



**Лига Чемпионов**

**Регламент - сезон "Осень 2017"**

## **Общие положения**

1. Матчи проходят по смешанным правилам игры в футбол со следующими дополнениями и изменениями:
  - количество игроков: 4 полевых + вратарь;
  - продолжительность матчей – два тайма по 25. Добавленное время – на усмотрение судьи;
  - размер мяча - № 5;
  - перерыв между таймами – 3 минуты.
2. Командам разрешается проводить неограниченное количество замен в рамках заявленных на матч игроков (разрешаются обратные замены).
3. Положение "вне игры" не фиксируется.
4. Подкаты запрещены. В случае игнорирования игроком предупреждения судьи о недопустимости подкатов, за подкат игроку может быть показана желтая карточка.
5. Обувь любая спортивная, за исключением бутс с металлическими шипами.
6. Ввод мяча от ворот вратарем производится рукой.
7. При назначении пенальти штрафной удар производится с точки пенальти, отмеченной разметкой на поле.
8. При назначении штрафных и свободных ударов стенка устанавливается на расстояние не менее пяти метров.
9. Соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе, чем три метра от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру.
10. Аут фиксируются, когда мяч полностью пересек боковую линию по земле или по воздуху, или коснется сетки, закрепленной над полем вдоль потолка.
11. Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок защищающейся команды.
12. Вратарь имеет право вводить мяч за центр поля как рукой, так и ногой, но мяч, заброшенный в ворота рукой, не засчитывается.
13. Вратарь не имеет права брать мяч в руки после паса своего партнера стопой.
14. Гол, забитый с начального удара, засчитывается.

## **Общие условия проведения лиги**

Турнир состоит из двух основных этапов – группового и play-off (матчи на выбывание). В турнире принимают участие 16 команд, поделённых на 4 группы (A, B, C, D) по 4 команды. Составы групп определяются путём жеребьёвки.

На групповом этапе команды играют по принципу «каждая с каждой» в один круг. За победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за проигрыш - 0 очков. Места команд определяются по числу набранных очков. В случае равенства очков у двух и более команд места распределяются по следующим показателям:

- Результаты игр между собой (число очков, разница мячей, число забитых мячей);
- Число побед;
- Разница мячей, с учётом всех матчей;
- Число забитых мячей во всех матчах;

По итогам группового этапа формируются пары play-off ¼ финала. В этот этап проходят команды, занявшие первые два места в своих группах. Данные пары формируются по следующему принципу (1A – 1-е место группы A):

### **¼ финала**

1A vs 2D – 1B vs 2C

1D vs 2A – 1C vs 2B

В случае явки на игру менее четырёх человек или опоздания более чем на 15 минут команде может быть засчитано техническое поражение 0:5.

В случае несоответствия состава команды, фактически принимающему участие в игре, заявке команды, находящейся в распоряжении администрации (в том числе в случае установления факта несоответствия в течение не более чем 3 (трех) дней после проведения матча) и подачи протеста на такое несоответствие соперником команды в матче, такой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

### **Порядок замен**

- Замены производятся в момент остановки игры.
- Замены осуществляются только после разрешения судьи.
- После замены/замен игроков, игра возобновляется после свистка судьи, который сигнализирует о продолжении матча.
- В случае, нарушения правил порядка замен, игра останавливается, нарушивший игрок получает предупреждение в виде желтой карточки. Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч в момент остановки игры. При этом, если мяч был в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры.

### **Мяч не в игре, мяч в игре**

Мяч не в игре, когда:

- полностью пересечет линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху,
- игра остановлена судьей,
- мяч коснулся сетки, закрепленной над полем вдоль потолка.;

Мяч в игре в течение всего остального времени, включая, когда:

- коснулся перекладины или стойки ворот внутри площадки,
- коснулся судьи, в момент, когда он находился внутри площадки.

