



**CITY
FOOTBALL
MOSCOW** ⚽

РЕГЛАМЕНТ ЛИГА CITYFOOTBALL

ОСЕНЬ 2019

league.cityfootball.ru

1. РУКОВОДСТВО И СУДЕЙСТВО

- 1.1.** Организацию и проведение турнира, судейства матчей, а также составление Регламента, осуществляет оргкомитет.

2. УЧАСТНИКИ

- 2.1.** Участниками турнира могут быть любительские команды, составленные из игроков, обязывающих соблюдать и выполнять нормы, требования и решения оргкомитета турнира.
- 2.2.** К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными и мини-футбольными союзами разных стран (например, РФПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Первенство молодежных команд, мини-футбольная Суперлига и прочие)) после достижения 18 лет - в том случае, если на момент участия в турнирах Лиги CityFootball, такому игроку менее 40 лет.
- 2.3.** Участники Турнира реализуют права, исполняют обязанности и несут ответственность согласно настоящему регламенту и решениям оргкомитета.
- 2.4.** Участники, чей возраст не достиг 18 лет, обязаны предоставить «родительские согласия» перед участием в своём первом матче в рамках турнира. В случае, если «родительское согласие» будет представлено без подписи родителя/законного представителя, или же не будет представлено в письменной форме, по требованию оргкомитета участник утратит право на участие в турнире до предоставления «родительского согласия».

3. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

3.1. В чемпионате Лиги CityFootball принимают участие различные команды, разделенные на две «Зоны» - «Зона А» и «Зона В». В «Зоне А» могут принимать участие любые команды, в то время как все команды «Зоны В» выступают в Лиге под руководством тренеров и сформированы из игроков-обладателей абонементов, дающих право на посещение тренировочных групп CityFootball. В рамках каждой «Зоны» команды разделены на дивизионы по уровню игры.

3.2. Адрес площадки, вид покрытия, даты проведения:

Адрес	Покрытие	Даты
г. Москва, ул. Короленко, 1А (Футбольный центр CityFootball Парк Сокольники)	Искусственная трава	28.09 – 15.12*
г. Москва, ул. Лётная, 99А (Футбольный центр CityFootball Тушинская)	Искусственная трава	03.11 – 22.12*

* – Сроки проведения турнира могут быть изменены по решению оргкомитета.

3.3. Параметры игровой площадки и инвентаря:

- Длина: 37 метра;
- Ширина: 20 метров;
- Отметка пенальти: 6 метров;
- Размер ворот: 3х2 метра;
- Размер мяча: №5.

3.4. Система проведения турнира:

Дивизион	Формат	Кто проходит в вышестоящий дивизион	Кто выбывает в нижестоящий дивизион
Зона А. Высший дивизион	Один круг по системе «Каждый с каждым»	-	Команды, занявшие два последних места
Зона А. Первый дивизион - 1	Этап №1: Один круг по системе «Каждый с каждым»;	Команды, занявшие два первых места в «Золотом Кубке»	-
Зона А. Первый дивизион - 2	Этап №2: Команды, занявшие 1-4 места, играют «Play-off» в «Золотом Кубке» с определением точных мест. Команды, занявшие 5-8 места, играют «Play-off» в «Серебряном Кубке» с определением точных мест.		
Зона А. Тушинская	Два круга по системе «Каждый с каждым»	-	-
Зона В. Высший дивизион	Два круга по системе «Каждый с каждым»	-	Команда, занявшая последнее место
Зона В. Первый дивизион	Один круг по системе «Каждый с каждым»	Команда, занявшая первое место	-

3.4.1. Схема проведения «Золотого Кубка» (Зона А. Первый дивизион).

