



РЕГЛАМЕНТ

ЛИГА CITYFOOTBALL

МЕЖСЕЗОННЫЙ ЧЕМПИОНАТ

league.cityfootball.ru

1. РУКОВОДСТВО И СУДЕЙСТВО

- 1.1. Организацию и проведение турнира, судейства матчей, а также составление Регламента, осуществляет оргкомитет.

2. УЧАСТНИКИ

- 2.1. Участниками турнира могут быть любительские команды, составленные из игроков, обязывающих соблюдать и выполнять нормы, требования и решения оргкомитета турнира.
- 2.2. К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными и мини-футбольными союзами разных стран (например, РФПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Первенство молодежных команд, мини-футбольная Суперлига и прочие)) после достижения 18 лет - в том случае, если на момент участия в турнирах Лиги CityFootball, такому игроку менее 40 лет.
- 2.3. Участники Турнира реализуют права, исполняют обязанности и несут ответственность согласно настоящему регламенту и решениям оргкомитета.
- 2.4. Участники, чей возраст не достиг 18 лет, обязаны предоставить «родительские согласия» перед участием в своём первом матче в рамках турнира. В случае, если «родительское согласие» будет представлено без подписи родителя/законного представителя, или же не будет представлено в письменной форме, по требованию оргкомитета участник утратит право на участие в турнире до предоставления «родительского согласия».

3. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

- 3.1. В рамках межсезонного чемпионата команды разделены на пять дивизионов, исходя из стажа участия в турнирах Лиги CityFootball и уровня игры.
- 3.2. Адрес площадки, вид покрытия, даты проведения:

Адрес	Покрытие	Даты
г. Москва, ул. Короленко, 1А (манеж Футбольного центра CityFootball Парк Сокольники)	Искусственная трава	01.02.2020 – 15.03.2020*

* – Сроки проведения турнира могут быть изменены по решению оргкомитета.

- 3.3. Параметры игровой площадки и инвентаря:

- Длина: 37 метра;
- Ширина: 20 метров;

- Отметка пенальти: 6 метров;
- Размер ворот: 3x2 метра;
- Размер мяча: №5.

3.4. Система проведения турнира: в один круг по системе «каждый с каждым».

3.5. Длительность матча: 50 минут (2 тайма по 25 минут грязного времени). Перерыв – не более 3-х минут. Добавленное время – на усмотрение судьи.

3.6. Начисление очков командам по результатам матчей:

- За победу в матче в основное время начисляются 3 очка
- За победу в серии послематчевых пенальти – 2 очка
- За поражение в серии послематчевых пенальти – 1 очко
- За поражение – 0 очков.

3.7. При равенстве очков у двух и более команд, их места определяются по следующим показателям в указанном порядке:

1) Результат матчей между собой в следующем порядке:

- кол-во очков
 - разница мячей
 - кол-во забитых мячей
 - кол-во пропущенных мячей
- 2) Наибольшее количество побед;
- 3) Лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
- 4) Наибольшее количество забитых мячей;
- 5) Наименьшее количество пропущенных мячей;
- 6) Наименьшее количество желтых карточек;
- 7) Наименьшее количество красных карточек.

При абсолютном равенстве всех указанных показателей, места команд в итоговой турнирной таблице определяются в дополнительном матче (турнире) между этими командами.

3.8. В случае ничейного результата после основного времени матча, победитель определяется в серии пенальти:

- Каждая команда бьет по три удара;
- Все удары выполняются разными игроками;
- Право на повторный удар игрок может получить только после того, как удары выполнят все имеющие на это право игроки его команды;
- При повторных ударах последовательность выполняющих их игроков может быть иной.

4. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

4.1. Судейство осуществляется в соответствии с правилами игры в мини-футбол наряду с правилами игры, описанными в данном Регламенте.

4.2. Игры проходят в формате 5x5 (4 полевых игрока + 1 вратарь). Матч можно начинать только при условии, что у обеих команд есть по 4 игрока.