### **Аут**

- удар с боковой линии (аут) производится после соответствующего сигнала арбитра, указавшего, что мяч полностью пересек боковую линию по земле или по воздуху или коснулся сетки находящейся на потолке;
- с места, где мяч пересек боковую линию;
- соперником игрока, который последним коснулся мяча;
- когда мяч касается сетки, находящейся на потолке, он вводится в игру ударом ногой, с точки, боковой линии поля, ближайшей к месту касания мяча сетки;
- мяч считается введенным в игру сразу же, как только пройдет расстояние, равное длине своей окружности.
- игрок, выполнивший удар не имеет права повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется другой игрок, или мяч не покинет поле.

Мяч:

- должен неподвижно находиться на боковой линии, также допускается ввод мяча, зафиксированного не далее, чем один метр в случае, если удобному вводу мяча препятствует разграничительная сетка;
- ударом может быть введен в игру в любом направлении.

Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии:

- может располагать ступни ног частично на боковой линии или за пределами площадки в момент ввода мяча.

Игроки защищающейся команды:

- располагаются не ближе трех метров от места, с которого выполняется удар по мячу с боковой линии.

Гол, забитый в чужие ворота непосредственно прямым ударом с аута не засчитывается – назначается удар от ворот.

Наказания:

Право выполнения свободного удара переходит противоположной команде, если:

- игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, повторно коснется касание мяча до того, как мяча коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение;
- удар мяча с боковой линии не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль.

### **Бросок от ворот**

Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот выполняется, когда:

- мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок атакующей команды;
- мяч выбрасывается вратарем защищающейся команды рукой из любой точки штрафной площади;
- соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру;
- когда мяч вошел в игру, вратарь не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок. Если же он его коснулся, назначается свободный удар с места касания в пользу противоположной команды;
- мяч в игре, когда он покинул пределы штрафной площади.

### **Угловой удар**

Угловой удар назначается, если:

- мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок защищающейся команды.

Ввод мяча:

- удар выполняется по неподвижному мячу;
- допускается ввод мяча с места, на далее чем один метр от угла площадки, ближайшего к месту выхода мяча (если вводу мяча мешает сетка);
- соперники остаются на расстоянии не ближе 3-х метров от мяча, до тех пор, пока мяч не войдет в игру;
- удар по мячу выполняется игроком атакующей команды;
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар или сделано касание мяча;
- игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок. Если же он его коснулся, назначается свободный удар с места касания в пользу противоположной команды;

Нарушения/наказания:

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий угловой удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение,
- угловой удар не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда судья начал отсчет. Свободный удар выполняется из углового сектора.

За любое другое нарушение:

- угловой удар повторяется

## **Пенальти**

Расположение мяча и игроков:

Мяч:

- находится на отметке для пробития пенальти;

Игрок, выполняющий пенальти:

- должен быть чётко идентифицирован;

Вратарь защищающейся команды:

- остаётся на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока не будет нанесён удар по мячу.

Остальные игроки (кроме игрока, выполняющего удар) располагаются:

- за линией штрафной площади,
- не в створе ворот,
- не ближе 3(трех) метров от мяча.

В серии послематчевых пенальти – назначается по три разных игрока от каждой команды, при ничейном результате - по одному до промаха, пенальти может пробивать один и тот же игрок.

Наказания:

За любое нарушение правил пробития пенальти:

- игроком защищающейся команды, - повтор удара, если мяч не был забит;
- партнером игрока, выполняющего удар - гол не засчитывается, если мяч был забит, а удар повторяется;
- игроком, выполняющим удар после того, как мяч вошел в игру, независимо от результатов удара назначается свободный удар, который выполняется игроком команды-соперника.

Любой игрок, удаленный с площадки, не имеет право принимать участие в пробитии ударов с 6-метровой отметки.

## **Безопасность**

К игре не допускаются:

- Футболисты, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.);
- Футболисты, одетые в неспортивную одежду и обувь (джинсы, куртки, туфли и сапоги всех видов).