-	1/4 финала	1/2 финала	Матч за 3-е место	Финал
Команды и пары*	Левая сетка: A1 vs B4 B2 vs A3 Правая сетка: B1 vs A4 A2 vs B3	A1/B4 vs B2/A3 B1/A4 vs A2/B3	Команды, проигравшие в матчах 1/2 финала	Команды, победившие в матчах 1/2 финала
Формат	Два матча, победитель определяется по итогам двух матчей	Один матч	Один матч	Один матч
Даты матчей	16-17.11; 23-24.11	30.11 - 01.12	07-08.12	14.12/15.12

*** - Обозначение команд:**

A1 – команда, занявшая 1-е место в «Первый дивизион-1»

A2 – команда, занявшая 2-е место в «Первый дивизион-1»

A3 – команда, занявшая 3-е место в «Первый дивизион-1»

A4 – команда, занявшая 4-е место в «Первый дивизион-1»

B1 – команда, занявшая 1-е место в «Первый дивизион-2»

B2 – команда, занявшая 2-е место в «Первый дивизион-2»

B3 – команда, занявшая 3-е место в «Первый дивизион-2»

B4 – команда, занявшая 4-е место в «Первый дивизион-2»

3.4.2. Схема проведения «Серебряного Кубка» (Зона А. Первый дивизион)

-	1/4 финала	1/2 финала	Матч за 3-е место	Финал
Команды и пары*	Левая сетка: А5 vs В8 В6 vs А7 Правая сетка: В5 vs А8 А6 vs В7	А5/В8 vs В6/А7 В5/А8 vs А6/В7	Команды, проигравшие в матчах 1/2 финала	Команды, победившие в матчах 1/2 финала
Формат	Два матча, победитель определяется по итогам двух матчей	Один матч	Один матч	Один матч
Даты матчей	16-17.11; 23-24.11	30.11 - 01.12	07-08.12	14.12/15.12

*** - Обозначение команд:**

А5 – команда, занявшая 1-е место в «Первый дивизион-1»

А6 – команда, занявшая 2-е место в «Первый дивизион-1»

А7 – команда, занявшая 3-е место в «Первый дивизион-1»

А8 – команда, занявшая 4-е место в «Первый дивизион-1»

В5 – команда, занявшая 1-е место в «Первый дивизион-2»

В6 – команда, занявшая 2-е место в «Первый дивизион-2»

В7 – команда, занявшая 3-е место в «Первый дивизион-2»

В8 – команда, занявшая 4-е место в «Первый дивизион-2»

- 3.5. Длительность матча: 50 минут (2 тайма по 25 минут грязного времени). Добавленное время – на усмотрение судьи.
- 3.6. За победу в матче команде начисляются 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.
- 3.7. По окончании игр дивизиона, при равенстве очков у двух и более команд лучшая из них определяется по следующим показателям в указанном порядке:
- 1) Результат матчей между собой в следующем порядке: кол-во очков, разница мячей, кол-во забитых мячей, кол-во пропущенных мячей;
 - 2) Наибольшее количество побед;
 - 3) Лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
 - 4) Наибольшее количество забитых мячей;
 - 5) Наименьшее количество пропущенных мячей.
- 3.8. В случае ничейного результата после основного времени матча в рамках этапа матчей на выбывание победитель определяется в серии пенальти:
- Каждая команда бьет по три удара;
 - Все удары выполняются разными игроками;
 - Право на повторный удар игрок может получить только после того, как удары выполнят все имеющие на это право игроки его команды;
 - При повторных ударах последовательность выполняющих их игроков может быть иной.

4. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

- 4.1. Судейство осуществляется в соответствии с правилами игры в мини-футбол наряду с правилами игры, описанными в данном Регламенте.
- 4.2. Игры проходят в формате 5х5 (4 полевых игрока + 1 вратарь). Матч можно начинать только при условии, что у обеих команд есть по 4 игрока.
- 4.3. Количество замен не ограничено. Замена полевых игроков осуществляется без остановки игры.
- 4.4. Замена вратаря происходит только с разрешения судьи. На время замены вратаря время матча не останавливается.
- 4.5. Количество передач вратарю не ограничено. После того, как вратарь получает владение мячом руками, он обязан в течение четырех секунд ввести его в игру. В случае, если он этого не сделал, судья назначает свободный удар с точки, ближайшей к месту нарушения, но за пределами штрафной площади.
- 4.6. У вратаря отсутствуют ограничения по времени владению мячом ногами (в случае, если мяч находится в игре).
- 4.7. Командные фолы учитываются в каждом тайме, после первого тайма счетчик фолов

сбрасывается. Каждый последующий после 5 набранных фолов (6-ой, 7-ой и т.д.), наказывается дабл-пенальти (штрафным ударом без стенки). Дабл-пенальти выполняется с 10-метровой отметки, если нарушение, за которое он был назначен, произошло на расстоянии не ближе, чем 10 метров от ворот команды, нарушившей правила. Если расстояние от места нарушения до ворот команды, нарушившей правила, менее 10 метров, то игроку, выполняющему дабл пенальти, предоставляется право выбора: выполнить дабл-пенальти непосредственно с места нарушения или с 10-метровой отметки. В случае отсутствия 10-метровой отметки, точка пробития дабл-пенальти определяется судьей матча.