- 4.3.** Количество замен не ограничено. Замена полевых игроков осуществляется без остановки игры.
- 4.4.** Замена вратаря происходит только с разрешения судьи. На время замены вратаря время матча не останавливается.
- 4.5.** Количество передач вратарю не ограничено.
- 4.6.** После того, как вратарь получает владение мячом руками, он обязан в течение четырех секунд ввести его в игру. В случае, если он этого не сделал, судья назначает свободный удар с точки, ближайшей к месту нарушения, но за пределами штрафной площади.
- 4.7.** У вратаря отсутствуют ограничения по времени владению мячом ногами (в случае, если мяч находится в игре).
- 4.8.** Командные фолы учитываются в каждом тайме, после первого тайма счетчик фолов сбрасывается. Каждый последующий после 5 набранных фолов (6-ой, 7-ой и т.д.), наказывается дабл-пенальти (штрафным ударом без стенки). Дабл-пенальти выполняется с 10-метровой отметки, если нарушение, за которое он был назначен, произошло на расстоянии не ближе, чем 10 метров от ворот команды, нарушившей правила. Если расстояние от места нарушения до ворот команды, нарушившей правила, менее 10 метров, то игроку, выполняющему дабл-пенальти, предоставляется право выбора: выполнить дабл-пенальти непосредственно с места нарушения или с 10-метровой отметки. В случае отсутствия 10-метровой отметки, точка пробития дабл-пенальти определяется судьей матча.
- 4.9.** Подкат как метод ведения борьбы или отбора мяча запрещен, приравнивается к опасной игре и наказывается свободным ударом в случае, если выполнен чисто. Если же подкат выполнен с нарушением правил игры и является фолом, то за него следует назначить соответствующее наказание (штрафной удар или пенальти).

Подкат разрешен, если он совершается не в ноги соперника и направлен на то, чтобы:

- добраться до мяча, не вступая в единоборство с игроком соперника;
 - заблокировать удар соперника;
 - перехватить передачу соперника.
- 4.10.** При вводе мяча из аута игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 3 метрах от мяча.
- 4.11.** При вводе мяча из аута со стороны поля, ближайшей к разделительной сетке, допускается установка мяча в одном метре от боковой линии.
- 4.12.** При исполнении штрафного/свободного удара игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 5 метрах от мяча, за исключением тех случаев, когда это невозможно – тогда игроки должны находиться на максимально возможном расстоянии от мяча.
- 4.13.** Аут фиксируется при касании мячом сетки, закреплённой над полем вдоль потолка.

- 4.14.** При производстве начального удара с центра поля (в начале матча или после пропущенного гола) игрок может нанести удар по мячу, направив его в любом направлении. Гол, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается. Игроки защищающейся команды должны находиться на своей половине поля, не ближе, чем в **3** метрах от мяча.
- 4.15.** Каждая команда имеет право на один тайм-аут (30-секундную остановку игры) за тайм.
- 4.16.** Участникам разрешается играть в любой спортивной обуви (если она не представляет опасности Участникам турнира), кроме ботс с железными шипами.

5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

- 5.1.** В случае удаления игрока команды с поля, команда проводит в меньшинстве 2 минуты или до пропущенного гола. Удалённый игрок в этой игре более не участвует и обязан покинуть пределы поля. Арбитр матча вправе потребовать удаленного игрока покинуть пределы не только поля, но и площадки, если посчитает, что это необходимо для продолжения матча. Если игрок отказывается покинуть площадку, команде данного игрока засчитывается техническое поражение.
- 5.2.** В турнире для игроков предусмотрены дисциплинарные санкции в виде дисквалификаций:
- 5.2.1.** За две желтые карточки, полученные в одном матче, оргкомитетом назначается дисквалификация на один матч, если иное не предусмотрено регламентом;
- 5.2.2.** За грубую игру оргкомитетом назначается дисквалификация от одного до четырех матчей;
- 5.2.3.** За агрессивную игру (удар игрока без попытки отобрать мяч) оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до пяти матчей;
- 5.2.4.** За грубую игру с нанесением травмы оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей;
- 5.2.5.** За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) в течение и после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация от двух матчей до пожизненной дисквалификации;
- 5.2.6.** За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) арбитра или другого официального лица Лиги (в том числе отмашку) в течение, до, либо после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех матчей до пожизненной дисквалификации;

- 5.2.7. За плевков в официальное лицо, соперника, судью, оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех до двадцати матчей;
- 5.2.8. За участие в драке (в том числе зачинщик - лицо, подстрекавшее начать драку или начавшее ее) оргкомитетом назначается дисквалификация от двух матчей до пожизненной дисквалификации;
- 5.2.9. За нецензурные, оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, арбитров, зрителей до, в течение или после матча оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей.
- 5.3. По решению оргкомитета Лиги дисквалификации может быть заменена на частично условную.
- 5.4. Решение о дисквалификации игрока и ее продолжительности принимается оргкомитетом Мероприятия отдельно по каждому случаю удаления с площадки. Решение о дисквалификации команды также принимается оргкомитетом отдельно по каждому случаю.

