



# Лига CityFootball «Лето 2018»

## Регламент турнира

## Общие положения

1. Матчи проходят по смешанным правилам игры в футбол со следующими дополнениями и изменениями:

- Количество игроков: 4 полевых + вратарь
- Продолжительность матчей – два тайма по 25 минут, с перерывом три минуты. Добавленное время – на усмотрение судьи
- Размер мяча - № 5

2. Формат проведения турнира может меняться в зависимости от количества команд в дивизионе.

- Если в дивизионе участвуют 6 или 7 команд – чемпионат проводится в два круга по системе «каждый с каждым»
- Если в дивизионе участвуют 5 команд, то чемпионат проводится в два этапа:

– в первом этапе участвуют все 5 команд. Они играют матчи по принципу «каждый с каждым» в два круга (всего 8 матчей)  
– во втором этапе участвуют команды, занявшие на первом этапе места с 1-го по 4-ое. В нём четыре команды образуют две пары 1/2 финала по принципу занятых мест:

1-е место : 4-е место

2-е место : 3-е место

В рамках получившихся пар команды проводят по одному матчу. По итогам этих матчей выигравшие команды образуют новую пару и играют финальный матч за титул чемпиона дивизиона. Команды, проигравшие свои матчи 1/2 финала, также образуют новую пару и играют матч за 3-е и 4-е место

3. Командам разрешается проводить неограниченное количество замен в рамках заявленных игроков на матч (разрешаются обратные замены)

4. Положение "вне игры" не фиксируется

5. Подкаты запрещены

6. Обувь любая, за исключением бутс с металлическими шипами

7. Ввод мяча от ворот вратарем производится рукой

8. При назначении пенальти штрафной удар производится с точки пенальти, отмеченной разметкой на поле

9. При назначении штрафных и свободных ударов стенка устанавливается на расстояние не менее 5 (пяти) метров

10. Соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе, чем 3 (три) метра от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру

11. Ауты фиксируются при попадании мяча в ограничительную сетку, закрепленную над боковым бортом по его длине

12. Угловые удары (бросок от ворот) фиксируются при попадании мяча в ограничительную сетку, закрепленной над бортом вдоль линии ворот

13. Мяч, заброшенный вратарём в чужие в ворота рукой, не засчитывается

14. Вратарь не имеет права брать мяч в руки после паса своего партнера.

15. Гол, забитый с начального удара, засчитывается.

## Регламент игр

В рамках чемпионата за победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за проигрыш - 0 очков. Места команд определяются по числу набранных очков. В случае равенства очков у двух и более команд, места распределяются по следующим показателям:

1. Результат игр между собой
2. Число побед
3. Разница мячей, с учётом всех матчей
4. Число забитых мячей во всех матчах.

В рамках этапа play-off за победу в матче команде даётся проход в следующий этап (если таковой есть). В случае, если основное время матча закончилось вничью, играется дополнительный тайм длительностью 5 минут. Если по итогам дополнительного тайма сохранился ничейный счёт, для выявления победителя назначается серия пенальти.

1. Путём жребия определяется очередность нанесения ударов
2. Если по итогам трёх ударов в исполнении каждой из команд не выявлен победитель, то далее команды наносят по одному удару вплоть до выявления победителя матча
3. Первые три удара у каждой команды должны нанести разные игроки, далее удары может наносить один и тот же игрок.

В случае явки на игру менее 5 человек или опоздания более чем на 10 минут команде может быть засчитано техническое поражение со счётом 0:5.

В случае несоответствия состава команды фактически принимающему участие в игре, заявке команды, находящейся в распоряжении администрации (в том числе в случае установления факта несоответствия в течение не более чем трёх дней после проведения матча) и подачи протеста путём e-mail сообщения организаторам на такое несоответствие соперником команды в матче, такой команде может быть засчитано техническое поражение со счётом 0:5.

## Порядок замен

- Замены производятся в момент остановки игры
- Замены осуществляются только после разрешения судьи
- После замены/замен игроков, игра возобновляется после свистка судьи, сигнализирующего о продолжении матча
- В случае нарушения правил порядка замен, игра останавливается, нарушивший игрок получает устное предупреждение или же предупреждение в виде жёлтой карточки. Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч в момент остановки игры. При этом если мяч был в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры.

