

Правила игры и Регламент Лиги CityFootball

Общие положения

1. Матчи проходят по смешанным правилам игры в футбол со следующими дополнениями и изменениями:
 - количество игроков: 4 полевых + вратарь;
 - продолжительность матчей – 12 минут, финал и матч за 3-е место – 15 минут. Добавленное время – на усмотрение судьи;
 - размер мяча - № 5;
 - перерыв между таймами не более 5 минут;
 - две группы по четыре команды, команды в группе играют между собой в один круг; в стадии play-off выходят все команды, а пары формируются по принципу занятых мест 1-4, 2-3;
2. Командам разрешается проводить неограниченное количество замен в рамках заявленных на матч игроков (разрешаются обратные замены).
3. Положение "вне игры" не фиксируется.
4. Подкаты запрещены.
5. Обувь любая спортивная, за исключением ботс с металлическими шипами.
6. Ввод мяча от ворот вратарем производится рукой.
7. При назначении пенальти штрафной удар производится с точки пенальти, отмеченной разметкой на поле.
8. При назначении штрафных и свободных ударов стенка устанавливается на расстояние не менее 5(пяти) метров.
9. Соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе, чем 3 (три) метра от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру.
10. Аут фиксируются, когда мяч полностью пересек боковую линию по земле или по воздуху или коснется сетки потолка.
11. Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок защищающейся команды
12. Вратарь имеет право вводить мяч за центр поля, как рукой, так и ногой, но мяч, заброшенный в ворота рукой, не засчитывается.
13. Вратарь не имеет права брать мяч в руки после паса своего партнера ногой.
14. Гол, забитый с начального удара, засчитывается.

Регламент игр

За победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за проигрыш - 0 очков. Места команд определяются по числу набранных очков. В случае равенства очков у двух и более команд места распределяются по следующим показателям: Результаты игр между собой (число очков, разница мячей, число забитых мячей);

- Число побед;
- Разница мячей, с учётом всех матчей;
- Число забитых мячей во всех матчах;

В случае явки на игру менее 5 человек или опоздания более чем на 15 минут команде засчитывается техническое поражение 3:0.

В случае несоответствия состава команды, фактически принимающему участие в игре, заявке команды, находящейся в распоряжении администрации (в том числе в случае установления факта несоответствия в течение не более чем 3 (трех) дней после проведения матча) и подачи протеста на такое несоответствие соперником команды в матче, такой команде засчитывается техническое поражение со счетом 3:0

Порядок замен

- Замены производятся в момент остановки игры.
- Замены осуществляются только после разрешения судьи.
- После замены/замен игроков, игра возобновляется после свистка судьи, который сигнализирует о продолжении матча.
- В случае, нарушения правил порядка замен, игра останавливается, нарушивший игрок получает предупреждение в виде желтой карточки. Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч в момент остановки игры. При этом если мяч

был в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры.

Мяч не в игре, мяч в игре

Мяч не в игре, когда:

- полностью пересечет линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху,
- игра остановлена судьей,
- мяч коснулся сетки находящейся на потолке;

Мяч в игре в течение всего остального времени, включая, когда:

- отскочил от перекладины или стойки ворот внутри площадки,
- отскочит от судьи, в момент, когда он находился внутри площадки.

Аут

- удар с боковой линии (аут) производится после соответствующего сигнала арбитра, указавшего, что мяч полностью пересек боковую линию по земле или по воздуху или коснулся сетки находящейся на потолке;
- с места, где мяч пересек боковую линию;
- соперником игрока, который последним коснулся мяча;
- когда мяч касается сетки, находящейся на потолке, он вводится в игру ударом ногой, с точки, боковой линии поля, ближайшей к месту касания мяча сетки;
- мяч считается введенным в игру сразу же, как только пройдет расстояние, равное длине своей окружности.
- игрок, выполнивший удар не имеет права повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется другой игрок, или мяч не покинет поле.

МЯЧ:

- должен неподвижно находиться на боковой линии, также допускается ввод мяча, зафиксированного не дальше, чем 1(один) метр от боковой линии,
- ударом может быть введен в игру в любом направлении.

Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии:

- может располагать ступни ног частично на боковой линии или за пределами площадки в момент ввода мяча.

Игроки защищающейся команды:

- располагаются не ближе 3метра от места, с которого выполняется удар по мячу с боковой линии.

Гол, забитый в чужие ворота непосредственно прямым ударом с аутане засчитывается- назначается удар от ворот.

НАКАЗАНИЯ:

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, коснется повторно мяча до того, как мяча коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Удар мяча с боковой линии повторяется игроком команды соперника, если:

- удар мяча с боковой линии был выполнен неправильно,
- удар мяча с боковой линии выполнен не с того места, где мяч пересек боковую линию,
- удар мяча с боковой линии не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль.

Бросок от ворот

Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот выполняется, когда:

- мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок атакующей команды,
- мяч выбрасывается из любой точки штрафной площади, вратарем защищающейся команды рукой,
- соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру,
- когда мяч вошел в игру, вратарь не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок,
- мяч в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади.