6. ЗАЯВКА ИГРОКОВ

- 6.1. Единовременное количество игроков в заявке команды не должно превышать 21 игрока. Количество дозаявок и отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков).
- 6.2. Запрещается единовременное нахождение игрока в заявке более, чем одной команды, за исключением п. 6.5. и п. 6.6.
- 6.3. Команды обязуются загрузить фотографии всех игроков (на загруженной фотографии должно быть четко видно лицо игрока), имеющих в заявке, не позднее, чем:
- 20.02.2020 – для игроков, имеющих в заявках команд к этой дате;
 - Шесть дней с момента дозаявки – для игроков, заявленных после 20.02.2020.
- 6.4. Игроки, не имеющие фотографий в соответствии с п. 6.3, будут удалены из заявки команды и не допущены к участию в матчах.
- 6.5. Команды, участвовавшие в чемпионате «Осень 2019» в одном из дивизионов «Зоны В», либо собранные на базе игроков таких команд («Локомотив», «Феникс» (старое название – «Гайд-парк»), «Озеры Сити» (старое название – «Восток»)), имеют право в течение сезона внести не более двух полевых игроков, присутствующих в заявках других команд (но не из того же дивизиона), если эти игроки по состоянию на 30.01.2020 имеют/ранее имели абонемент для посещения тренировочных групп CityFootball, дающий право на посещение тренировок в течение 2 или 6 месяцев (абонемент «Playrass» не приравнивается к такому абонементу). Исключения возможны только по отдельному решению оргкомитета.
- 6.6. Команды, указанные в п.6.5, имеют право заявлять неограниченное количество вратарей, даже если эти вратари заявлены за другие команды. Для таких вратарей, которые находятся в заявке более, чем одной команды, установлены понятия

«Основная команда» и «Дополнительная команда». Отличие заключается в том, что в матчах за «Дополнительную команду» такие вратари не могут выступать в качестве полевого игрока без специального разрешения оргкомитета. В случае нарушения данного правила, и, если нарушение обнаружено оргкомитетом не позднее 6 суток с дня матча, такой команде присуждается техническое поражение.

- 6.7.** Заявляя игрока, каждая команда берет на себя ответственность за то, что участие игрока не нарушает регламент Лиги. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — предупреждение или поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе — любое другое наказание вплоть до снятия с чемпионата. В случае возникновения спорных ситуаций решение принимают организаторы лиги. При согласии всех команд дивизиона и оргкомитета Лиги, для отдельных игроков могут делаться исключения в виде допуска к участию.
- 6.8.** Дозаявки игроков возможны до предпоследнего матча команды включительно.

7. ПРОЦЕДУРА ДОЗАЯВКИ ИГРОКОВ

- 7.1.** Для дозаявки новых игроков капитану или представителю команды необходимо самостоятельно внести соответствующих игроков в заявку команды на турнир на сайте лиги в личном кабинете на сайте Лиги (<http://league.cityfootball.ru/cabinet>) и сообщить в свободной форме фамилии и имя добавленных игроков менеджеру Лиги на электронную почту (milan@cityfootball.ru), либо написать в чат “Лига CF - дозаявки”(WhatsApp) информацию о дозаявляемом игроке в следующем формате: имя, фамилия, название команды.
- 7.2.** В случае, если у оргкомитета Лиги и/или одной из команд возникают подозрения в том, что ФИО заявленного игрока не соответствуют указанному в заявке, такая команда/оргкомитет Лиги может в свободной форме подать запрос на проверку подлинности указанных данных. В таком случае, игрок или его команда в течение 6 дней с момента запроса обязуются предоставить документ, подтверждающий личность игрока. Сроки предоставления документа могут быть уменьшены по решению оргкомитета Лиги.
- 7.3.** Если игрок по какой-либо причине не появился в заявке команды на сайте, отсутствует в протоколе/вписан в него от руки, но при этом капитан команды сообщил о дозаявке на электронную почту менеджеру Лиги, то в случае подтверждения данного факта оргкомитетом, результат матча следует засчитать и оставить без изменений.
- 7.4.** Для дозаявки игроков после окончания периода дозаявки требуется одобрение капитанов всех команд дивизиона, в котором выступает такая команда, а также оргкомитета.