Решение о допуске/не допуске игрока, принимает судья матча совместно с администрацией Лиги.

## **Штрафные санкции и недисциплинированное поведение**

1. В случае удаления игрока с поля, команды проводят на поле две минуты в неравных составах. В случае, если команда, играющая в меньшинстве пропустила один гол, она может выпустить другого игрока вместо удаленного, предварительно получив разрешение арбитра. Удаленный игрок в этой игре не участвует;
2. Удаление игрока с поля возможно по решению судьи в том числе, но не ограничиваясь, в результате следующих действий:
  - Грубая игра (две желтые карточки или прямая красная);
  - Неспортивное поведение (нецензурная брань на товарищей по команде, судью, тренеров и / или соперников).
4. Дисквалификация игрока назначается:
  - при удалении за «фол последней надежды» (лишение явной возможности забить гол) – на одну игру;
  - за две желтые карточки, полученные в одном матче – на одну игру, если иное не предусмотрено регламентом;
  - за грубую игру, в том числе за толчок на стенку / борт – на одну игру;
  - за грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе и заверен подписью судьи) - на две игры;
  - за умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры - на две игры;
  - за плевок в официальное лицо, соперника, судью - до конца турнира;
  - за драку (в том числе зачинщик - лицо, подстрекавшее начать драку или начавшее ее) - не менее четырех игр;
  - за нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, зрителей до, во время или после матча - не менее двух игр;
  - В случае дисквалификации игрока в матчах группового этапа, решение об участии/ не участии удаленного игрока в кубковых матчах определяется администрацией Лиги, и зависит от тяжести нарушения, повлекшего за собой дисквалификацию.

## **Заявка и период дозаявки игроков**

Общие положения:

- Количество игроков в заявке не должно превышать 20 игроков;
- Количество отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков);
- Запрещается одновременное нахождение игрока в заявке более, чем одной команды своей Зоны;
- Каждая команда Зоны В имеет право внести в заявку до трёх вратарей без ограничения по сроку дозаявки; такие вратари могут быть одновременно заявлены за любое количество команд в Зоне В.

Дозаявка игроков и наказания:

- Разрешается дозаявлять не более 15 игроков, соблюдая максимальный численный состав команды;
- Дозаявка игроков возможна до второго тура группового этапа включительно;
- Для дозаявки новых игроков капитану или представителю команды необходимо самостоятельно внести соответствующих игроков в заявку команды на турнир на сайте лиги в личном кабинете (<http://league.cityfootball.ru>) и сообщить об изменениях менеджеру Лиги по адресу электронной почты ([milan@cityfootball.ru](mailto:milan@cityfootball.ru));
- Капитаны/представители команд обязуются загрузить фотографии всех игроков, имеющих в заявке, не позднее, чем: спустя три тура после начала чемпионата и не позднее, чем спустя один тур после дозаявки игрока (для дозаявленных игроков);

- Если игрок по какой-то причине не появился в заявке команды на сайте, или отсутствует в протоколе, но при этом капитан команды сообщил о дозаявке на почту менеджеру Лиги, то в случае подтверждения данного факта администрацией, результат матча следует засчитать и оставить без изменений;
- К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными союзами разных стран) более одного года, а также выступавшие за профессиональные футбольные клубы после достижения возраста 22 лет – в том случае, если на момент участия в Лиге CityFootball, такому игроку менее 40 лет. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она может быть подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — поражение со счетом 0:5 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе – любое другое наказание вплоть до снятия с чемпионата. В случае возникновения спорных ситуаций решение принимают организаторы лиги;
- В случае несоответствия состава команды фактически принимающему участие в игре и заявке команды, находящейся в распоряжении администрации (в том числе в случае установления факта несоответствия в течение не более чем четырех дней после проведения матча) и подачи протеста на такое несоответствие представителем другой команды, команде-нарушителю может быть засчитано техническое поражение со счетом 0:5.