



**Лига Чемпионов CityFootball**

**РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА**

**СЕЗОН «ОСЕНЬ 2018»**

## 1. Общие положения

- 1.1.** Матчи проходят по смешанным правилам игры в футбол со следующими дополнениями и изменениями:
- Количество игроков: 4 полевых игрока + вратарь;
  - Продолжительность матча – 50 минут (2 тайма по 25 минут грязного времени) с перерывом три минуты. Добавленное время – на усмотрение судьи. В play-off в случае ничьей после основного времени (2 тайма по 25 минут грязного времени) назначается дополнительный тайм длиной в 5 минут. Если после дополнительного тайма победитель не выявлен, для его определения назначается серия послематчевых пенальти. В серии послематчевых пенальти команды наносят по три удара (первые три удара обязаны наносить разные игроки). Если после трёх ударов каждой из команд победитель всё еще не выявлен, команды наносят по одному дополнительному удару вплоть до выявления победителя матча (бить может один и тот же игрок команды).
  - Размер мяча - № 5.
- 1.2.** В турнире принимают участие 16 команд, поделенные на 4 дивизиона по 4 команды в каждом. Состав групп определяются путём жеребьёвки перед началом турнира.

Турнир проходит в два этапа:

– Групповой этап

В этом этапе участвуют все 16 команд. В рамках свои групп они играют матчи по принципу «каждый с каждым» в один круг

– Play-off

В этом этапе участвуют 8 команд, занявшие в своих группах места с 1-го по 2-ое. Исходя из занятых мест команды формируют четыре пары 1/4 финала («1А» - это команда, занявшая первое место в группе «А»):

1А vs 2D – 1В vs 2С

1D vs 2А – 1С vs 2В

В рамках получившихся пар команды проводят по одному матчу. По итогам этих матчей выигравшие команды образуют новые пары в соответствии с вышеуказанной схемой и играют матч 1/2 финала, и далее финальный матч. Матча за 3-е место нет.

- 1.3.** Командам разрешается проводить неограниченное количество замен в рамках заявленных на матч игроков. Обратные замены разрешены.
- 1.4.** Положение "вне игры" не фиксируется.
- 1.5.** Подкаты в ноги соперника запрещены и приравниваются к опасной игре наказываются свободным ударом, если выполнены чисто (игра в мяч). Если же подкат выполнен с нарушением правил игры и является фолом, то за него следует назначить соответствующее наказание (штрафной удар или пенальти).
- 1.6.** Подкат разрешен, если он совершается не в ноги соперника и направлен на то, чтобы:
- достать мяч, который может уйти за пределы поля;
  - заблокировать удар соперника;
  - перехватить передачу соперника.
- 1.7.** К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви, в бутсах с железными шипами, а также игроки без обуви.
- 1.8.** Ввод мяча от ворот вратарем производится рукой.
- 1.9.** При назначении пенальти штрафной удар производится с точки пенальти, отмеченной разметкой на поле.
- 1.10.** При назначении штрафных и свободных ударов стенка устанавливается на расстояние не менее 5 (пяти) метров.
- 1.11.** Соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе, чем 3 (три) метра от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру.
- 1.12.** Аут фиксируется, когда мяч полностью пересек боковую линию по земле или по воздуху, или коснется сетки, закрепленной над полем вдоль потолка.

- 1.13. Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, а последним его коснется игрок защищающейся команды.
- 1.14. Мяч, брошенный вратарём в чужие ворота рукой, не засчитывается.
- 1.15. Вратарь не имеет права брать мяч в руки после паса своего партнера.
- 1.16. Гол, забитый с начального удара (удар с центра поля), засчитывается.

## 2. Регламент игр

2.1. В рамках турнира за победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за проигрыш - 0 очков. Места команд определяются по числу набранных очков. В случае равенства очков у двух и более команд, места распределяются по следующим показателям в указанном порядке:

1. Результат игр между собой;
2. Число побед;
3. Разница мячей, с учётом всех матчей;
4. Число забитых мячей во всех матчах.

2.2. В случае явки на игру менее 5 человек или опоздания более чем на 10 минут команде может быть засчитано техническое поражение со счётом 0:5.

