 7x7.
- 4.3. Количество замен не ограничено. Замена полевых игроков, вратарей осуществляется во время остановки игры с разрешения судьи.
- 4.4. Ввод мяча из аута выполняется руками из-за головы согласно правилам игры.
- 4.5. При выполнении штрафного / свободного удара игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 7 метрах от мяча, за исключением тех случаев, когда это невозможно – в таком случае, игроки должны находиться на максимально возможном расстоянии от мяча.
- 4.6. При произведении начального удара с центра поля (в начале матча или после пропущенного гола) игрок может нанести удар по мячу, направив его в любом направлении. Гол, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается. Игроки защищающейся команды должны находиться на своей половине поля, не ближе, чем в 3 метрах от мяча.
- 4.7. Участникам разрешается играть в любой спортивной обуви (если она не представляет опасности Участникам турнира), кроме бутс с железными шипами.
- 4.8. Во время матчей запрещается нахождение зрителей (к ним относятся все лица, не заявленные за играющие команды в качестве игроков или тренеров) на площади игрового поля и вдоль боковой линии. Арбитр матча имеет право приостановить игру и потребовать зрителей покинуть площадку, а в случае отказа сделать это – досрочно завершить матч и присудить техническое поражение команде, болельщики которой нарушили данное правило.

5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

- 5.1. В случае удаления игрока команды с поля, команда проводит в меньшинстве 10 минут. Часть времени 10 минутного удаления, не закончившаяся в 1 тайме, переносится на 2 тайм. Чтобы дополнить состав, команда должна получить разрешение судьи. Удалённый игрок в этой игре более не участвует и обязан покинуть пределы поля. Арбитр матча вправе потребовать удаленного игрока покинуть пределы не только поля, но и площадки, в том случае, если посчитает, что это необходимо для продолжения матча

- 5.2. В турнире для игроков предусмотрены дисциплинарные санкции в виде дисквалификаций:
- 1) За две желтые карточки, полученные в одном матче, оргкомитетом назначается дисквалификация на один матч, если иное не предусмотрено регламентом;
 - 2) За грубую игру оргкомитетом назначается дисквалификация от одного до четырех матчей;
 - 3) За агрессивную игру (удар игрока без попытки отобрать мяч) оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей;
 - 4) За грубую игру с нанесением травмы оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей;
 - 5) За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) в течение и после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация от двух матчей до пожизненной дисквалификации;
 - 6) За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) арбитра или другого официального лица Лиги (в том числе отмашку) в течение, до, либо после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех матчей до пожизненной дисквалификации;
 - 7) За плевков в официальное лицо, соперника, судью, оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех до двадцати матчей;
 - 8) За драку (в том числе зачинщик - лицо, подстрекающее начать драку или начавшее ее), оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех матчей до пожизненной дисквалификации;
 - 9) За нецензурные, оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, арбитров, зрителей до, в течение или после матча оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей.
- 5.3. По решению оргкомитета Лиги дисквалификации может быть заменена на частично условную.
- 5.4. В случае дисквалификации игрока в матчах первого этапа, при наличии второго этапа, решение об участии / неучастии удаленного игрока в следующих матчах принимается оргкомитетом Лиги и зависит от тяжести нарушения, повлекшего за собой дисквалификацию.
- 5.5. Решение о дисквалификации игрока и ее продолжительности принимается

оргкомитетом Мероприятия отдельно по каждому случаю удаления с площадки. Решение о дисквалификации команды также принимается оргкомитетом отдельно по каждому случаю.

- 5.6. Судья матча наряду с Оргкомитетом имеют право остановить / досрочно завершить игру, если посчитают, что существует высокий риск причинения вреда здоровью игрокам одной или более команд в неигровых моментах. В случае досрочного завершения матча по вине одной из команд (в т.ч. её игроком), такой команде присуждается техническое поражение со счётом 0:5.
- 5.7. За неявку на матч (к неявке на матч приравнивается опоздание команды на 15 минут относительно назначенного времени матча) команде засчитывается техническое поражение со счётом 0:5.

6. ЗАЯВКА ИГРОКОВ

- 6.1. Единовременное количество игроков в заявке команды не должно превышать 21 игрока. Количество дозаявок и отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков).
- 6.2. Запрещается одновременное нахождение полевого игрока в заявке более, чем одной команды дивизиона.
- 6.3. Команды обязаны загрузить фотографии всех игроков (на загруженной фотографии должно быть четко видно лицо игрока), имеющих в заявке, не позднее, чем:
- 13.10.2021 – для игроков, имеющих в заявках команд к этой дате;
 - Шесть дней с момента дозаявки – для игроков, заявленных после 13.10.2021.
- 6.4. Игроки, не имеющие фотографий в соответствии с п. 6.3, будут удалены из заявки команды и не могут быть допущены к участию в матчах.
- 6.5. Заявляя игрока, каждая команда берет на себя ответственность за то, что участие игрока не нарушает регламент Лиги. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — предупреждение или поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе — любое другое наказание вплоть до снятия с чемпионата. В случае возникновения спорных ситуаций решение принимают организаторы лиги. При согласии всех команд дивизиона и оргкомитета Лиги, для отдельных игроков могут делаться исключения в виде допуска к участию.
- 6.6. Дозаявки игроков возможны до 13.10.2021 включительно.

7. РАСПИСАНИЕ МАТЧЕЙ И ПЕРЕНОС ИГР

- 7.1. Матчи Лиги CityFootball сезона «Осень - Зима 2021» проводятся по следующим дням:
- Футбольный центр CityFootball Тульская – воскресенье 20:00 – 22:00
 - Футбольный центр CityFootball Тушинская – воскресенье 18:00 – 21:00
- 7.2. Расписание матчей составляется Оргкомитетом на каждую следующую неделю и публикуется на сайте Лиги не позднее вторника на неделе тура, за исключением

первого тура турнира.

- 7.3. Перенос матча на другую дату/время возможен только с согласия обеих команд,
- 7.4. В случае наступления форс-мажорных обстоятельств у одной из команд, Оргкомитет вправе самостоятельно перенести дату и время матча. В таких случаях решение по каждому матчу принимается отдельно.
- 7.5. Команда, сообщившая о невозможности сыграть матч в дату и время, определенное оргкомитетом, позже 16:00 четверга на неделе матча обязана в течение 14 дней заплатить штраф 800 рублей, чтобы компенсировать часть расходов по организации работы сотрудников Лиги, задействованных в этом матче.
- 7.6. При переносе даты матча дисквалификации игроков сохраняются.

8. ПРОЦЕДУРА ДОЗАЯВКИ ИГРОКОВ

- 8.1. Для заявки новых игроков капитану или представителю команды необходимо самостоятельно внести соответствующих игроков в заявку команды на турнир в личном кабинете сайта Лиги (league.cityfootball.ru/cabinet).
- 8.2. В случае, если у оргкомитета Лиги и / или одной из команд возникают подозрения в том, что ФИО заявленного игрока не соответствуют указанному в заявке, такая команда / оргкомитет Лиги может в письменной форме подать запрос на проверку подлинности указанных данных. В таком случае, игрок или его команда в течение 10 дней (в случае наличия физической возможности) с момента запроса обязаны предоставить документ, подтверждающий личность игрока. Сроки предоставления документа могут быть уменьшены до 3-х дней по решению оргкомитета Лиги.
- 8.3. Для заявки игроков после окончания периода заявки требуется одобрение капитанов всех команд дивизиона, в котором выступает такая команда, а также Оргкомитета