Угловой удар

УГЛОВОЙ УДАР НАЗНАЧАЕТСЯ, КОГДА:

- мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок защищающейся команды.

ВВОД МЯЧА.

- удар выполняется по неподвижному мячу,
- допускается ввод мяча не дальше, чем 1 (один) метра от угла площадки, ближайшего к месту выхода мяча,
- соперники остаются на расстоянии не ближе 3-х метров от мяча, до тех пор, пока мяч не войдет в игру,
- удар по мячу выполняется игроком атакующей команды,
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар или сделано касание мяча,
- игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий угловой удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение,
- угловой удар не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда игрок взял мяч под контроль. Свободный удар выполняется из углового сектора

ЗА ЛЮБОЕ ДРУГОЕ НАРУШЕНИЕ.

- угловой удар повторяется

Пенальти

РАСПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА И ИГРОКОВ:

Мяч:

- находится на отметке для пробития пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти:

- должен быть чётко идентифицирован.

Вратарь защищающейся команды:

- остается на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока не будет нанесён удар по мячу.

Остальные игроки (кроме игрока, выполняющего удар) располагаются:

- за линией штрафной площади,
- не в створе ворот,
- не ближе 3(трех) метров от мяча.

В серии послематчевых пенальти –назначается по 3 (три) разных игрока от каждой команды, при ничейном результате - по 1 (одному) до промаха, пенальти может пробивать 1 (один) и тот же игрок.

НАКАЗАНИЯ:

За любое нарушение правил пробития пенальти:

- игроком защищающейся команды, - повтор удара,если мяч не был забит;
- партнером игрока, выполняющего удар - гол не засчитывается, если мяч был забит, а удар повторяется;
- игроком, выполняющим удар после того, как мяч вошел в игру, независимо от результатов удара назначается свободный удар, который выполняется игроком команды-соперника.

Любой игрок, удаленный с площадки, не имеет право принимать участие в пробитии ударов с 6-метровой отметки.

Безопасность

К ИГРЕ НЕ ДОПУСКАЮТСЯ:

- Футболисты, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.)
- Футболисты, одетые в неспортивную одежду и обувь (джинсы, куртки, туфли и сапоги всех видов).

Решение о допуске/не допуске игрока, принимает судья матча совместно с администрацией Лиги.

Штрафные санкции и недисциплинированное поведение

1. В случае удаления игрока с поля, команды проводят на поле 2 (две) минуты в неравных составах. В случае, если команда, играющая в меньшинстве пропустила 1 (один) гол, она может выпустить другого игрока вместо удаленного, предварительно получив разрешение арбитра. (Удаленный игрок в этой игре не участвует).
2. Дальнейшее участие удаленного игрока возможно только в случае отсутствия в команде необходимого количества игроков для продолжения матча.
3. Удаление игрока с поля возможно по решению судьи в том числе, но не ограничиваясь, в результате следующих действий:
 - Грубая игра (две желтые карточки или прямая красная)
 - Неспортивное поведение (постоянный крик, нецензурная брань на товарищей по команде, судью, тренеров и / или соперников)
4. Дисквалификация игрока на игру назначается:
 - при удалении за «фол последней надежды» - на 1(одну) игру.
 - за две желтые карточки, полученные в одном матче – на 1(одну) игру, если иное не предусмотрено регламентом. После пропущенного матча желтые карточки аннулируются;
 - за грубую игру, в том числе за толчок на стенку / борт – на 1(одну) игру;
 - за грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе и заверен подписью судьи) - на 2 (две) игры;
 - за умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры - на 2 игры;
 - за плевок в официальное лицо, соперника, судью - до конца турнира;
 - за драку (в том числе зачинщик - лицо, подстрекавшее начать драку или начавшее ее) - не менее 4(четырёх) игр;
 - за нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, зрителей до, во время или после матча - не менее 2(двух) игр.
 - В случае дисквалификации игрока в матчах группового этапа, решение об участии/ не участии удаленного игрока в кубковых матчах определяется администрацией Лиги, и зависит от тяжести нарушения, повлекшего за собой дисквалификацию.

Заявка и период дозаявки игроков

- Количество игроков в заявке не должно превышать 15 игроков.
- Количество отзаявок не ограничено (минимум в заявке может остаться 5 игроков).
- Разрешается дозаявлять не более 5(пяти) игроков, соблюдая численный состав команды.
- К играм в турнире не допускаются игроки, имеющие опыт выступлений на профессиональном уровне (турниры, проводимые профессиональными футбольными союзами разных стран) более 1 года, а также выступавшие за профессиональные футбольные клубы после достижения возраста 22 лет – в том случае, если на момент участие в Лиге CityFootball такому игроку менее 35 лет. Если такие игроки будут обнаружены в составе команды, она будет подвергнута штрафным санкциям, а именно: за первое нарушение — поражение со счетом 0:3 во всех матчах, где выходили на поле такие игроки, за второе — снятие с Лиги. В случае возникновения спорных ситуаций, решение принимают организаторы Лиги.