## Мяч не в игре, мяч в игре

Мяч не в игре, когда:

- полностью пересечет линию ворот
- игра остановлена судьей
- мяч коснулся ограничительной сетки, закрепленной над бортом по всему периметру площадки

Мяч в игре в течение всего остального времени, включая, когда мяч:

- коснулся борта
- коснулся перекладины или стойки ворот в поле (рамки ворот)
- коснулся, когда он находился внутри площадки

## Аут

- удар с боковой линии (аут) производится после соответствующего сигнала арбитра, указавшего, что мяч коснулся ограничительной сетки, и направление дальнейшего ввода мяча в игру
- когда мяч касается ограничительной сетки, закрепленной над боковым бортом площадки, он вводится в игру ударом ногой в любом направлении с той точки площадки, которая максимально близка к месту касания мяча и сетки. Удар производится соперником игрока, который последним коснулся мяча перед тем, как мяч коснулся сетки. Допускается установка мяча на расстоянии не более 1(одного) метра от борта. Мяч считается введенным в игру сразу же, как только пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший удар не имеет права повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется другой игрок, или мяч не покинет поле. Игроки команды-соперника должны находиться на расстоянии не менее 3 метров от мяча

Гол, забитый в чужие ворота непосредственно прямым ударом с аута не засчитывается. В таком случае назначается удар от ворот, в направлении которых был произведён свободный удар.

## НАКАЗАНИЯ:

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, коснется мяча повторно до того, как мяча коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло второе касание. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение

Удар мяча с боковой линии повторяется игроком команды соперника, если:

- удар мяча с боковой линии был выполнен неправильно
  - удар мяча с боковой линии выполнен не с того места, где мяч пересек площадку
- удар мяча с боковой линии не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль.

## Бросок от ворот

Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот выполняется, когда:

- мяч коснулся сетки, закрепленной над бортом вдоль линии ворот, и последним его коснулся игрок атакующей команды. Вратарь, находящийся в пределах штрафной площади своей команды, вводит мяч в игру. Мяч считается введенным в игру в тот момент, когда он покинет пределы штрафной площади, никого не коснувшись

### НАКАЗАНИЯ:

- бросок от ворот следует повторить в том случае, если кто-либо коснется мяча, но мяч при этом не успел покинуть пределы штрафной площади – будь то партнер или соперник вратаря, выполнявшего бросок от ворот
- если, выполнив бросок от ворот, вратарь снова коснется мяча, покинувшего штрафную площадь прежде, чем его (мяч) коснется кто-либо другой из игроков, судья должен остановить игру и назначить свободный удар в пользу команды-соперника с места, где произошло повторное касание мяча вратарём
- если после ввода мяча в игру, вратарь получит его обратно от партнера по команде и возьмет мяч в руки, назначается свободный удар в пользу команды-соперника. Он пробивается с 6-метровой линии штрафной площади с точки ближайшей к месту нарушения
- Если вратарь не ввёл мяч за 4 (четыре) секунды с момента установления контроля над ним, то команда-соперник получает право на свободный удар с линии ворот

## Угловой удар

УГЛОВОЙ УДАР НАЗНАЧАЕТСЯ, ЕСЛИ:

- мяч коснулся ограничительной сетки, закрепленной над бортом вдоль линии ворот, и последним его коснулся игрок защищающейся команды

ВВОД МЯЧА:

- удар выполняется по неподвижному мячу
- допускается ввод мяча не дальше, чем 1 (один) метра от угла площадки
- соперники остаются на расстоянии не ближе 3 (трёх) метров от мяча, до тех пор, пока мяч не войдёт в игру
- удар по мячу выполняется игроком атакующей команды
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар или сделано касание мяча
- игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок

Гол, забитый непосредственно прямым ударом с углового удара, засчитывается.

### НАКАЗАНИЯ:

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий угловой удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок. Свободный удар в таком случае выполняется с места, где произошло нарушение
- угловой удар не выполнен в течение 4 (четырех) секунд с момента, когда игрок взял мяч под контроль

## Пенальти

### РАСПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА И ИГРОКОВ:

Мяч:

- находится на отметке площадки для пробития пенальти

Игрок, выполняющий пенальти, должен быть чётко идентифицирован.

Вратарь защищающейся команды:

- остаётся на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока не будет нанесён удар по мячу

Остальные игроки (кроме игрока, выполняющего удар) располагаются:

- за линией штрафной площади
- не в створе ворот
- не ближе 3 (трех) метров от мяча

В серии послематчевых пенальти – назначается по 3 (три) разных игрока от каждой команды. При ничейном результате после пробития 3 (трёх) ударов - по 1 (одному) до промаха, пенальти может пробивать один и тот же игрок.

### НАКАЗАНИЯ:

За любое нарушение правил пробития пенальти:

- игроком защищающейся команды, - повтор удара, если мяч не был забит;
- партнером игрока, выполняющего удар - гол не засчитывается, если мяч был забит, а удар повторяется;
- игроком, выполняющим удар после того, как мяч вошел в игру, независимо от результатов удара назначается свободный удар, который выполняется игроком команды-соперника.

Любой игрок, удалённый в течение матча, не имеет право принимать участие в пробитии послематчевых ударов.