2.3. В случае несоответствия состава команды фактически принимающему участие в игре, заявке команды, находящейся в распоряжении администрации (в том числе в случае установления факта несоответствия в течение не более чем трёх дней после проведения матча) и подачи протеста путём e-mail сообщения организаторам на такое несоответствие соперником команды в матче, такой команде может быть засчитано техническое поражение со счётом 0:5.

## 3. Порядок замен

3.1. Замены производятся только в момент остановки игры.

3.2. Замены осуществляются только после разрешения арбитра матча и только на «своём мяче» (момент, когда команда имеет право на ввод мяча в игру), не считая особых условий, указанных в следующем пункте.

3.3. Обе команды могут провести замены после любого из следующих событий:

- гол любой из команд;
- тайм-аут любой из команд;
- перерыв между таймами.

3.4. Для произведения замены капитан/тренер команды должен получить на это разрешение арбитра матча.

3.5. После замены/замен игроков, игра возобновляется свистком судьи, сигнализирующем о возобновлении игры.

3.6. В случае нарушения правил порядка замен игра останавливается, нарушивший игрок получает устное предупреждение или предупреждение в виде жёлтой карточки (на усмотрение арбитра). Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч в момент остановки игры. При этом, если мяч был в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры.

## 4. Ввод мяча в игру с боковой линии поля

4.1. Производится с места, где мяч пересек боковую линию, либо с ближайшего места на боковой линии (при вводе мяча из аута после касания им сетки над полем).

4.2. Производится ногой.

4.3. При вводе мяча в игру со стороны сетки, разделяющей два поля, допускается установка мяча на расстоянии не более 50 (пятидесяти) сантиметров от линии.

- 4.4. Мяч считается введенным в игру сразу же, как только пройдет расстояние, равное длине своей окружности.
- 4.5. Игрок, выполнивший удар, не имеет права повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется другой игрок.
- 4.6. Игроки команды-соперника должны находиться на расстоянии не менее 3 метров от мяча.
- 4.7. Гол, забитый в чужие ворота непосредственно прямым ударом с аута, не засчитывается. В таком случае назначается удар от ворот, в направлении которых был произведён удар.
- 4.8. В случае, если игрок, выполнивший ввод мяча в игру, коснется мяча повторно до того, как мяча коснется другой игрок, следует назначить свободный удар. Свободный удар выполняется с места, где произошло второе касание. Если второе касание произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение параллельно линии ворот.
- 4.9. Право на ввод мяча из аута передается команде соперника, если:
  - Ввод мяча был осуществлен не с боковой линии поля (для тех случаев, когда ввод мяча осуществлялся со стороны поля, не соседствующей с разграничительной сеткой);
  - Ввод мяча не был выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль (в случае, если арбитр матча вслух вел счет времени);
  - В момент ввода мяча находился в движении.

## 5. Бросок от ворот

- 5.1. Выполняется руками вратарем, находящимся в пределах штрафной площади своей команды.
- 5.2. Мяч считается введенным в игру в тот момент, когда он покинул пределы штрафной площади.
- 5.3. Гол не может быть засчитан, если мяч залетел в ворота непосредственно броском от ворот, не коснувшись никого из игроков.
- 5.4. Бросок следует повторить, если кто-либо коснулся мяча, но мяч при этом не успел покинуть пределы штрафной площади.
- 5.5. Если вратарь снова коснется мяча, покинувшего штрафную площадь прежде, чем мяча коснется кто-либо другой из игроков, команда-соперник получает право на штрафной удар. В таком случае судья должен остановить игру и назначить штрафной удар в пользу команды-соперника с места, где произошло повторное касание мяча вратарём.
- 5.6. Если вратарь не ввёл мяч за 4 (четыре) секунды с момента установления контроля над ним, то команда-соперник получает право на свободный удар с линии штрафной, с точки, ближайшей к месту нарушения, параллельно линии ворот.

