

The background of the entire page is a photograph of a soccer match. In the foreground, a player in a blue jersey is in motion, about to kick a soccer ball. In the background, another player in a white jersey is visible. The scene is set on a grassy field with a building in the distance.

CITY
FOOTBALL
MOSCOW

РЕГЛАМЕНТ КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ ТУРНИРЫ

ОСЕНЬ 2019

1. РУКОВОДСТВО И СУДЕЙСТВО

- 1.1.** Организацию и проведение Турнира осуществляет компания ООО «СиЭфДжи» Капитал, организацию судейства матчей Мероприятия, а также составление Регламента, все участники Мероприятия обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета.

2. УЧАСТНИКИ

- 2.1.** Участниками Турнира могут быть любительские команды, составленные из игроков, обязующихся соблюдать и выполнять нормы, требования и решения Оргкомитета Турнира.
- 2.2.** К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными и мини-футбольными союзами разных стран (например, РФПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Первенство молодежных команд, мини-футбольная Суперлига и прочие)) после достижения 18 лет - в том случае, если на момент участия в турнирах Лиги CityFootball, такому игроку менее 40 лет.
- 2.3.** Участники Турнира реализуют права, исполняют обязанности и несут ответственность согласно настоящему Регламенту и решениям Оргкомитета.
- 2.4.** Участники, чей возраст не достиг 18 лет, обязаны предоставить «родительские согласия» перед участием в своём первом матче в рамках Турнира. В случае, если «родительское согласие» будет представлено без подписи родителя/законного представителя, или же не будет представлено в письменной форме, по требованию Оргкомитета Участник утратит право на участие в Турнире до предоставления «родительского согласия».

3. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

3.1. Адрес площадки, вид покрытия, даты проведения:

Город	Адрес	Покрытие
Москва	107076, г. Москва, ул. Короленко, д. 1 А	Искусственная трава

* – Сроки проведения турнира могут быть изменены по решению Оргкомитета.

3.2. Параметры игровой площадки и инвентаря:

- Длина: 34 метра;
- Ширина: 18 метров;
- Отметка пенальти: 7 метров;
- Размер ворот: 3х2 метра;
- Размер мяча: «№5».

3.3. Система проведения турнира:

Этап	Кол-во команд	Формат	Следующий этап
Групповой	8 команд 2 группы	«Каждый с каждым» в рамках группы	Команды, занявшие 1-2 места, проходят в Play-off за 1-4 места; команды, занявшие 3-4 места, переходят в Play-off за 5-8 места
Этап плей-офф	8 команд 2 сетки	Play-off, матчи на выбывание	-

3.3.1. Схема проведения турнира может быть изменена при ином количестве команд:

- 6 команд – команды играют по системе «каждый с каждым» в один круг
- 3.4.** Длительность матча: 12 минут (без смены сторон, грязного времени) Добавленное время – на усмотрение судьи
- 3.5.** За победу в матче на групповом этапе команде начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.
- 3.6.** По окончании игр группы, при равенстве очков у двух и более команд лучшая из них определяется по следующим показателям в указанном порядке:
 - 1) Результат матчей между собой;
 - 2) Наибольшее количество побед;
 - 3) Лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
 - 4) Наибольшее количество забитых мячей;
 - 5) Наименьшее количество пропущенных мячей;
- 3.7.** В случае ничейного результата после основного времени матча в рамках этапа плей-офф победитель определяется в серии пенальти:
 - Каждая команда бьет по три удара;
 - Все удары выполняются разными игроками;
 - Право на повторный удар игрок может получить только после того, как удары выполнят все имеющие на это право игроки его команды;
 - При повторных ударах последовательность выполняющих их игроков может быть иной.

4. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

- 4.1.** Судейство осуществляется в соответствии с правилами игры в мини-футбол наряду с правилами игры, описанными в данном Регламенте.
- 4.2.** Игры проходят в формате 5х5 (4 полевых + 1 вратарь). Матч можно начинать только при условии, что у обеих команд есть по 4 игрока.
- 4.3.** Количество замен не ограничено. Замена полевых игроков во время остановки игры, только после разрешения арбитра матча.
- 4.4.** Замена вратаря происходит только с разрешения судьи. На время замены вратаря время матча не останавливается.
- 4.5.** Количество передач вратарю не ограничено. После того, как вратарь получает

владение мячом руками, он обязан в течение четырех секунд ввести его в игру. В случае, если он этого не сделал, судья назначает свободный удар с точки, ближайшей к месту нарушения, но за пределами штрафной площади.

- 4.6.** У вратаря отсутствуют ограничения по времени владению мячом ногами (в случае, если мяч находится в игре).
- 4.7.** Подкат как метод ведения борьбы или отбора мяча запрещен, приравнивается к опасной игре и наказывается свободным ударом в случае, если выполнен чисто. Если же подкат выполнен с нарушением правил игры и является фолом, то за него следует назначить соответствующее наказание (штрафной удар или пенальти).

Подкат разрешен, если он совершается не в ноги соперника и направлен на то, чтобы:

- добраться до уходящего мяча, не вступая в единоборство с игроком соперника;
 - заблокировать удар соперника;
 - перехватить передачу соперника.
- 4.8.** В случае, если мяч коснулся сетки над полем или коснулся балкона, назначается ввод мяча из аута с места, ближайшего к месту, где мяч покинул пределы поля.
- 4.9.** При вводе мяча из аута игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в **3** метрах от мяча.
- 4.10.** При исполнении штрафного/свободного удара игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 5 метрах от мяча, за исключением тех случаев, когда это невозможно – в таком случае, игроки должны находиться на максимально возможном расстоянии от мяча.
- 4.11.** При произведении начального удара с центра поля (в начале матча или после пропущенного гола) игрок может нанести удар по мячу, направив его в любом направлении. Гол, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается. Игроки защищающейся команды должны находиться на своей половине поля, не ближе, чем в **3** метрах от мяча
- 4.12.** Участникам разрешается играть в любой спортивной обуви (если она не представляет опасности Участникам турнира), кроме бутс с железными шипами.

5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

- 5.1.** В случае удаления игрока команды с поля, команда проводит в меньшинстве 2 минуты или до пропущенного гола. Удалённый игрок в этой игре более не почувствует и обязан покинуть пределы поля. Арбитр матча вправе потребовать удаленного игрока покинуть пределы не только поля, но и площадки, в том случае, если посчитает, что это необходимо для продолжения матча.
- 5.2.** Решение о дисквалификации игрока и ее продолжительности принимается Оргкомитетом отдельно по каждому случаю удаления с площадки. Решение о дисквалификации команды также принимается Оргкомитетом отдельно по каждому случаю.

6. ЗАЯВКА ИГРОКОВ

- 6.1.** Единовременное количество игроков в заявке команды не должно превышать 21 игрока. Количество дозаявок и отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков)
- 6.2.** Заявляя игрока, каждая команда берет на себя ответственность за то, что участие игрока не нарушает регламент Лиги. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — предупреждение или поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе — любое другое наказание вплоть до снятия с Турнира. В случае возникновения спорных ситуаций решение принимают организаторы лиги. При согласии всех команд дивизиона и администрации Лиги, для отдельных игроков могут делаться исключения в виде допуска к участию.