## Безопасность

К ИГРЕ НЕ ДОПУСКАЮТСЯ:

- Футболисты, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.)
- Футболисты, одетые в неспортивную одежду и обувь
- Футболисты, имеющие признаки алкогольного или наркотического опьянения

В случае спорных ситуаций, решение о допуске/недопуске игрока, принимает судья матча совместно с администрацией Лиги.

## Штрафные санкции и недисциплинированное поведение

1. В случае удаления игрока с поля, команды проводят на поле 2 (две) минуты в неравных составах. В случае, если команда, играющая в меньшинстве, пропустила 1 (один) гол, она может выпустить другого игрока вместо удаленного, предварительно получив разрешение арбитра. Удаленный игрок в этой игре более не участвует.
2. Удаление игрока с поля возможно по решению судьи в том числе, но не ограничиваясь, в результате следующих действий:
  - Грубая игра (две желтые карточки или прямая красная);
  - Неспортивное поведение (нецензурная брань на товарищей по команде, судью, тренеров и / или соперников).
4. Дисквалификация игрока назначается:
  - при удалении за «фол последней надежды» (лишение явной возможности забить гол) – на один матч;
  - за две желтые карточки, полученные в одном матче – на один матч, если иное не предусмотрено регламентом;
  - за грубую игру, в том числе за толчок на стенку / борт – на один матч;
  - за грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе и заверен подписью судьи) – от двух до десяти матчей;
  - за умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – от двух до пяти матчей;
  - за умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) судьи (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – от пяти матчей до пожизненной дисквалификации;
  - за плевков в официальное лицо, соперника, судью – от пяти до двадцати матчей;
  - за драку (в том числе зачинщик - лицо, подстрекавшее начать драку или начавшее ее) – от четырех матчей до пожизненной дисквалификации;
  - за нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, зрителей до, во время или после матча – от двух до десяти матчей;
  - В случае дисквалификации игрока в матчах первого этапа, решение об участии/ неучастии удаленного игрока в следующих матчах определяется администрацией Лиги, и зависит от тяжести нарушения, повлекшего за собой дисквалификацию.

## Заявка и период дозаявки игроков

Общие положения:

- Количество игроков в заявке команды не должно превышать 20 игроков
- Количество отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков)
- Запрещается одновременное нахождение игрока в заявке более, чем одной команды «Зоны В»
- Допускается одновременное нахождение полевого игрока в заявке двух команд «Зоны В», если:
  - одна из таких команд участвует в низшем дивизионе «Зоны В»
  - количество таких игроков для команды низшего дивизиона «Зоны В» ограничивается тремя игроками
- Между командами разных зон («Зона А» и «Зона В») допустимо единовременное нахождение в заявке до 4 игроков, при этом данных игроков нужно определить до пятого тура чемпионата включительно. Далее дозаявка возможна только в случае согласия всех команд дивизиона и администрации лиги
- Каждая команда «Зоны В» имеет право внести в заявку до пяти вратарей без ограничения по сроку дозаявки; такие вратари могут быть одновременно заявлены за любое количество команд в «Зоне В».

Дозаявка игроков и наказания:

- Разрешается дозаявлять любое количество игроков, соблюдая максимальный численный состав команды. Для дозаявки новых игроков капитану или представителю команды необходимо самостоятельно внести соответствующих игроков в заявку команды на турнир на сайте лиги в личном

кабинете на сайте Лиги (<http://league.cityfootball.ru>) и сообщить об изменениях менеджеру Лиги путём отправки письма на адрес электронной почты ([milan@cityfootball.ru](mailto:milan@cityfootball.ru))

- Капитаны/представители команд обязуются загрузить фотографии всех игроков, имеющих в заявке, не позднее, чем: спустя три тура после начала чемпионата и не позднее, чем спустя один тур после дозаявки игрока (для заявленных игроков)
- Если игрок по какой-то причине не появился в заявке команды на сайте, или отсутствует в протоколе, но при этом капитан команды сообщил о дозаявке на электронную почту менеджеру Лиги, то в случае подтверждения данного факта администрацией, результат матча следует засчитать и оставить без изменений
- Дозаявка игроков возможна вплоть до 7-го тура включительно. Если команда хочет заявить игрока после 7-го тура, для этого требуется одобрение капитанов всех команд дивизиона, в котором выступает такая команда
- К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными союзами разных стран) после достижения 18 лет - в том случае, если на момент участия в турнирах Лиги CityFootball, такому игроку менее 40 лет. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — предупреждение или поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе – любое другое наказание вплоть до снятия с чемпионата. В случае возникновения спорных ситуаций решение принимают организаторы лиги;
- В случае несоответствия состава команды фактически принимающему участие в игре и заявке команды, находящейся в распоряжении администрации (в том числе в случае установления факта несоответствия в течение не более чем четырёх дней после проведения матча) и подачи протеста на такое несоответствие представителем другой команды, команде-нарушителю может быть засчитано техническое поражение со счетом 0:5.