- 4.8.** Подкат как метод ведения борьбы или отбора мяча запрещен, приравнивается к опасной игре и наказывается свободным ударом в случае, если выполнен чисто. Если же подкат выполнен с нарушением правил игры и является фолом, то за него следует назначить соответствующее наказание (штрафной удар или пенальти).

Подкат разрешен, если он совершается не в ноги соперника и направлен на то, чтобы:

- добраться до мяча, не вступая в единоборство с игроком соперника;
- заблокировать удар соперника;
- перехватить передачу соперника.

- 4.9.** При вводе мяча из аута игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в **3** метрах от мяча.

- 4.10.** При вводе мяча из аута со стороны поля, ближайшей к разделительной сетке, допускается установка мяча в одном метре от боковой линии.

- 4.11.** При исполнении штрафного/свободного удара игроки защищающейся команды должны находиться не ближе, чем в 5 метрах от мяча, за исключением тех случаев, когда это невозможно – в таком случае, игроки должны находиться на максимально возможном расстоянии от мяча.

- 4.12.** Аут фиксируется при касании мячом сетки, закрепленной над полем вдоль потолка.

- 4.13.** При произведении начального удара с центра поля (в начале матча или после пропущенного гола) игрок может нанести удар по мячу, направив его в любом направлении. Гол, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается. Игроки защищающейся команды должны находиться на своей половине поля, не ближе, чем в **3** метрах от мяча.

- 4.14.** Каждая команда имеет право на один тайм-аут (30-секундную остановку игры) за тайм.

- 4.15.** Участникам разрешается играть в любой спортивной обуви (если она не представляет опасности Участникам турнира), кроме бутс с железными шипами.

5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

- 5.1.** В случае удаления игрока команды с поля, команда проводит в меньшинстве 2 минуты или до пропущенного гола. Удалённый игрок в этой игре более не участвует и обязан покинуть пределы поля. Арбитр матча вправе потребовать удаленного игрока покинуть пределы не только поля, но и площадки, в том случае, если посчитает, что это необходимо для продолжения матча;
- 5.2.** В турнире для игроков предусмотрены дисциплинарные санкции в виде дисквалификаций:
- 5.2.1.** За две желтые карточки, полученные в одном матче, оргкомитетом назначается дисквалификация на один матч, если иное не предусмотрено регламентом;
- 5.2.2.** За грубую игру оргкомитетом назначается дисквалификация от одного до четырех матчей;
- 5.2.3.** За агрессивную игру (удар игрока без попытки отобрать мяч) оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей;
- 5.2.4.** За грубую игру с нанесением травмы оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей;
- 5.2.5.** За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) в течение и после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация от двух матчей до пожизненной дисквалификации;
- 5.2.6.** За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) арбитра или другого официального лица Лиги (в том числе отмашку) в течение, до, либо после остановки игры, оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех матчей до пожизненной дисквалификации;
- 5.2.7.** За плевков в официальное лицо, соперника, судью, оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех до двадцати матчей;
- 5.2.8.** За драку (в том числе зачинщик - лицо, подстрекающее начать драку или начавшее ее), оргкомитетом назначается дисквалификация от четырех матчей до пожизненной дисквалификации;
- 5.2.9.** За нецензурные, оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, арбитров, зрителей до, в течение или после матча оргкомитетом назначается дисквалификация от двух до десяти матчей.
- 5.3.** По решению оргкомитета Лиги дисквалификации может быть заменена на частично условную.
- 5.4.** В случае дисквалификации игрока в матчах первого этапа, решение об участии/неучастии удаленного игрока в следующих матчах принимается оргкомитетом Лиги и зависит от тяжести нарушения, повлекшего за собой дисквалификацию.

- 5.5. Решение о дисквалификации игрока и ее продолжительности принимается оргкомитетом Мероприятия отдельно по каждому случаю удаления с площадки. Решение о дисквалификации команды также принимается оргкомитетом отдельно по каждому случаю.