## 6. Угловой удар

- 6.1. Допускается ввод мяча не дальше, чем 1 (один) метр от угла площадки.
- 6.2. Соперники остаются на расстоянии не ближе 3 (трёх) метров от мяча, до тех пор, пока мяч не войдёт в игру.
- 6.3. Мяч в игре сразу после того, когда по нему нанесен удар и он находится в движении.
- 6.4. Игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно до тех пор, пока мяча не коснется любой другой игрок.
- 6.5. Гол, забитый непосредственно прямым ударом с углового удара, засчитывается.
- 6.6. Право на свободный удар (свободный удар в таком случае выполняется с места, где произошло нарушение) передается оборонявшейся команде, если:
  - игрок, выполняющий угловой удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок;
- 6.7. Защищающаяся команда получает право на бросок от ворот, если угловой удар не выполнен в течение 4 (четырёх) секунд с момента, когда игрок атакующей команды взял мяч под контроль.

## 7. Пенальти

- 7.1. Удар выполняется со специальной точки для пробития пенальти.
- 7.2. Игрок, выполняющий удар, должен быть чётко идентифицирован.

- 7.3. Вратарь защищающейся команды должен оставаться на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока не будет нанесён удар по мячу.
- 7.4. Остальные игроки (кроме игрока, выполняющего удар) располагаются:
- за линией мяча, ближе к центру поля;
  - не ближе 3 (трех) метров от мяча.
- 7.5. В случае нарушения правил пробития пенальти игроком защищающейся команды (если мяч не был забит) удар следует повторить.
- 7.6. В случае нарушения правил пробития пенальти партнером игрока, выполняющего удар (если мяч был забит), гол не засчитывается, удар следует повторить.
- 7.7. В случае нарушения правил пробития пенальти партнером игрока, выполняющего удар (если мяч не был забит), следует назначить свободный удар с места нарушения правил.
- 7.8. В случае нарушения правил пробития пенальти игроком, выполняющим удар – независимо от результатов удара назначается свободный удар, который выполняется игроком команды-соперника с отметки для пробития пенальти.

## 8. Безопасность

- 8.1. К игре не допускаются футболисты, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и прочее).
- 8.2. К игре не допускаются футболисты, одетые в неспортивную одежду и обувь.
- 8.3. К игре не допускаются футболисты в бутсах с железными шипами.
- 8.4. К игре не допускаются футболисты, имеющие признаки алкогольного или наркотического опьянения.
- 8.5. В случае спорных ситуаций решение о допуске/недопуске игрока, принимает арбитр матча совместно с администрацией Лиги.

## 9. Тайм-аут

- 9.1. Каждая команда в течение матча имеет право взять по одному тайм-ауту в каждом из таймов.
- 9.2. Тайм-аут можно брать только «на своём мяче» (момент, когда команда имеет право на ввод мяча в игру).
- 9.3. Длительность тайм-аута составляет 60 секунд.

## 10. Удаление игрока

- 10.1. Удаление игрока с поля возможно по решению судьи в том числе, но не ограничиваясь, в результате следующих действий:
- Грубая игра (две желтые карточки или прямая красная);
  - Неспортивное поведение (нецензурная брань на товарищей по команде, судью, тренеров и / или соперников и прочие проявления неспортивного поведения).
- 10.2. В случае удаления игрока команды с поля, команда проводит в меньшинстве 2 (две) минуты или до пропущенного гола.
- 10.3. Удаленный игрок в этой игре более не участвует.
- 10.4. Удаленный игрок обязан покинуть пределы поля.
- 10.5. Арбитр матча вправе потребовать удаленного игрока покинуть пределы не только поля, но и площадки, в том случае, если посчитает, что это необходимо для продолжения матча.

## 11. Штрафные санкции и дисквалификации игроков

- 10.1 При удалении за «фол последней надежды» (лишение явной возможности забить гол) – на один матч.
- 10.2 За две желтые карточки, полученные в одном матче – на один матч, если иное не предусмотрено регламентом.
- 10.3 За грубую игру – от одного до четырех матчей.
- 10.4 За агрессивную игру (удар игрока без попытки отобрать мяч) – от двух до десяти матчей.

