



НОВЫЙ ФУТБОЛЬНЫЙ МАНЕЖ
CITYFOOTBALL ТУШИНСКАЯ
ОДНОДНЕВНЫЙ ТУРНИР
19 ОКТЯБРЯ

1. РУКОВОДСТВО И СУДЕЙСТВО

- 1.1.** Организацию и проведение Турнира осуществляет компания ООО «СиЭфДжи» Капитал, организацию судейства матчей Мероприятия, а также составление Регламента, все участники Мероприятия обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета.

2. УЧАСТНИКИ

- 2.1.** Участниками Турнира могут быть любительские команды, составленные из игроков, обязующихся соблюдать и выполнять нормы, требования и решения Оргкомитета Турнира..
- 2.2.** Участники Турнира реализуют права, исполняют обязанности и несут ответственность согласно настоящему Регламенту и решениям Оргкомитета.
- 2.3.** Участники, чей возраст не достиг 18 лет, обязаны предоставить «родительские согласия» перед участием в своём первом матче в рамках Турнира. В случае, если «родительское согласие» будет представлено без подписи родителя/законного представителя, или же не будет представлено в письменной форме, по требованию Оргкомитета Участник утратит право на участие в Турнире до предоставления «родительского согласия».

3. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

- 3.1.** Адрес площадки, вид покрытия, даты проведения:

Город	Адрес	Покрытие
Москва	г. Москва, ул. Лётная, вл. 99А	Искусственная трава

* – Сроки проведения турнира могут быть изменены по решению Оргкомитета.

- 3.2.** Параметры игровой площадки и инвентаря:

- Длина: 38 метра;
- Ширина: 17 метров;
- Отметка пенальти: 7 метров;
- Размер ворот: 3х2 метра;
- Размер мяча: «№5».

3.3. Система проведения турнира:

Этап	Кол-во команд	Формат
Групповой	6 команд	«Каждый с каждым» в рамках группы

3.3.1. Схема проведения турнира может быть изменена при ином количестве команд.

3.4. Длительность матча: 12 минут (без смены сторон, грязного времени) Добавленное время – на усмотрение судьи.

3.5. За победу в матче на групповом этапе команде начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

3.6. По окончании игр группы, в случае наличия следующего этапа, при равенстве очков у двух и более команд лучшая из них определяется по следующим показателям в указанном порядке:

- 1) Результат матчей между собой;
- 2) Наибольшее количество побед;
- 3) Лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
- 4) Наибольшее количество забитых мячей;
- 5) Наименьшее количество пропущенных мячей;

3.7. В случае ничейного результата после основного времени матча в рамках этапа плей-офф (в случае его наличия) победитель определяется в серии пенальти:

- Каждая команда бьет по три удара;
- Все удары выполняются разными игроками;
- Право на повторный удар игрок может получить только после того, как удары выполнят все имеющие на это право игроки его команды;
- При повторных ударах последовательность выполняющих их игроков может быть иной.

4. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

- 4.1. Судейство осуществляется в соответствии с правилами игры в мини-футбол наряду с правилами игры, описанными в данном Регламенте.
- 4.2. Игры проходят в формате 5х5 (4 полевых + 1 вратарь). Матч можно начинать только при условии, что у обеих команд есть по 4 игрока.
- 4.3. Количество замен не ограничено. Замена полевых игроков во время остановки игры, только после разрешения арбитра матча.
- 4.4. Замена вратаря происходит только с разрешения судьи. На время замены вратаря время матча не останавливается.
- 4.5. Количество передач вратарю не ограничено. После того, как вратарь получает владение мячом руками, он обязан в течение четырех секунд ввести его в игру. В случае, если он этого не сделал, судья назначает свободный удар с точки, ближайшей к месту нарушения, но за пределами штрафной площади.
- 4.6. У вратаря отсутствуют ограничения по времени владению мячом ногами (в случае, если мяч находится в игре).
- 4.7. Подкат как метод ведения борьбы или отбора мяча запрещен, приравнивается к опасной игре и наказывается свободным ударом в случае, если выполнен чисто. Если же подкат выполнен с нарушением правил игры и является фолом, то за него следует назначить соответствующее наказание (штрафной удар или пенальти).

Подкат разрешен, если он совершается не в ноги соперника и направлен на то, чтобы:

- добраться до уходящего мяча, не вступая в единоборство с игроком соперника;
 - заблокировать удар соперника;
 - перехватить передачу соперника.
- 4.8. В случае, если мяч коснулся сетки над полем или коснулся балкона, назначается ввод мяча из аута с места, ближайшего к месту, где мяч покинул пределы поля.
 - 4.9. При вводе мяча из аута игроки защищающейся команды должны находиться не

ближе, чем в 3 метрах от мяча.

- 4.10.** При исполнении штрафного/свободного удара игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 5 метрах от мяча, за исключением тех случаев, когда это невозможно – в таком случае, игроки должны находиться на максимально возможном расстоянии от мяча.
- 4.11.** При произведении начального удара с центра поля (в начале матча или после пропущенного гола) игрок может нанести удар по мячу, направив его в любом направлении. Гол, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается. Игроки защищающейся команды должны находиться на своей половине поля, не ближе, чем в 3 метрах от мяча
- 4.12.** Участникам разрешается играть в любой спортивной обуви (если она не представляет опасности Участникам турнира), кроме бутс с железными шипами.

5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

- 5.1.** В случае удаления игрока команды с поля, команда проводит в меньшинстве 2 минуты или до пропущенного гола. Удалённый игрок в этой игре более не почувствует и обязан покинуть пределы поля. Арбитр матча вправе потребовать удаленного игрока покинуть пределы не только поля, но и площадки, в том случае, если посчитает, что это необходимо для продолжения матча.
- 5.2.** Решение о дисквалификации игрока и ее продолжительности принимается Оргкомитетом отдельно по каждому случаю удаления с площадки. Решение о дисквалификации команды также принимается Оргкомитетом отдельно по каждому случаю.