6. ЗАЯВКА ИГРОКОВ

- 6.1. Единовременное количество игроков в заявке команды не должно превышать 21 игрока. Количество дозаявок и отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков).
- 6.2. Запрещается одновременное нахождение полевого игрока в заявке более, чем одной команды «Зоны А»/ «Зоны В» (за исключением вратарей - см. п. 6.4).
- 6.3. Команды «Зоны А» обязуются загрузить фотографии всех игроков (на загруженной фотографии должно быть четко видно лицо игрока), имеющих в заявке, не позднее, чем:
- 25.10.2019 – для игроков, имеющих в заявках команд к этой дате;
 - Шесть дней с момента дозаявки – для игроков, заявленных после 25.10.2019.
- 6.4. Игроки, не имеющие фотографий в соответствии с п. 6.3, будут удалены из заявки команды.
- 6.5. Каждая команда «Зоны В» имеет право внести не более одного игрока (Легионера), не имеющего или имевшего ранее абонемент для посещения тренировочных групп CityFootball, дающий право на посещение тренировок в течение 2 или 6 месяцев (абонемент "Playpass" не приравнивается к абонементу, дающему право на участие в "Зоне В"). Также команды имеют право заявить игрока, тренировавшегося в тренировочной группе CityFootball по корпоративному договору, но только в том случае, если такой игрок участвовал в матче за эту команду в как минимум одном из сезонов чемпионата Лиги. Исключения для этого правила возможны только решением Оргкомитета.
- 6.6. Каждая команда дивизиона «Зона А. Тушинская» имеет право внести не более двух игроков, заявленных за команду другого дивизиона.
- 6.7. Вратарь (игрок, не имеющий право на участие в матче в качестве полевого игрока без специального разрешения оргкомитета) может выступать за любое количество команд «Зоны В» и команд, выступавших в «Зоне В» в сезоне «Осень 2018», но только в качестве вратаря. При этом, в качестве полевого игрока на него распространяются ограничения, указанные в п. 6.2 и п. 6.3.
- 6.8. Заявляя игрока, каждая команда берет на себя ответственность за то, что участие игрока не нарушает регламент Лиги. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — предупреждение или поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе — любое другое наказание вплоть до снятия с чемпионата. В случае возникновения спорных ситуаций решение

принимают организаторы лиги. При согласии всех команд дивизиона и оргкомитета Лиги, для отдельных игроков могут делаться исключения в виде допуска к участию.

- 6.9. Дозаявки игроков возможны до 03.12.2019 включительно. Для дивизиона «Зона А. Тушинская» дозаявки игроков возможны до предпоследнего тура включительно.

7. ПРОЦЕДУРА ДОЗАЯВКИ ИГРОКОВ

- 7.1. Для дозаявки новых игроков капитану или представителю команды необходимо самостоятельно внести соответствующих игроков в заявку команды на турнир на сайте лиги в личном кабинете на сайте Лиги (<http://league.cityfootball.ru/cabinet>) и сообщить фамилии и имя добавленных игроков менеджеру Лиги путём отправки письма на адрес электронной почты (milan@cityfootball.ru), либо написать в чат “Лига CF - дозаявки”(WhatsApp) информацию о игроке в следующем формате: имя, фамилия, название команды.
- 7.2. В случае, если у оргкомитета Лиги и/или одной из команд возникают подозрения в том, что ФИО заявленного игрока не соответствуют указанному в заявке, такая команда/оргкомитет Лиги может в письменной форме подать запрос на проверку подлинности указанных данных. В таком случае, игрок или его команда в течение 10 дней (в случае наличия физической возможности) с момента запроса обязуются предоставить документ, подтверждающий личность игрока. Сроки предоставления документа могут быть уменьшены до 3-х дней по решению оргкомитета Лиги.
- 7.3. Если игрок по какой-либо причине не появился в заявке команды на сайте, отсутствует в протоколе/вписан в него от руки, но при этом капитан команды сообщил о дозаявке на электронную почту менеджеру Лиги, то в случае подтверждения данного факта оргкомитетом, результат матча следует засчитать и оставить без изменений.
- 7.4. Для дозаявки игроков после окончания периода дозаявки требуется одобрение капитанов всех команд дивизиона, в котором выступает такая команда, а также оргкомитета.