- 10.5** За грубую игру с нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе и заверен подписью судьи) – от двух до десяти матчей.
- 10.6** За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – от двух до пятнадцати матчей.
- 10.7** За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) арбитра или другого официального лица Лиги (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – от пяти матчей до пожизненной дисквалификации.
- 10.8** За плевков в официальное лицо, соперника, судью – от пяти до двадцати матчей.
- 10.9** За драку (в том числе зачинщик - лицо, подстрекавшее начать драку или начавшее ее) – от четырех матчей до пожизненной дисквалификации.
- 10.10** За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, арбитров, зрителей до, во время или после матча – от двух до десяти матчей.
- 10.11** По решению администрации Лиги дисквалификация могут быть заменена на временную вместо ограниченной количеством матчей.
- 10.12** В случае дисквалификации игрока в матчах первого этапа, решение об участии/неучастии удаленного игрока в следующих матчах определяется администрацией Лиги, и зависит от тяжести нарушения, повлекшего за собой дисквалификацию.

## 12. Протесты

- 10.13** Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением правил Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.
- 10.14** Не принимаются к рассмотрению:
- Несвоевременно поданные протесты;
  - Протесты, поданные на качество судейства.
- 10.15** Протест должен быть представлен в администрацию Лиги (на адрес эл. почты milan@cityfootball.ru) не позднее 72 часов после игры.
- 10.16** При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимает Администрация Лиги.
- 10.17** Решения по протестам выносятся администрацией Лиги. Данные решения являются окончательными и не могут быть опротестованы.

## 13. Заявка и период дозаявки игроков

Общие положения:

- 13.1.** Количество игроков в заявке команды не должно превышать 20 игроков.
- 13.2.** Количество отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков).
- 13.3.** Запрещается одновременное нахождение игрока в заявке более, чем одной команды «Зоны В»
- 13.4.** Допускается одновременное нахождение вратаря в нескольких командах из «Зоны В».

Дозаявка игроков и наказания:

- 13.5.** Разрешается дозаявлять любое количество игроков, соблюдая максимальный численный состав команды.
- 13.6.** Для дозаявки новых игроков капитану или представителю команды необходимо самостоятельно внести соответствующих игроков в заявку команды на турнир на сайте лиги в личном кабинете на сайте Лиги (<http://league.cityfootball.ru/cabinet>) и сообщить об изменениях менеджеру Лиги путём отправки письма на адрес электронной почты ([milan@cityfootball.ru](mailto:milan@cityfootball.ru)).
- 13.7.** Капитаны/представители команд обязуются загрузить фотографии всех игроков, имеющих в заявке, не позднее, чем:
- спустя два тура после начала чемпионата для игроков из стартовой заявки;
  - спустя один тур после дозаявки для дозаявленных игроков.
- 13.8.** Если игрок по какой-то причине не появился в заявке команды на сайте или отсутствует в протоколе, но при этом капитан команды сообщил о дозаявке на электронную почту менеджеру Лиги, то в

случае подтверждения данного факта администрацией, результат матча следует засчитать и оставить без изменений.

**13.9.** Дозаявка игроков возможна:

- вплоть до 2-го матча команды включительно.

**13.10.** Для дозаявки игроков после окончания периода дозаявки требуется одобрение капитанов всех команд дивизиона, в котором выступает такая команда, а также администрации Лиги.

**13.11.** К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными и мини-футбольными союзами разных стран — в том числе, турниры молодежных и дублирующих команд) после достижения 18 лет - в том случае, если на момент участия в турнирах Лиги CityFootball, такому игроку менее 40 лет. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — предупреждение или поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе — любое другое наказание вплоть до снятия с чемпионата. В случае возникновения спорных ситуаций решение принимают организаторы лиги. При согласии всех команд дивизиона и администрации Лиги, для отдельных игроков могут делаться исключения в виде допуска к игре.

**13.12.** В случае, если у администрации Лиги и/или одной из команд возникают подозрения в том, что ФИО заявленного игрока в действительности не соответствуют указанному в заявке, такая команда (либо администрация Лиги) может в письменной форме подать запрос на проверку подлинности указанных данных. В таком случае, игрок или его команда в течение 10 дней (в случае наличия физической возможности) с момента запроса обязуются предоставить документ, подтверждающий личность игрока. Сроки предоставления документа могут быть уменьшены до 3-х дней по решению администрации Лиги.

**13.13.** В случае несоответствия состава команды фактически принимающему участие в игре и заявке команды, находящейся в распоряжении администрации (в том числе в случае установления факта несоответствия в течение не более чем четырёх дней после проведения матча) и подачи протеста на такое несоответствие представителем другой команды, команде-нарушителю может быть засчитано техническое поражение со счетом 0:5.