



Правила игры и Регламент

Общие положения

1. Матчи проходят по упрощенным правилам игры в мини-футбол:

- количество игроков - 2009/2010 год рождения: 4 полевых+вратарь. В зависимости от количества запасных в команде, формат матча может быть изменен на 5+вратарь - по совместному решению тренеров команд обеих команд и администрации;
- количество игроков - 2011/2012 год рождения: 4 полевых+вратарь;
- продолжительность матчей - 2 тайма по 25 минут. Добавленное время – на усмотрение судьи;
- размер мяча - № 4;
- перерыв между таймами не более 5 минут.

2. Командам разрешается проводить неограниченное количество замен в рамках заявленных игроков на матч (разрешаются обратные замены).

3. Положение "вне игры" не фиксируется.

4. Разрешается любая обувь, за исключением бутс с металлическими шипами.

5. При назначении пенальти штрафной удар производится с точки пенальти, отмеченной разметкой на поле.

6. При назначении штрафных и свободных ударов стенка устанавливается на расстояние не менее 5 (пяти) метров.

7. Соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе, чем 3 (три) метра от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

8. Ауты фиксируются при пересечении мяча боковой линии ворот.

9. Гол, забитый прямым ударом с аута - не засчитывается.

10. Угловые удары назначаются, когда мяч, последний раз коснувшись игрока обороняющейся команды, полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху.

11. Вратарь не имеет права брать мяч в руки после паса своего партнера.

12. Гол, забитый с начального удара засчитывается.

Регламент игр

Матчи проходят по круговой системе в два круга с последующей стадией плей-офф.

За победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за проигрыш - 0 очков. Места команд определяются по числу набранных очков. В случае равенства очков у двух и более команд, места распределяются по следующим показателям:

1. Результат игр между собой;
2. Число побед;
3. Разница мячей, с учётом всех матчей;
4. Число забитых мячей во всех матчах.

В случае опоздания более чем на 15 минут команде засчитывается техническое поражение 3:0.

Этап плей-офф: формирование пар, пенальти

По результатам матчей групповой стадии, команды занимают места с 1 по 5.

Матчи плей-офф (полуфиналы) проводятся по следующей системе:

- Команда 1/Команда 3 – выявляют победителя;
- Команда 2/Команда 4 – выявляют победителя;
- Победители пар играют финал;
- Проигравшие команды играют матч за 3-е место;
- Команды, занявшие 5-тые места в дивизионах А и В играют матч между собой, победитель получает специальный приз;
- Команда, занявшее 5-ое место в дивизионе С играет товарищеский матч.

При равенстве мячей у двух команд по сумме двух матчей, команды пробивают послематчевые пенальти – назначается по 3 (три) разных игрока от каждой команды, при ничейном результате - по 1 (одному) до промаха, пенальти может пробивать 1 (один) и тот же игрок.

Любой игрок, удаленный с площадки, не имеет право принимать участие в пробитии ударов с 6-ти метровой отметки.

Порядок замен

- Замены производятся в момент остановки игры.
- Замены осуществляются только после разрешения судьи.

Тайм-аут

Команды имеют право на тайм-аут продолжительностью 1(одна) минута в каждой половине матча в любой момент остановки игры, но не более чем 1 (один) раз в течение одного тайма, при соблюдении следующих условий:

- только тренеры команд имеют право обратиться к судье;
- отсчет времени тайм-аута производит судья матча, во время тайм-аута игроки должны оставаться на площадке.

Пенальти

РАСПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА И ИГРОКОВ:

Мяч:

- находится на отметке площадки для пробития пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти должен быть чётко идентифицирован.

Вратарь защищающейся команды:

- остается на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока не будет нанесён удар по мячу.

Остальные игроки (кроме игрока, выполняющего удар) располагаются:

- за линией штрафной площади;
- не в створе ворот;

- не ближе 3(трех) метров от мяча.

В серии послематчевых пенальти (матчи плей-офф) – назначается по 3 (три) разных игрока от каждой команды, при ничейном результате - по 1 (одному) до промаха (может пробивать 1 (один) и тот же игрок).

Любой игрок, удаленный с площадки, не имеет право принимать участие в пробитии ударов с 6-ти метровой отметки.

Безопасность

К ИГРЕ НЕ ДОПУСКАЮТСЯ:

- Дети, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.);
- Игроки, одетые в неспортивную одежду и обувь (джинсы, куртки, туфли и сапоги всех видов).

В случае спорных ситуаций, решение о допуске/не допуске игрока, принимает судья матча совместно с администрацией.

Ответственность третьих лиц, в том числе родителей участников

- Соблюдать нормы этики и поведения, исключить нецензурную брань;
- Проявлять уважение к тренерам и их решениям на поле, судьям, родителям других учеников и администрации Центра;
- Находиться в футбольном центре во время проведения матчей только в специально отведенных для этого местах (на балконе);
- Запрещено громко комментировать и вмешиваться в действия детей, судей и тренеров;
- Запрещено громко обсуждать действия тренеров, судей в присутствии детей.

Штрафные санкции и недисциплинированное поведение

1. В случае удаления игрока с поля, команды проводят на поле 2 (две) минуты в неравных составах. В случае, если команда, играющая в меньшинстве пропустила 1 (один) гол, она может выпустить другого игрока вместо удаленного, предварительно получив разрешение арбитра. (Удаленный игрок в этой игре может продолжить участие, отбыв наказание).
2. Удаление игрока с поля возможно по решению судьи.
3. Дисквалификация удаленного игрока не распространяется на следующие матчи (за исключением удалений за недисциплинированное поведение и особо грубую игру с намерением нанести травму). Решение о сроках дисквалификации принимает администрация лиги Spartak City Football.

Заявка и период дозаявки игроков

- Количество игроков в заявке не должно превышать 20 игроков.
- Количество отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков).
- Период дозаявок открыт в течение всего турнира.